



Raport Półroczny

Grupy Kapitałowej

Ultimate Games S.A.

zawierający

- **skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej Ultimate Games S.A. za 6 miesięcy zakończonych 30 czerwca 2023 r. sporządzone według Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej,**
- **skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe Ultimate Games S.A. za 6 miesięcy zakończonych 30 czerwca 2023 r. sporządzone według Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej,**
- **półroczne sprawozdanie Zarządu z działalności Ultimate Games S.A. i jej Grupy Kapitałowej.**

Warszawa, dnia 14 września 2023 roku

Spis treści

I. Wybrane skonsolidowane dane finansowe	5
II. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	6
1. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów	6
2. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej	7
3. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	8
4. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych	10
III. Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy kapitałowej Ultimate Games S.A. za I półrocze 2023 roku	11
1. Informacje ogólne o Emitencie	11
2. Informacje o Grupie kapitałowej	11
2.1. Jednostki zależne	11
2.2. Jednostki stowarzyszone	12
3. Grupa kapitałowa PlayWay S.A.	12
4. Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności	14
5. Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego	15
6. Przyjęte zasady rachunkowości	15
7. Wyjaśnienie różnic w prezentacji danych porównawczych skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego	15
8. Nowe standardy i interpretacje	16
9. Segmenty operacyjne	17
9.1. Informacje dotyczące segmentów operacyjnych	17
9.2. Informacje dotyczące obszarów geograficznych	17
9.3. Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym i ilościowym	17
10. Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym	18
11. Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość	18
12. Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych	18
13. Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych	19
14. Informacja o wypłaconej lub zadeklarowanej dywidendzie (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje	19
15. Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny, które mogą w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Grupy	19
16. Instrumenty finansowe	19
16.1. Aktywa finansowe	19
16.2. Zobowiązania finansowe	20
17. W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia	21
18. Informacja dotycząca zmiany klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów	21
19. Informacja o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwrócenie takiego odpisu	21
20. Odpis aktualizujący z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych lub innych aktywów oraz odwrócenie takiego odpisu	21
21. Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw	21
22. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych	21
23. Informacja o transakcjach z podmiotami powiązаныmi	22
23.1. Transakcje z osobami powiązаныmi Grupy kapitałowej Ultimate Games S.A.	22
23.2. Transakcje w Grupie kapitałowej Ultimate Games S.A.	22
23.3. Transakcje Grupy kapitałowej Ultimate Games S.A. z jednostkami stowarzyszonyimi	22
23.4. Transakcje z jednostkami powiązаныmi Grupy kapitałowej PlayWay S.A.	23

Grupa kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

24.	Informacja o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych.....	24
25.	Informacja o istotnym zobowiązaniu z tytułu dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych	24
26.	Informacja o korektach błędów poprzednich okresów.....	24
27.	Informacja o zmianach warunków prowadzenia działalności i sytuacji gospodarczej, które mają wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Grupy	24
28.	Informacje o niespłaceniu kredytu lub pożyczki lub o naruszeniu postanowień umowy pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego	24
29.	Informacje o zawarciu przez emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązаныmi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe.....	24
30.	Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego	24
32.	Wpływ zmian w składzie Grupy w trakcie okresu śródrocznego, w tym połączeń jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, restrukturyzacji, a także zaniechania działalności	24
33.	Wybrane informacje objaśniające	25
33.1.	Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych rozliczane zgodnie z metodą praw własności	25
33.2.	Zapasy	26
33.3.	Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	27
IV.	Wybrane jednostkowe dane finansowe	28
V.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe	29
1.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów	29
2.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej.....	30
3.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	31
4.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych	32
VI.	Pozostałe informacje do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	33
1.	Podstawa sporządzenia skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	33
2.	Zasady przyjęte przy sporządzeniu skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	33
3.	Wyjaśnienie różnic w prezentacji danych porównawczych skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	33
4.	Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości	34
5.	Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych	34
VII.	Półroczne sprawozdanie Zarządu z działalności	34
1.	Opis podstawowych zagrożeń i ryzyka związanych z pozostałymi miesiącami roku obrotowego	34
2.	Opis zmian organizacji grupy kapitałowej emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji	38
3.	Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie okresowym w stosunku do wyników prognozowanych	38
4.	Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu Emitenta na dzień przekazania raportu okresowego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego	39
5.	Zestawienie stanu posiadania akcji Emitenta lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta na dzień przekazania raportu okresowego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego, odrębnie dla każdej z osób	39
6.	Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej.....	40
7.	Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca.....	40
8.	Wskazanie czynników, które w ocenie Emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego i Grupę kapitałową wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału.....	40
9.	Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Emitenta i Grupy w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących.....	40

Grupa kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

10.	Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe i skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	41
11.	Inne informacje, które zdaniem emitenta są istotne dla oceny Grupy i jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Emitenta i Grupę.....	41
VIII.	Oświadczenie Zarządu.....	41

Grupa kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

I. Wybrane skonsolidowane dane finansowe

Wyszczególnienie	od 01.01.2023	od 01.01.2022	od 01.01.2023	od 01.01.2022
	do 30.06.2023	do 30.06.2022	do 30.06.2023	do 30.06.2022
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów	12 048	12 546	2 612	2 702
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	2 552	3 147	553	678
EBITDA*	2 593	3 202	562	690
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	2 948	3 509	639	756
Zysk (strata) netto	2 220	2 831	481	610
- przypadający na Jednostkę dominującą	2 302	3 027	499	652
- przypadający na udziały niedające kontroli	(81)	(196)	(18)	(42)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	178	1 284	39	276
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	373	94	81	20
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(2 605)	(7 766)	(565)	(1 673)
Przepływy pieniężne netto – razem	(2 054)	(6 389)	(445)	(1 376)
Liczba akcji na 30.06.	5 230 000	5 230 000	5 230 000	5 230 000
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR) za 1 półrocze	0,42	0,54	0,09	0,12
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR) na 30.06.	5,96	8,31	1,29	1,79
Wyszczególnienie	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	30 czerwca 2023	31 grudnia 2022	30 czerwca 2023	31 grudnia 2022
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Aktywa / Pasywa razem	38 707	39 170	8 698	8 352
Aktywa trwałe	14 630	14 862	3 287	3 169
Aktywa obrotowe	24 078	24 308	5 410	5 183
Kapitał własny przypadający akcjonariuszom emitenta	28 763	29 080	6 463	6 201
Kapitał mniejszości	2 393	2 772	538	591
Zobowiązania długoterminowe	5 462	5 451	1 227	1 162
Zobowiązania krótkoterminowe	2 088	1 867	469	398

Powyższe dane finansowe zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 30 czerwca 2023 r. – 4,4503 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2022 r. – 4,6899 PLN/EURO,
- pozycje skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 30 czerwca 2023 r. – 4,6130 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 30 czerwca 2022 r. – 4,6427 PLN/EUR.

*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację..

Grupa kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

II. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

1. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	I półrocze od 01.01.2023 do 30.06.2023 PLN '000	I półrocze od 01.01.2022 do 30.06.2022 PLN '000
<i>Działalność kontynuowana</i>		
Przychody		
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	12 048	12 546
Przychody pozostałe	15	46
Koszty działalności operacyjnej		
Zmiana stanu produktów	1 613	1 663
Amortyzacja	40	56
Zużycie materiałów i energii	13	22
Usługi obce	10 266	10 265
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	784	753
Pozostałe koszty według rodzaju	20	12
Pozostałe koszty operacyjne	-	-
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	2 552	3 147
Przychody finansowe	195	420
Koszty finansowe	211	4
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych	(91)	(55)
Wynik na utracie kontroli w spółkach zależnych	504	-
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	2 948	3 509
Podatek dochodowy	728	677
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	2 220	2 831
<i>Działalność zaniechana</i>		
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-
Zysk (strata) netto	2 220	2 831
- przypisany Jednostce dominującej	2 302	3 027
- przypisany udziałom niedającym kontroli	(81)	(196)
Inne całkowite dochody	(3)	(24)
Wynik na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	(4)	(29)
Podatek odroczony od wyniku na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	1	6
Całkowite dochody ogółem, przypadające na:	2 217	2 808
- Jednostkę dominującą	2 298	3 003
- udziały niedające kontroli	(81)	(196)
Zysk (strata) netto na jedną akcję (zł)	0,42	0,54
- zwykły	0,42	0,54
- rozwodniony	0,42	0,54

Grupa kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	30 czerwca 2023	31 grudnia 2022	30 czerwca 2022
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Aktywa trwałe	14 630	14 862	28 987
Wartości niematerialne	82	150	127
Wartość firmy	-	-	123
Rzeczowe aktywa trwałe	61	117	90
Aktywa finansowe wyceniane metodą praw własności	11 273	11 355	28 141
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez wynik finansowy	31	-	22
Aktywa finansowe wyceniane wg amortyzowanego kosztu	-	-	100
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	3 182	3 240	383
Aktywa obrotowe	24 078	24 308	22 506
Zapasy	10 270	8 851	7 424
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	5 466	4 523	3 798
Należności z tytułu podatku dochodowego	42	1	51
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	8 299	10 218	11 233
Aktywa finansowe wyceniane wg amortyzowanego kosztu	-	102	-
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez wynik finansowy	-	-	-
Suma: Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	24 078	23 695	22 506
Aktywa trwałe zaklasyfikowane jako przeznaczone do sprzedaży	-	613	-
Aktywa razem	38 707	39 170	51 493

PASywa	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	30 czerwca 2023	31 grudnia 2022	30 czerwca 2022
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Razem kapitał własny	31 157	31 852	43 458
Kapitały przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	28 763	29 080	40 068
Kapitał akcyjny	523	523	523
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	2 955	2 955	2 955
Kapitał rezerwowy	1 344	1 348	1 364
Zyski zatrzymane	23 940	24 254	35 226
- w tym zysk (strata) netto	2 302	(7 945)	3 027
Kapitał przypadający udziałom niedającym kontroli	2 393	2 772	3 389
Zobowiązanie długoterminowe	5 462	5 451	5 550
Rezerwa z tytułu podatku odroczonego	5 462	5 451	5 550
Zobowiązania krótkoterminowe	2 088	1 867	2 485
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	2 088	1 839	2 485
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	-	-	-
Suma: Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży	2 088	1 839	2 485
Zobowiązania związane z aktywami zaklasyfikowanymi jako przeznaczone do sprzedaży	-	28	-
Zobowiązania razem	7 551	7 318	8 034
Pasywa razem	38 707	39 170	51 493

Grupa kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

3.)Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

Na dzień 30 czerwca 2023 r.

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2023 roku	523	2 955	1 348	24 254	29 080	2 772	31 852
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2023 roku po korektach błędów lat poprzednich	523	2 955	1 348	24 254	29 080	2 772	31 852
Całkowite dochody:	-	-	(3)	2 302	2 298	(81)	2 217
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	2 302	2 302	(81)	2 220
Inne całkowite dochody	-	-	(3)	-	(3)	-	(3)
Wypłata dywidendy	-	-	-	(2 615)	(2 615)	-	(2 615)
Objęcie kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	10	10
Utrata kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	(308)	(308)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(3)	(313)	(316)	(379)	(695)
Stan na 30 czerwca 2023 roku	523	2 955	1 344	23 940	28 763	2 393	31 157

Na dzień 31 grudnia 2022 r.

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2022 roku	523	2 955	1 388	40 129	44 995	3 453	48 448
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	(3)	(3)	(5)	(8)
Stan na 1 stycznia 2022 roku po korektach błędów lat poprzednich	523	2 955	1 388	40 126	44 992	3 448	48 440
Całkowite dochody:	-	-	(40)	(7 945)	(7 985)	(813)	(8 798)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(7 945)	(7 945)	(813)	(8 758)
Inne całkowite dochody	-	-	(40)	-	(40)	-	(40)
Wypłata dywidendy	-	-	-	(7 845)	(7 845)	-	(7 845)
Zwiększenia (zmniejszenia) udziałów własnościowych w jednostkach zależnych nie powodujące utraty kontroli	-	-	-	(82)	(82)	(20)	(102)
Objęcie kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	157	157
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(40)	(15 872)	(15 912)	(676)	(16 588)
Stan na 31 grudnia 2022 roku	523	2 955	1 348	24 254	29 080	2 772	31 852

Grupa kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Na dzień 30 czerwca 2022 r.

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niebędącym kontrolą	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2022 roku	523	2 955	1 388	40 128	44 994	3 453	48 447
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	5	5	(5)	-
Stan na 1 stycznia 2022 roku po korektach błędów lat poprzednich	523	2 955	1 388	40 133	44 999	3 448	48 447
Całkowite dochody:	-	-	(24)	3 027	3 003	(196)	2 808
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	3 027	3 027	(196)	2 831
Inne całkowite dochody	-	-	(24)	-	(24)	-	(24)
Wypłata dywidendy	-	-	-	(7 845)	(7 845)	-	(7 845)
Zwiększenia (zmniejszenia) udziałów własnościowych w jednostkach zależnych nie powodujące utraty kontroli	-	-	-	(89)	(89)	(20)	(109)
Objęcie kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	157	157
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(24)	(4 907)	(4 931)	(59)	(4 990)
Stan na 30 czerwca 2022 roku	523	2 955	1 364	35 226	40 068	3 389	43 458

Grupa kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

4. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	I półrocze od 01.01.2023 do 30.06.2023 PLN '000	I półrocze od 01.01.2022 do 30.06.2022 PLN '000
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ		
Zysk / strata brutto	2 948	3 509
Korekty	(2 418)	(1 350)
Amortyzacja	40	56
Przychody z tytułu odsetek	(1)	-
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	(13)	(294)
Wynik na sprzedaży udziałów i akcji nieskutkujący utratą kontroli	11	-
Odpisy aktualizujące wartość udzielonych pożyczek	117	-
Wynik na utracie kontroli w spółce zależnej	(504)	-
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	91	55
Zmiana stanu zapasów	(1 613)	(1 663)
Zmiana stanu należności	(793)	(179)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	246	676
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	530	2 159
Podatek dochodowy zwrócony (zapłacony)	(353)	(876)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	178	1 284
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ		
Zbycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	53	-
Sprzedaż udziałów i akcji jednostek zależnych	17	-
Sprzedaż udziałów i akcji jednostek stowarzyszonych	344	-
Splata pożyczek udzielonych pozostałym stronom	100	-
Otrzymane odsetki	3	-
Otrzymane dywidendy	-	332
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	-	-
Nabycie udziałów i akcji jednostek stowarzyszonych	-	(99)
Nabycie udziałów i akcji pozostałych jednostek	-	(39)
Udzielenie pożyczek pozostałym stronom	-	(100)
Inne wpływy (wydatki) inwestycyjne	(144)	-
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	373	94
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ		
Podwyższenie kapitału w spółkach zależnych przez udziały niedające kontroli	-	180
Dywidendy wypłacone	(2 615)	(7 845)
Inne wpływy (wydatki) finansowe	10	(101)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(2 605)	(7 766)
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM bez zmian z tytułu różnic kursowych	(2 054)	(6 389)
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	(2 054)	(6 389)
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	10 353	17 622
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM	8 299	11 233
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

III. Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy kapitałowej Ultimate Games S.A. za I półrocze 2023 roku

1. Informacje ogólne o Emitencie

Ultimate Games Spółka Akcyjna („Jednostka dominująca”, „Emitent”, „Spółka”) powstała w wyniku przekształcenia Ultimate Games sp. z o.o. w spółkę akcyjną na podstawie uchwały Nadzwyczajnego Zgromadzenia Wspólników Ultimate Games sp. z o.o. z dnia 10 kwietnia 2017 roku (akt notarialny Rep. A nr 3294/2017, sporządzony przed notariuszem Marcinem Solanowskim w Kancelarii Notarialnej Karolina Kuźniar, Marcin Solanowski s.c. ul. Kasprowicza Jana 68 lok. 85, 01-949 Warszawa Bielany). Zgodnie ze Statutem Spółka została zawiązana na czas nieokreślony.

Siedziba Jednostki dominującej mieści się w Warszawie, przy ul. Marszałkowskiej nr 87 lok. 102.

Postanowieniem Sądu Rejonowego Miasta Stołecznego Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, Jednostka dominująca została wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego – Rejestru Przedsiębiorców pod numerem KRS 0000676117.

Jednostka dominująca posiada numer NIP 5311693692 oraz numer REGON 363587998.

Jednostka dominująca działa na podstawie przepisów ustawy z dnia 15 września 2000 r. Kodeks spółek handlowych oraz w oparciu o Statut.

Na dzień 30 czerwca 2023 roku oraz na dzień zatwierdzenia do publikacji niniejszego raportu skład organów zarządczych i nadzorujących Jednostki dominującej był następujący:

▪ **Zarząd:**

Mateusz Łukasz Zawadzki - Prezes Zarządu,

▪ **Rada Nadzorcza:**

Marek Parzyński - Przewodniczący Rady Nadzorczej,
Grzegorz Arkadiusz Czarnecki - Członek Rady Nadzorczej,
Janusz Mieloszyk - Członek Rady Nadzorczej,
Renata Jędrzejczyk - Członek Rady Nadzorczej,
Krzysztof Kostowski - Członek Rady Nadzorczej.

2. Informacje o Grupie kapitałowej

2.1. Jednostki zależne

Na dzień 30 czerwca 2023 roku Jednostka dominująca tworzyła grupę kapitałową (dalej: „Grupa”; „Grupa Emitenta”; „Grupa kapitałowa”) z poniższymi jednostkami zależnymi:

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			30.06.2023	31.12.2022
3T Games sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	37,50 %	37,50 %
Games Box S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	44,98 %	44,98 %
New Disorder S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	90,00 %	-
Ultimate Games Mobile S.A.*	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	22,56 %	34,67 %
Kapi Kapi Games sp. z o.o. w likwidacji	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	-	49,00 %
Thunder Games sp. z o.o. w likwidacji	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	-	59,28 %
Roller Games sp. z o.o. w likwidacji	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	-	54,78 %

**na dzień 31 marca 2023 r. rozpoznano utratę kontroli w danym podmiocie (spółka utraciła status jednostki zależnej)*

Czas trwania działalności jednostek wchodzących w skład Grupy kapitałowej Emitenta jest nieograniczony.

Spółki zależne podlegają konsolidacji metodą pełną.

Grupa kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2.2. Jednostki stowarzyszone

Grupa wywiera znaczący wpływ na poniższe jednostki stowarzyszone, które w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym wyceniane są metodą praw własności.

Wszystkie jednostki stowarzyszone prowadzą działalność w zakresie produkcji gier komputerowych.

Nazwa	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
		30.06.2023	31.12.2022
UF Games S.A.	Polska	32,10 %	32,31 %
100 Games S.A.	Polska	39,04 %	39,04 %
ConsoleWay S.A.	Polska	32,16 %	32,16 %
Demolish Games S.A.	Polska	37,86 %	37,86 %
Manager Games S.A.	Polska	44,58 %	44,58 %
Ultimate Games Marketing S.A. w likwidacji	Polska	37,00 %	37,00 %
Ultimate Games Mobile S.A.**	Polska	22,56%	34,67%
Ultimate VR S.A.	Polska	-	21,38 %
Golden Eggs Studio S.A.	Polska	-	31,82 %
Ultimate Licensing sp. z o.o.	Polska	-	40,00 %
G11 S.A.	Polska	-	28,00 %
NPC Games S.A.*	Polska	19,99 %	32,56 %
Grande Games S.A.*	Polska	9,01 %	33,95 %

*na dzień 31 marca 2023 r. spółki utraciły status jednostek stowarzyszonych

**na dzień 31 grudnia 2022 r. spółka stanowiła jednostkę zależną

3. Grupa kapitałowa PlayWay S.A.

Na dzień 30 czerwca 2023 roku Jednostka dominująca wchodziła w skład grupy kapitałowej PlayWay S.A., jako jednostka zależna od PlayWay S.A., której skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdania finansowe publikowane są przez jednostkę dominującą PlayWay S.A. W skład grupy kapitałowej PlayWay S.A. na dzień 30 czerwca 2023 r. wchodziły następujące spółki zależne:

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			30.06.2023	31.12.2022
Ultimate Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	45,89%	45,89%
3T Games sp. z o.o. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	37,50%	37,50%
Games Box S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	44,98%	44,98%
Ultimate Games Mobile S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	22,56%*	34,67%
Kapi Kapi Games sp. z o.o. w likwidacji ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	-	49,00%
Thunder Games sp. z o.o. w likwidacji ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	-	59,28%
Roller Games sp. z o.o. w likwidacji ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	-	54,78%
New Disorder S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	90,00%	-
Madmind Studio S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	59,88%	59,88%
Code Horizon S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	60,00%	60,00%
Rejected Games sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	57,00%	57,00%
Frozen District sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	80,00%	80,00%
Frozen Way S.A. ²	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	78,43%	78,40%
Pentacle S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	54,32%	54,32%
Imaginalis Games sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	60,00%	60,00%
Rebelia Games sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	74,00%	74,00%
Big Cheese Studio S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	53,27%	53,27%
Crazy Rocks sp. z o.o. (d. Total Games sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	77,90%	77,90%
Nesalis Games S.A.***	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	19,00%	64,54%
DeGenerals S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	80,00%	80,00%
Ragged Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	70,00%	70,00%
Stereo Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	66,61%	66,61%
President Studio S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	67,50%	67,50%
Console Labs S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	65,29%	65,29%

Grupa kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Gameboom VR S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	50,11%	60,11%
FreeMind S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	51,44%	51,44%
SimulaMaker S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	-	63,47%
Strategy Labs sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	68,00%	69,00%
GameHunters S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	54,58%	55,58%
Games Incubator S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	55,50%	55,50%
Petard Games sp. z o.o. ³	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	66,45%	66,45%
Farmind Studio sp. z o.o. ⁴	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	60,20%**	60,20%
GAMEPARIC sp. z o.o. ⁴	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	58,34%	58,34%
PWay sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	97,00%	97,00%
PWay Estonia OÜ ⁵	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Estonia	99,99%	99,99%
WarZoneLabs sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	-	64,70%
Rockgame S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	67,05%	67,76%
Paradark Studio sp. z o.o. ⁶	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	68,67%	68,67%
Glivi Games S.A. ⁶	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	87,00%	87,00%
Out of the Ordinary sp. z o.o. ⁶	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	95,50%	95,50%
TRIGGER LABS sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	53,00%	53,00%
DEV4PLAY sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	-	85,36%
MobilWay S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	78,72%	78,72%
Madnetic Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	62,04%	62,04%
THULE ISLAND sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	-	47,57%
GamePlanet S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	68,21%	68,21%
CYBER GAMES S.A. ⁷	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	54,86%	59,35%
GameFormatic S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	76,19%	76,19%
DreamWay Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	66,67%	66,67%
SimRail S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	58,42%	58,42%
Septarian Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	55,94%	55,94%
Shift Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	68,63%	68,63%
SIM FARM S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	87,03%	87,03%
SOLIDGAMES sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	73,53%	73,53%
RL9sport Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	50,00%	50,00%
DIGITAL MELODY S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	47,61%	47,61%

^{*}na dzień 31 marca 2023 r. spółka utraciła status jednostki zależnej

^{**}na dzień 31 grudnia 2022 r. spółka była bezpośrednio zależna od PlayWay S.A.

^{***}na dzień 30 czerwca 2023 r. spółka nie stanowi jednostki zależnej ani stowarzyszonej

¹ Spółka zależna od Ultimate Games S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Ultimate Games S.A. w spółce)

² Spółka zależna od Frozen District sp. z o.o. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Frozen District sp. z o.o. w spółce)

³ Spółka zależna od GameFormatic S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez GameFormatic S.A. w spółce)

⁴ Spółka zależna od Games Incubator S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Games Incubator S.A. w spółce)

⁵ Spółka zależna od PWay sp. z o.o. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez PWay sp. z o.o. w spółce)

⁶ Spółka zależna od Rockgame S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Rockgame S.A. w spółce)

⁷ Spółka zależna od GamePlanet S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez GamePlanet S.A. w spółce)

Grupa PlayWay S.A. wywiera ponadto znaczący wpływ na następujące jednostki stowarzyszone:

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			30.06.2023	31.12.2022
UF Games S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	32,10%	32,31%
Ultimate VR S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	-	21,38%
100 Games S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	39,04%	39,04%
Golden Eggs Studio S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	-	31,82%
ConsoleWay S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	32,16%	32,16%
Demolish Games S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	37,86%	37,86%
Manager Games S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	44,58%	44,58%
NPC Games S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	19,99%*	32,56%
Ultimate Games Marketing S.A. w likwidacji ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	37,00%	37,00%
Grande Games S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	9,01%*	33,95%
G11 S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	-	28,00%

Grupa kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Ultimate Licensing sp. z o.o. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	-	40,00%
Ultimate Games Mobile S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	22,56%	34,67%**
ECC Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	24,69%	24,69%
Movie Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	-	33,43%
CreativeForge Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	47,81%	47,81%
Baked Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	26,69%	26,69%
Image Power S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	21,66%	21,66%
Sonka S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	36,66%	36,66%
PolySlash S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	27,65%	31,70%
Atomic Jelly S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	35,79%	35,79%
Pyramid Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	43,35%	44,76%
Iron Wolf Studio S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	44,95%	44,95%
Live Motion Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	42,74%	42,74%
Games Operators S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	36,39%	36,39%
Space Boat Studios S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	41,18%	41,18%
Ritual Interactive S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	40,00%	40,00%
Play2Chill S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	40,02%	40,02%
Titan Gamez sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	43,47%	43,47%
IGNIBIT S.A. ²	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	-	22,64%
MeanAstronauts S.A. ²	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	42,65%	42,65%
Yeyuna sp. z o.o. ³	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	33,33%	33,33%
Evor Games sp. z o.o. ³	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	33,82%	33,82%
G11 S.A. ³	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	52,00%	40,00%
Ultimate Games Marketing S.A. w likwidacji ³	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	10,00%	10,00%
Woodland Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	47,09%	47,09%
EPICVR S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	20,72%	20,72%
CYBERDEV S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	30,91%	30,91%
Silk Road Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	33,00%	33,00%
Digital Melody Games sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	51,90%	51,90%
3R Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	31,87%	31,87%
Grande Games S.A. ⁴	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	22,33%	27,91%
Bingle Games sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	-	33,00%
Forestlight Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	28,79%	30,63%
Manydev Studio Spółka Europejska	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	30,53%	30,53%

¹ spółki stowarzyszone z Ultimate Games S.A. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę Ultimate Games S.A.)

*na dzień 31 marca 2023 r. spółki utraciły status jednostek stowarzyszonych

**na dzień 31 grudnia 2022 r. spółka stanowiła jednostkę zależną

² Udział posiadany bezpośrednio przez PlayWay S.A.

³ spółka stowarzyszona z Rockgame S.A. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę Rockgame S.A.)

⁴ spółka stowarzyszona z GamePlanet S.A. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę GamePlanet S.A.)

4. Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności

Zarząd Jednostki dominującej oświadcza, iż skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy kapitałowej Ultimate Games S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 30 czerwca 2023 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Grupy w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

5. Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone na dzień 30 czerwca 2023 roku i obejmuje okres 6 miesięcy.

Dla danych prezentowanych w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z sytuacji finansowej, skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu ze zmian w kapitale własnym oraz pozycjach pozabilansowych zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 31 grudnia 2022 roku oraz 30 czerwca 2022 roku.

Dla danych prezentowanych w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z całkowitych dochodów oraz w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z przepływów pieniężnych zaprezentowano porównywalne dane finansowe za okres od 1 stycznia 2022 roku do 30 czerwca 2022 roku.

6. Przyjęte zasady rachunkowości

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia do 30 czerwca 2023 roku przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym (za wyjątkiem zmian MSSF omówionych poniżej) i należy te dane czytać łącznie (patrz punkt III. 4.5. skonsolidowanego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia 2022 r. do 31 grudnia 2022 r., opublikowanego 14 kwietnia 2023 r.). Dla omówionych pozycji skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego z sytuacji finansowej w punkcie IV. „Wybrane informacje objaśniające” przedstawiono szczegółowe zasady rachunkowości).

Rokiem obrotowym Jednostki dominującej oraz spółek zależnych jest rok kalendarzowy.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe nie zawiera wszystkich informacji, których ujawnienie wymagane jest w rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym sporządzonym zgodnie z MSSF.

Sprawozdanie finansowe prezentowane jest w tysiącach PLN (chyba, że w nocie informacji dodatkowej wskazano inaczej).

Niektóre liczby wykazane sumarycznie w niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym mogą nie stanowić dokładnych sum arytmetycznych wartości wchodzących w ich skład z uwagi na prezentację sprawozdania w tysiącach PLN i stosowane zaokrąglenia.

7. Wyjaśnienie różnic w prezentacji danych porównawczych skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego

Sporządzając skonsolidowane sprawozdanie finansowe za rok 2022, Grupa dokonała zmiany sposobu prezentacji niektórych danych finansowych, co skutkowało koniecznością zmiany prezentacji danych porównawczych skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

Tabela poniżej przedstawia zmiany prezentacji pozycji skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z sytuacji finansowej na dzień 30 czerwca 2022 roku. Wprowadzone zmiany nie wpłynęły na wartość sumy bilansowej.

Pozycja przed zmianą	Wartość	Pozycja po zmianie	Wartość
Aktywa			
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez wynik finansowy	122	Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez wynik finansowy	22
		Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	100
Pasywa			
Zyski zatrzymane	36 590	Kapitał rezerwowy	1 364
		Zyski zatrzymane	35 226
Rezerwy na zobowiązania	23	Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	2 485
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług	2 462		

Zmiany prezentacji danych w ramach skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z ze zmian w kapitale własnym za I półrocze 2022 roku są wynikiem wyszczególnienia pozycji „Kapitału rezerwowego” z „Zysków zatrzymanych”, co ujawniono w tabeli powyżej. Na kapitał rezerwowy składa się kapitał z tytułu zmiany aktywów netto jednostek stowarzyszonych. Wprowadzone zmiany nie wpłynęły na wartość kapitału własnego.

Dodatkowo dokonano skorygowania przepływów pieniężnych w danych porównawczych za I półrocze 2022 r. Korekta jest wynikiem dokonania wyłączenia transakcji w Grupie kapitałowej. Korekta nie wpływa na całkowite przepływy pieniężne netto oraz na stan środków pieniężnych. W tabeli poniżej przedstawiono pozycje, które poddano korekcie.

Wyszczególnienie	Opublikowane	Korekta	Skorygowane
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ			
Korekty	(752)	(598)	(1 350)
Zmiana stanu należności	419	(598)	(179)
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	2 757	(598)	2 159
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	1 882	(598)	1 284
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ			
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	(598)	598	-
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(504)	598	94
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM bez zmian z tytułu różnic kursowych	(6 389)	-	(6 389)
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	(6 389)	-	(6 389)
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	17 622	-	17 622
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU	11 233	-	11 233

8. Nowe standardy i interpretacje

Sporządzając skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 r. Grupa stosuje takie same zasady rachunkowości, jak przy sporządzaniu rocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego za rok 2022, z wyjątkiem zmian do standardów i nowych standardów i interpretacji zatwierdzonych przez Unię Europejską, które obowiązują dla okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2023 roku:

- zmiany do MSSF 17 „Umowy ubezpieczeniowe”,
- zmiany do MSR 1 oraz do Praktyczne Rozwiązania 2 do Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej – „Ujawnienia w zakresie polityki rachunkowości,
- zmiany do MSR 8 „Polityka rachunkowości. Zmiany w szacunkach i błędach rachunkowych: definicja szacunków rachunkowych”,
- zmiany do MSR 12 Podatek dochodowy „Aktywa i rezerwy z tytułu odroczonego podatku dochodowego wynikające z pojedynczej transakcji”,
- Zmiany do MSSF 17 „Umowy ubezpieczeniowe: wstępne zastosowanie MSSF 17 oraz MSSF 9 – informacje porównawcze”.

Zmiany nie mają istotnego wpływu na stosowane przez Grupę zasady (politykę) rachunkowości w odniesieniu do działalności Grupy lub jej wyników finansowych.

Standardy i interpretacje przyjęte przez RMSR, które nie zostały jeszcze zatwierdzone przez UE do stosowania

MSSF/MSR w kształcie zatwierdzonym przez Unię Europejską nie różnią się obecnie w znaczący sposób od regulacji wydanych przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości (RMSR), z wyjątkiem niższych standardów, zmian standardów i interpretacji, które na dzień publikacji niniejszego raportu nie zostały jeszcze zatwierdzone do stosowania w Unii Europejskiej (niższe daty wejścia w życie odnoszą się do standardów w wersji pełnej):

- Zmiany do MSR 1 „Prezentacja sprawozdań finansowych – klasyfikacja zobowiązań jako krótkoterminowe lub długoterminowe”, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2024 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSR 12 „Podatek dochodowy: Reforma podatkowa FILAR 2”, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSR 7 „Rachunek przepływów pieniężnych” oraz MSSF 7 „Instrumenty finansowe. Ujawnienia: ustalenia dotyczące finansowania dostawców”, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2024 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSR 21 „Skutki zmian kursów wymiany walut obcych – brak możliwości wymiany”, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2025 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSSF 16 „Leasing - Zobowiązanie leasingowe w transakcjach sprzedaży i leasingu zwrotnego”, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2024 roku lub po tej dacie.

Zarząd Jednostki dominującej jest w trakcie analizy powyższych zmian i oceny ich wpływu na skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy.

9. Segmenty operacyjne

9.1. Informacje dotyczące segmentów operacyjnych

W oparciu o definicję zawartą w MSSF 8, działalność Grupy oparta jest o:

- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na platformy mobilne z systemami operacyjnymi iOS i Android,
- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na komputery typu PC oraz Mac,
- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na konsole typu Nintendo Switch, Xbox oraz PlayStation.

Działalność ta została zaprezentowana w niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym w ramach jednego segmentu operacyjnego, ponieważ:

- przychody ze sprzedaży oraz realizowane zyski z tej działalności przekraczają łącznie 75% wartości generowanych przez Grupę,
- nie są sporządzane oddzielne informacje finansowe dla poszczególnych kanałów sprzedażowych, co jest związane z charakterystyką branży,
- w związku z brakiem wydzielonych segmentów, tj. brakiem dostępności odrębnych informacji finansowych dla poszczególnych typów gier, decyzje operacyjne podejmowane są na podstawie wielu szczegółowych analiz i wyników finansowych osiąganych na sprzedaży wszystkich produktów we wszystkich kanałach dystrybucji,
- Zarząd Jednostki dominującej z uwagi na specyfikę dystrybucji, dokonuje decyzji o alokowaniu zasobów na podstawie osiągniętych i przewidywanych wyników Grupy, jak również planowanych zwrotów z zaalokowanych zasobów oraz analiz otoczenia.

9.2. Informacje dotyczące obszarów geograficznych

Grupa kapitałowa sprzedaje swoje produkty przede wszystkim za pośrednictwem internetowych platform sprzedaży takich jak STEAM, Google Play, App Store, Nintendo E-shop oraz Microsoft Store (dla konsoli Xbox One). Sprzedaż odbywa się na rynku globalnym, a raporty dostarczane przez poszczególne platformy nie dają możliwości ustalenia struktury sprzedaży według obszarów geograficznych, bez konieczności ponoszenia znaczących kosztów związanych z analizą danych. W związku z powyższym, mając na uwadze postanowienia MSSF 8, Spółka odstąpiła od prezentacji przychodów ze sprzedaży z podziałem na obszary geograficzne. Wszelkie aktywa trwałe Grupy kapitałowej (inne niż instrumenty finansowe, aktywa z tytułu podatku odroczonego, aktywa z tytułu świadczeń pracowniczych po okresie zatrudnienia oraz prawa wynikające z umów ubezpieczeniowych) zlokalizowane są w krajach, w których Jednostka dominująca i jednostki zależne mają swoją siedzibę, tj. w Polsce.

9.3. Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym i ilościowym

Wyszczególnienie	Przychód w okresie		Przychód w okresie	
	od 01.01.2023 do 30.06.2023	Udział %	od 01.01.2022 do 30.06.2022	Udział %
<u>Segment gier na PC</u> - sprzedaż gier (Steam i inne sklepy), praw do gier, assetów, wykonywanie gier na zlecenie i inne usługi	2 783	23,1%	4 341	34,6%
<u>Segment gier mobilnych</u> – sprzedaż aplikacji mobilnych, usług reklamowych i innych	733	6,1%	450	3,6%
<u>Sprzedaż gier na konsole</u> (Nintendo Switch, Xbox, PS)	8 240	68,4%	7 755	61,8%
<u>Pozostałe</u>	292	2,4%	-	-
Razem:	12 048	100,0%	12 546	100,0%

Ujęcie ilościowe (TOP 5):

Sprzedaż w sklepie STEAM (gry PC) – aktywacje w sztukach w okresie 1.01.2023 – 30.06.2023 r.:

1. Electrician Simulator – 46 584;
2. Avenger Bird – 28 733;
3. Ultimate Fishing Simulator – 24 107;
4. Bakery Simulator – 16 546;
5. Ultimate Fishing Simulator 2 – 14 641.

Sprzedaż w sklepie Nintendo E-Shop – aktywacje w sztukach w okresie 1.01.2023 – 30.06.2023 r. (dotyczy tylko gier dystrybuowanych bezpośrednio z konta wydawniczego Spółki):

1. House Flipper – 36 503;
2. Animal Shelter Simulator – 6 960;
3. Car Mechanic Simulator Pocket Edition 2 – 4 690;
4. House Flipper: Garden DLC – 3 010;
5. House Flipper - Pets DLC – 2 370.

Sprzedaż w sklepie Microsoft Store (konsola Xbox One) – aktywacje w sztukach w okresie 1.01.2023 – 30.06.2023 r. (dotyczy tylko gier dystrybuowanych bezpośrednio z konta wydawniczego Spółki):

1. Animal Shelter Simulator – 9 010;
2. Ship Graveyard Simulator – 6 780;
3. Ships Simulator – 2 660;
4. Mr. Prepper – 2 520;
5. Castle Renovator – 2 190.

Sprzedaż w sklepie PlayStation Store (konsola PlayStation) – aktywacje w sztukach w okresie 1.01.2023 – 30.06.2023 r. (dotyczy tylko gier dystrybuowanych bezpośrednio z konta wydawniczego Spółki):

1. Ship Graveyard Simulator – 6 400;
2. Animal Shelter – 4 840;
3. Farm Manager 2022 – 2 570;
4. Castle Renovator – 2 350;
5. Mr. Prepper – 1 900.

10. Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym

Sezonowość w działalności Grupy nie występuje.

11. Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość

W I półroczu 2023 roku nie wystąpiły pozycje nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość.

12. Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2022	Zmniejszenie	Zwiększenie	Na dzień 30 czerwca 2023
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	3 240	(58)	-	3 182
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	5 451	-	11	5 462
Odpisy aktualizujące wartość firmy	123	(123)	-	-
Odpisy aktualizujące wartość aktywów finansowych wycenianych metodą praw własności	16 047	(250)	-	15 797
Odpisy aktualizujące wartość udzielonych pożyczek	-	-	117	117
Odpisy wartości zapasów	341	(230)	-	111
Wycena pozostałych akcji/udziałów do wartości godziwej	-	-	31	31
Rezerwa na przychody podstawowej działalności operacyjnej	1 833	-	153	1 987
Rezerwa na koszty podstawowej działalności operacyjnej	973	(360)	-	612
Pozostałe rezerwy	28	(5)	-	23

Zmiany odpisów aktualizujących wartość aktywów finansowych wycenianych metodą praw własności są bezpośrednio związane ze sprzedażą danych aktywów finansowych w I półroczu 2023 r. (w momencie sprzedaży akcji/udziałów jednostek stowarzyszonych dokonano wycofania odpisów aktualizujących).

Zmiany odpisów aktualizujących wartość zapasów w I półroczu 2023 r. stanowią wartość odpisów aktualizujących na dzień 31 grudnia 2022 r. w Ultimate Games Mobile S.A., która na dzień 30 czerwca 2023 r. nie stanowi już jednostki wchodzącej w skład Grupy kapitałowej.

13. Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych

W I półroczu 2023 roku spółki z Grupy kapitałowej nie emitowały, nie dokonywały wykupu i spłaty dłużnych oraz kapitałowych papierów wartościowych.

14. Informacja o wypłaconej lub zadeklarowanej dywidendzie (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje

Stosownie do raportu bieżącego nr 18/2023 z dnia 13 czerwca 2023 r., Spółka poinformowała, iż w dniu 13 czerwca 2023 roku Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki uchwałą nr 9 postanowiło wypłacić akcjonariuszom dywidendę według następujących zasad:

- 1) w podziale zysku uczestniczyły wszystkie akcje Spółki, tj. 5.230.000 akcji zwykłych na okaziciela;
- 2) na każdą akcję przysługiwała dywidenda w wysokości 0,50 PLN;
- 3) łączna kwota dywidendy wyniosła 2 615 000,00 PLN;
- 4) dzień dywidendy został ustalony na dzień 19 czerwca 2023 roku;
- 5) termin wypłaty dywidendy został ustalony na dzień 30 czerwca 2023 roku.

15. Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny, które mogą w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Grupy

Po dniu, na który sporządzono skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe nie wystąpiły znaczące zdarzenia mogące istotnie wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Grupy kapitałowej.

16. Instrumenty finansowe

16.1. Aktywa finansowe

Aktywa finansowe	Na dzień 30 czerwca 2023 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	-	31	-	31
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej	-	31	-	31
Aktywa obrotowe	-	-	13 765	13 765
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	5 466	5 466
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	8 299	8 299
Razem:	-	31	13 765	13 796

Aktywa finansowe	Na dzień 31 grudnia 2022 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	-	-	-	-
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej	-	-	-	-
Aktywa obrotowe	-	-	14 843	14 843
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	4 523	4 523
Udzielone pożyczki	-	-	102	102
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	10 218	10 218
Razem:	-	-	14 843	14 843

Grupa kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Aktywa finansowe	Na dzień 30 czerwca 2022 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	-	22	100	122
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej	-	22	-	22
Udzielone pożyczki	-	-	100	100
Aktywa obrotowe	-	-	15 030	15 030
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	3 798	3 798
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	11 233	11 233
Razem:	-	22	15 131	15 153

16.2. Zobowiązania finansowe

Zobowiązania finansowe	Na dzień 30 czerwca 2023 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	2 088	2 088
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe*	-	-	2 088	2 088
Razem:	-	-	2 088	2 088

*na daną wartość składają się również rezerwy

Zobowiązania finansowe	Na dzień 31 grudnia 2022 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	1 839	1 839
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe*	-	-	1 839	1 839
Razem:	-	-	1 839	1 839

*na daną wartość składają się również rezerwy

Zobowiązania finansowe	Na dzień 30 czerwca 2022 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	2 485	2 485
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe*	-	-	2 485	2 485
Razem:	-	-	2 485	2 485

*na daną wartość składają się również rezerwy

16.3. Hierarchia wartości godziwej instrumentów finansowych

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 30 czerwca 2023 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje/udziały nienotowane	-	-	31	31

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 31 grudnia 2022 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje/udziały nienotowane	-	-	-	-

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 30 czerwca 2022 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje/udziały nienotowane	-	-	22	22

Poziom 3

Akcje/udziały nienotowane

- na dzień 30 czerwca 2023 r.: podstawą ustalenia wartości godziwej pozostałych inwestycji Grupy były ostatnie ceny sprzedaży udziałów/akcji wycenianych podmiotów.
- na dzień 30 czerwca 2022 r: od dnia nabycia udziałów/akcji nie dochodziło do podwyższenia kapitału w pozostałych jednostkach, w których Grupa posiada zaangażowanie oraz nie występowały istotne transakcje na udziałach danych spółek, co stanowiło podstawę do ustalenia wartości godziwej posiadanych przez Grupę udziałów/akcji na poziomie ceny nabycia.

Grupa nie ujawnia wartości godziwej instrumentów finansowych wycenianych w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z sytuacji finansowej w zamortyzowanym koszcie, ponieważ korzysta ze zwolnienia wynikającego z MSSF 7.29, który wskazuje, że „ujawnianie informacji o wartości godziwej nie jest wymagane, gdy wartość bilansowa jest zasadniczo zbliżona do wartości godziwej, np. w przypadku instrumentów finansowych takich jak krótkoterminowe należności i zobowiązania z tytułu dostaw i usług”. W bieżącym okresie sprawozdawczym w Grupie nie dokonano przesunięć między poszczególnymi poziomami hierarchii wartości godziwej instrumentów finansowych.

W bieżącym okresie sprawozdawczym w Grupie nie dokonano przesunięć między poszczególnymi poziomami hierarchii wartości godziwej instrumentów finansowych.

17. W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia

W I półroczu 2023 roku nie miały miejsca zmiany metod ustalania wartości godziwej.

18. Informacja dotycząca zmiany klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów

W I półroczu 2023 roku Grupa nie dokonywała zmiany klasyfikacji aktywów finansowych.

19. Informacja o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwrócenie takiego odpisu

W I półroczu 2023 roku Grupa nie dokonywała oraz nie odwracała odpisów aktualizujących wartość zapasów.

20. Odpis aktualizujący z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych lub innych aktywów oraz odwrócenie takiego odpisu

W I półroczu 2023 roku Grupa dokonała odwrócenia odpisów aktualizujących aktywów finansowych wycenianych metodą praw własności oraz zapasów w związku ze sprzedażą udziałów i akcji jednostek stowarzyszonych oraz zależnych. Kwestia ta opisana została w punkcie III.11. niniejszego raportu. W bieżącym okresie sprawozdawczym Grupa nie dokonywała i nie odwracała odpisów aktualizujących z tytułu utraty innych aktywów.

21. Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw

W I półroczu 2023 roku dokonano poniższych zmian na rezerwach:

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2022	Rozwiązanie	Utworzenie	Na dzień 30 czerwca 2023
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	5 451	(348)	(377)	5 462
Rezerwa na przychody podstawowej działalności operacyjnej*	1 833	(1 833)	1 987	1 987
Rezerwa na koszty podstawowej działalności operacyjnej**	973	(973)	612	612
Pozostałe rezerwy**	28	(5)	-	23

*ujęte w pozycji „Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe”

**ujęte w pozycji „Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe”

22. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych

W I półroczu 2023 roku Grupa nie dokonywała istotnych rozliczeń z tytułu spraw sądowych.

Grupa kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

23. Informacja o transakcjach z podmiotami powiązanymi

Wszelkie transakcje z podmiotami powiązanymi zawarte zostały na warunkach rynkowych.

23.1. Transakcje z osobami powiązanymi Grupy kapitałowej Ultimate Games S.A.

Sprzedający	Powiązanie	Nabywca	Wartość transakcji	Typ transakcji
GSB LEGAL Kancelaria Prawna Radca Prawny Mateusz Zawadzki	Prezes Zarządu jednostki dominującej	Ultimate Games S.A.	18	Najem biura
GSB LEGAL Kancelaria Prawna Radca Prawny Mateusz Zawadzki	Prezes Zarządu jednostki dominującej	Kapi Kapi Games sp. z o.o. w likwidacji*	3	Najem biura
GSB LEGAL Kancelaria Prawna Radca Prawny Mateusz Zawadzki	Prezes Zarządu jednostki dominującej	Thunder Games sp. z o.o. w likwidacji*	2	Najem biura
GSB LEGAL Kancelaria Prawna Radca Prawny Mateusz Zawadzki	Prezes Zarządu jednostki dominującej	Roller Games sp. z o.o.	2	Najem biura
GSB LEGAL Kancelaria Prawna Radca Prawny Mateusz Zawadzki	Prezes Zarządu jednostki dominującej	3T Games sp. z o.o.	1	Najem biura
GSB LEGAL Kancelaria Prawna Radca Prawny Mateusz Zawadzki	Prezes Zarządu jednostki dominującej	Games Box sp. z o.o.	1	Najem biura
Agencja Marketingowa - Rafał Jelonek	Prezes Zarządu jednostki zależnej	Games Box sp. z o.o.	2	Usługi reklamowe
Agencja Marketingowa - Rafał Jelonek	Prezes Zarządu jednostki zależnej	Ultimate Games S.A.	5	Tantiema i nadzór produkcji gry
Razem:			33	

*wskazano transakcje do momentu utraty kontroli

23.2. Transakcje w Grupie kapitałowej Ultimate Games S.A.

Sprzedający	Status w Grupie	Nabywca	Status w Grupie	Wartość transakcji
3T Games sp. z o.o.	Jednostka zależna	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	513
Games Box S.A.	Jednostka zależna	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	266
Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	New Disorder S.A.	Jednostka zależna	510
Razem:				1 288

23.3. Transakcje Grupy kapitałowej Ultimate Games S.A. z jednostkami stowarzyszonymi

Sprzedający	Status w odniesieniu do Grupy kapitałowej	Nabywca	Status w odniesieniu do Grupy kapitałowej	Wartość transakcji
Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	UF Games S.A.	Jednostka stowarzyszona	173
ConsoleWay S.A.	Jednostka stowarzyszona	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	318
Demolish Games S.A.	Jednostka stowarzyszona	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	52
Golden Eggs Studio S.A.	Jednostka stowarzyszona	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	1

Grupa kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Manager Games S.A.	Jednostka stowarzyszona	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	10
UF Games S.A.	Jednostka stowarzyszona	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	131
100 Games S.A.	Jednostka stowarzyszona	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	222
100 Games S.A.	Jednostka stowarzyszona	Games Box S.A.	Jednostka zależna	28
Razem:				935

23.4. Transakcje z jednostkami powiązаныmi Grupy kapitałowej PlayWay S.A.

Sprzedający	Status w Grupie PlayWay S.A.	Nabywca	Status w Grupie PlayWay S.A.	Wartość transakcji
Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	Frozen District sp. z o.o.	Jednostka zależna PLW	30
Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca wyższego stopnia	733
Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	SONKA S.A.	Jednostka stowarzyszona PLW	1
Freemind S.A.	Jednostka zależna PLW	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	36
Baked Games S.A.	Jednostka stowarzyszona PLW	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	3
PLAY2CHILL S.A.	Jednostka stowarzyszona PLW	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	17
Digital Melody S.A.	Jednostka stowarzyszona PLW	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	2
Frozen District sp. z o.o.	Jednostka zależna PLW	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	1 222
Live Motion Games S.A.	Jednostka stowarzyszona PLW	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	34
Mobilway S.A.	Jednostka zależna PLW	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	1
PYRAMID GAMES sp. z o.o.	Jednostka stowarzyszona PLW	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	4
Sim Farm S.A.	Jednostka zależna PLW	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	50
Total Games sp. z o.o.	Jednostka zależna PLW	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	1
Big Cheese studio S.A.	Jednostka zależna PLW	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	487
DEGENERALS S.A.	Jednostka zależna PLW	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	4
Rejected Games sp. z o.o.	Jednostka zależna PLW	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	88
Frozen Way S.A.	Jednostka zależna PLW	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	13
Razem:				2 725

24. Informacja o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych

W I półroczu 2023 roku nie wystąpiły istotne transakcje nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych.

25. Informacja o istotnym zobowiązaniu z tytułu dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych

Na dzień 30 czerwca 2023 r. nie wystąpiły istotne zobowiązania z tytułu zakupu rzeczowych aktywów trwałych.

26. Informacja o korektach błędów poprzednich okresów

W okresie objętym niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniem korekty błędów nie wystąpiły.

27. Informacja o zmianach warunków prowadzenia działalności i sytuacji gospodarczej, które mają wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Grupy

W I półroczu 2023 roku nie wystąpiły.

28. Informacje o niespłaceniu kredytu lub pożyczki lub o naruszeniu postanowień umowy pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego

W I półroczu 2023 roku nie wystąpiły zdarzenia dotyczące niespłacenia kredytu, pożyczki lub naruszenia postanowień umowy pożyczki.

29. Informacje o zawarciu przez emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązanymi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe

W I półroczu 2023 roku nie występowały transakcje z podmiotami powiązanymi na warunkach innych niż rynkowe.

30. Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego

Nie wystąpiły.

31. Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego

W I półroczu 2023 r. nie miały miejsca istotne zmiany aktywów i rezerw z tytułu odroczonego podatku dochodowego (patrz punkt III.11. niniejszego raportu).

32. Wpływ zmian w składzie Grupy w trakcie okresu śródrocznego, w tym połączeń jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, restrukturyzacji, a także zaniechania działalności

W I półroczu 2023 r. Grupa utraciła kontrolę nad poniższymi podmiotami:

- Ultimate Games Mobile S.A.,
- Kapi Kapi Games sp. z o.o. w likwidacji,
- Roller Games sp. z o.o. w likwidacji,
- Thunder Games sp. z o.o. w likwidacji.

W wyniku utraty kontroli rozpoznano zysk o łącznej wartości 504 tys. zł.

Poniżej przedstawiono szczegółową kalkulację wyniku na utracie kontroli w podziale na poszczególne podmioty:

Ultimate Games Mobile S.A.	
Cena sprzedaży	17
Wartość godziwa pozostałej kwoty inwestycji	25
Aktywa netto na dzień zbycia (-)	440
Wartość firmy na dzień zbycia (-)	-
Udział mniejszości na dzień zbycia	288
Zrealizowana marża na sprzedaży wartości niematerialnych	660
Zysk (strata) na utracie kontroli:	551

Grupa kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Kapi Kapi Games sp. z o.o. w likwidacji	
Cena sprzedaży*	-
Wartość godziwa pozostałej kwoty inwestycji	-
Aktywa netto na dzień zbycia (-)	(106)
Wartość firmy na dzień zbycia (-)	-
Udział mniejszości na dzień zbycia	(54)
Zysk (strata) na utracie kontroli:	52

*cena sprzedaży wyniosła 100,00 zł

Roller Games sp. z o.o. w likwidacji	
Cena sprzedaży*	-
Wartość godziwa pozostałej kwoty inwestycji	-
Aktywa netto na dzień zbycia (-)	80
Wartość firmy na dzień zbycia (-)	-
Udział mniejszości na dzień zbycia	46
Zysk (strata) na utracie kontroli:	(44)

*cena sprzedaży wyniosła 100,00 zł

Thunder Games sp. z o.o. w likwidacji	
Cena sprzedaży*	-
Wartość godziwa pozostałej kwoty inwestycji	-
Aktywa netto na dzień zbycia (-)	93
Wartość firmy na dzień zbycia (-)	-
Udział mniejszości na dzień zbycia	38
Zysk (strata) na utracie kontroli:	(55)

*cena sprzedaży wyniosła 100,00 zł

Wartość godziwa pozostałej kwoty inwestycji w sprzedanych jednostkach zależnych ustalona została w oparciu o cenę sprzedaży akcji, w wyniku której doszło do utraty kontroli:

Wyszczególnienie	Liczba akcji	Wartość godziwa 1 akcji (w zł)	Wartość godziwa pozostałej kwoty inwestycji (tys. zł)
Ultimate Games Mobile S.A.	253 750	0,1	25

33. Wybrane informacje objaśniające

33.1. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych rozliczane zgodnie z metodą praw własności

Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych rozliczane zgodnie z metodą praw własności stanowią najistotniejszą pozycję majątku Grupy (na dzień 30 czerwca 2023 r. udział w sumie bilansowej stanowił 29,1%).

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2023	Na dzień 31 grudnia 2022	Na dzień 30 czerwca 2022
Ultimate VR S.A.*	-	-	363
UF Games S.A.	744	752	708
100 Games S.A.	274	341	426
ConsoleWay S.A.	4 631	4 608	9 505
Demolish Games S.A.	3 995	3 998	6 328
Manager Games S.A.	1 617	1 656	9 880
Golden Eggs Studio S.A.*	-	-	287

Grupa kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Ultimate Licensing sp. z o. o.	-	-	108
NPC Games S.A.*	-	-	173
G11 S.A.*	-	-	135
Grande Games S.A.*	-	-	186
Ultimate Games Marketing S.A. w likwidacji	-	-	41
Ultimate Games Mobile S.A.	12	-	-
Razem:	11 273	11 355	28 141

* Aktywa trwałe, które na dzień 31 grudnia 2022 roku zaklasyfikowane zostały jako przeznaczone do sprzedaży i wycenione do ceny sprzedaży

Zasady rachunkowości:

Jednostki stowarzyszone to wszystkie jednostki, na które Grupa wywiera znaczący wpływ, ale nie sprawuje nad nimi kontroli, co wiąże się zazwyczaj z udziałem w wysokości od 20% do 50% praw głosu. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wykazuje się metodą praw własności i w początkowym ujęciu ujmuje się je według ceny nabycia. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych obejmują wartość firmy ustaloną w momencie przejęcia. Udział Jednostki dominującej w zyskach lub stratach jej jednostek stowarzyszonych po dacie przejęcia ujmuje się w rachunku zysków i strat oraz innych całkowitych dochodów. Skumulowane zmiany po dacie nabycia korygują wartość bilansową inwestycji. Jeżeli udział Grupy w stratach jednostki stowarzyszonej jest równy lub wyższy niż jej udział w tej jednostce stowarzyszonej, włącznie z innymi niezabezpieczonymi należnościami, wówczas Grupa nie ujmuje dalszych strat, chyba że zaciągnęła zobowiązania lub dokonała płatności w imieniu jednostki stowarzyszonej. Niezrealizowane straty z transakcji pomiędzy Grupą, a jej jednostkami stowarzyszonymi są wyłączone do wysokości udziału Grupy w tych jednostkach stowarzyszonych.

33.2. Zapasy

Zapasy stanowią drugą co do wielkości pozycję majątku Grupy kapitałowej (na dzień 30 czerwca 2023 r. udział w sumie bilansowej stanowił 26,5%).

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2023	Na dzień 31 grudnia 2022	Na dzień 30 czerwca 2022
Półprodukty i produkcja w toku	7 828	6 120	5 301
Produkty gotowe	2 553	3 072	2 118
Towary	-	-	5
Razem wartość brutto zapasów:	10 381	9 192	7 424
Odpisy z tytułu utraty wartości	(111)	(341)	-
Razem wartość netto zapasów:	10 270	8 851	7 424

Zasady rachunkowości:

Wartość początkowa (koszt) zapasów obejmuje wszystkie koszty (nabycia, wytworzenia i inne) poniesione w związku z doprowadzeniem zapasów do ich aktualnego miejsca i stanu. Cena nabycia zapasów obejmuje cenę zakupu powiększoną o cła importowe i inne podatki (niemożliwe do późniejszego odzyskania od władz podatkowych), koszty transportu, załadunku, wyładunku i inne koszty bezpośrednio związane z pozyskaniem zapasów, pomniejszaną o opusty, rabaty i inne podobne zmniejszenia. Zapasy wycenia się w wartości początkowej (cenie nabycia lub koszcie wytworzenia) lub w cenie sprzedaży netto w zależności od tego, która z nich jest niższa. Cena sprzedaży netto odpowiada oszacowanej cenie sprzedaży pomniejszonej o wszelkie koszty konieczne do zakończenia produkcji oraz koszty doprowadzenia zapasów do sprzedaży lub znalezienia nabywcy. W odniesieniu do zapasów koszt ustala się stosując metodę „pierwsze weszło, pierwsze wyszło” (FIFO).

Produkcja w toku obejmuje tworzenie gier. Wycena w księgach oparta jest o koszt wytworzenia, który obejmuje koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym projektem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z danym projektem. W momencie zakończenia prac i ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu następuje przeksięgowanie nakładów z Produkcji w toku na Produkty gotowe. W przypadku projektów, dla których możliwe jest określenie wiarygodnych szacunków dotyczących przychodów ze sprzedaży określa się współczynnik, na podstawie którego rozliczana jest wartość tych projektów w koszty proporcjonalnie do ich sprzedaży. Współczynnik obliczony jest na podstawie wartości nakładów ukończonego projektu (ujętych jako Produkty gotowe) w stosunku do szacowanych przyszłych przychodów ze sprzedaży. W przypadku projektów, dla których nie jest możliwe określenie wiarygodnych szacunków

dotyczących przychodów ze sprzedaży i na tej podstawie określenie współczynnika do rozliczania kosztów - przychody i koszty rozliczane są w stosunku 1:1.

Cena nabycia lub koszt wytworzenia zapasów mogą nie być możliwe do odzyskania. Odpisanie wartości zapasów do poziomu ich wartości netto możliwej do uzyskania odbywa się na zasadzie odpisów indywidualnych. Analiza taka dokonywana jest na każdy dzień bilansowy dla każdego tytułu w toku wytwarzania oraz dla gotowych produkcji.

W przypadku produkcji w toku Grupa szacuje zainteresowanie wytwarzanym tytułem poprzez zbieranie zapisów na wishlistach, aktywności na portalach społecznościowych oraz szeroko zakrojonym działaniom marketingowym. Powyższe działania pozwalają ocenić, czy wartość netto możliwa do uzyskania jest wyższa od poniesionych kosztów produkcji. W przypadku wyrobów gotowych przyjmuje się założenie, iż każda gra powinna zwrócić koszty jej produkcji w terminie 24 miesięcy od jej produkcji. Po tym okresie koszty jej wytworzenia, które nie zostały jeszcze odpisane w ciężar wyniku finansowego podlegają odpisowi. W sytuacji, w której sygnały rynkowe wskazują, iż przychody ze sprzedaży danego tytułu nie pokryją kosztów wytworzenia gry, Grupa dokonuje wcześniejszego odpisu poniesionych kosztów.

33.3. Środki pieniężne i ich ekwiwalenty

Środki pieniężne i ich ekwiwalenty stanowią trzecią co do wielkości pozycję majątku Grupy kapitałowej (na dzień 30 czerwca 2023 r. udział w sumie bilansowej stanowił 21,4%).

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2023	Na dzień 31 grudnia 2022	Na dzień 30 czerwca 2022
Środki pieniężne na rachunkach bankowych	8 299	10 217	11 233
Środki pieniężne w kasie	-	1	-
Razem środki pieniężne i ich ekwiwalenty brutto	8 299	10 218	11 233
<i>Odpis na oczekiwane straty kredytowe</i>	-	-	-
Razem środki pieniężne i ich ekwiwalenty netto	8 299	10 218	11 233
<i>- w tym środki o ograniczonej możliwości dysponowania</i>	-	-	-

Różnica pomiędzy wartością środków pieniężnych na początek okresu, prezentowaną w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z przepływów pieniężnych za I półrocze 2023 r., a wartością prezentowaną w pozycji „Środki pieniężne i ich ekwiwalenty” na dzień 31 grudnia 2022 r. stanowi wartość środków pieniężnych spółek zależnych, które na koniec 2022 roku były przeznaczone do sprzedaży. Dane środki pieniężne wówczas wchodziły w skład wartości pozycji „Aktywa zaklasyfikowane jako przeznaczone do sprzedaży”.

Zasady rachunkowości:

„Środki pieniężne i ich ekwiwalenty” zaliczają się do kategorii aktywów finansowych wycenianych wg zamortyzowanego kosztu. Obejmują one depozyty bankowe płatne na żądanie, inne krótkoterminowe inwestycje z pierwotnym terminem wymagalności do 3 miesięcy (licząc od dnia ich założenia), o dużej płynności, łatwo wymieniane na określone kwoty środków pieniężnych oraz nienarażone na istotną zmianę wartości godziwej. Środki pieniężne zgromadzone na rachunkach VAT Grupa klasyfikuje jako ekwiwalenty oraz środki o ograniczonej możliwości dysponowania, z uwagi na występujące ograniczenia regulacyjne w zakresie regulowania bieżących zobowiązań za pomocą środków zgromadzonych na tych rachunkach, jak również zasilania nimi pozostałych rachunków bieżących (konieczne złożenie odpowiedniego wniosku do Urzędu Skarbowego).

IV. Wybrane jednostkowe dane finansowe

Wyszczególnienie	od 01.01.2023	od 01.01.2022	od 01.01.2023	od 01.01.2022
	do 30.06.2023	do 30.06.2022	do 30.06.2023	do 30.06.2022
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów	12 549	12 899	2 720	2 778
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	3 161	4 031	685	868
EBITDA*	3 182	4 070	690	877
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	3 194	4 396	692	947
Zysk (strata) netto	2 399	3 616	520	779
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	396	3 097	86	667
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	427	(121)	93	(26)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(2 615)	(7 845)	(567)	(1 690)
Przepływy pieniężne netto – razem	(1 792)	(4 869)	(388)	(1 049)
Liczba akcji na 30.06.	5 230 000	5 230 000	5 230 000	5 230 000
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR) za 1 półrocze	0,46	0,69	0,10	0,15
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR) na 30.06.	3,88	3,63	0,84	0,78
Wyszczególnienie	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	30 czerwca 2023	31 grudnia 2022	30 czerwca 2023	31 grudnia 2022
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Aktywa / Pasywa razem	23 110	22 986	5 193	4 901
Aktywa trwałe	2 792	2 936	627	626
Aktywa obrotowe	20 318	20 050	4 566	4 275
Kapitał własny przypadający akcjonariuszom emitenta	20 304	20 523	4 562	4 376
Kapitał mniejszości	2 807	2 463	631	525
Zobowiązania długoterminowe	730	712	164	152
Zobowiązania krótkoterminowe	2 077	1 751	467	373

Powyższe dane finansowe zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 30 czerwca 2023 r. – 4,4503 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2022 r. – 4,6899 PLN/EURO,
- pozycje skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 30 czerwca 2023 r. – 4,6130 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 30 czerwca 2022 r. – 4,6427 PLN/EUR.

*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację

V. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe

1. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	I półrocze od 01.01.2023 do 30.06.2023 PLN`000	I półrocze od 01.01.2022 do 30.06.2022 PLN`000
<i>Działalność kontynuowana</i>		
Przychody		
Przychody netto ze sprzedaży produktów	12 549	12 899
Przychody pozostałe	15	46
Koszty działalności operacyjnej		
Zmiana stanu produktów	846	216
Amortyzacja	22	40
Zużycie materiałów i energii	13	15
Usługi obce	9 519	8 600
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	682	466
Pozostałe koszty według rodzaju	14	9
Pozostałe koszty operacyjne	-	-
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	3 161	4 031
Przychody finansowe	182	422
Koszty finansowe	97	2
Udział w zysku (stracie) jednostek stowarzyszonych	(52)	(55)
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	3 194	4 396
Podatek dochodowy	795	780
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	2 399	3 616
<i>Działalność zaniechana</i>		
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-
Zysk (strata) netto	2 399	3 616
Inne całkowite dochody		
Wynik na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	(4)	(29)
Podatek odroczony od wyniku na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	1	6
Całkowite dochody ogółem	2 395	3 592
Zysk (strata) netto na jedną akcję (zł)	0,46	0,69
- zwykły	0,46	0,69
- rozwodniony	0,46	0,69

Grupa kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień 30 czerwca 2023	Na dzień 31 grudnia 2022	Na dzień 30 czerwca 2022
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Aktywa trwałe	2 792	2 936	4 573
Wartości niematerialne	12	24	37
Wartość firmy	-	-	89
Rzeczowe aktywa trwałe	45	95	62
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych rozliczane zgodnie z metodą praw własności	2 017	2 063	3 406
Inwestycje w jednostkach zależnych	440	389	623
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez wynik finansowy	31	-	22
Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	-	-	100
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	248	366	234
Aktywa obrotowe	20 318	20 050	17 500
Zapasy	6 128	5 281	4 590
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	6 858	5 206	3 709
Należności z tytułu podatku dochodowego	42	-	51
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	7 290	9 082	9 081
Aktywa finansowe wyceniane według zamortyzowanego kosztu	-	102	68
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez wynik finansowy	-	-	-
Suma: Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	20 318	19 671	17 500
Aktywa trwałe zaklasyfikowane jako przeznaczone do sprzedaży	-	379	-
Aktywa razem	23 110	22 986	22 073

PASywa	Na dzień 30 czerwca 2023	Na dzień 31 grudnia 2022	Na dzień 30 czerwca 2022
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Razem kapitał własny	20 304	20 523	18 977
Kapitał akcyjny	523	523	523
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	2 955	2 955	2 955
Kapitał rezerwowowy	1 344	1 348	1 364
Zyski zatrzymane	15 481	15 697	14 135
- w tym zysk (strata) netto	2 399	5 182	3 616
Zobowiązanie długoterminowe	730	712	810
Rezerwa z tytułu podatku odroczonego	730	712	810
Zobowiązania krótkoterminowe	2 077	1 751	2 286
Rezerwy na zobowiązania	23	23	23
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	2 054	1 728	2 263
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	-	-	-
Suma: Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży	2 077	1 751	2 286
Zobowiązania związane z aktywami zaklasyfikowanymi jako przeznaczone do sprzedaży	-	-	-
Pasywa razem	23 110	22 986	22 073

Grupa kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

3. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

Na dzień 30 czerwca 2023 r.

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny
Stan na 1 stycznia 2023 roku	523	2 955	1 348	15 697	20 523
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2023 roku po korektach błędów lat poprzednich	523	2 955	1 348	15 697	20 523
Całkowite dochody:	-	-	(3)	2 399	2 395
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	2 399	2 399
Inne całkowite dochody	-	-	(3)	-	(3)
Wypłata dywidendy	-	-	-	(2 615)	(2 615)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(3)	(216)	(219)
Stan na 30 czerwca 2023 roku	523	2 955	1 344	15 481	20 304

Na dzień 31 grudnia 2022 roku

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2022 roku	523	2 955	1 388	18 364	23 230
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2022 roku po korektach błędów lat poprzednich	523	2 955	1 388	18 364	23 230
Całkowite dochody:	-	-	(40)	5 178	5 138
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	5 178	5 178
Inne całkowite dochody	-	-	(40)	-	(40)
Wypłata dywidendy	-	-	-	(7 845)	(7 845)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(40)	(2 667)	(2 707)
Stan na 31 grudnia 2022 roku	523	2 955	1 348	15 697	20 523

Na dzień 30 czerwca 2022 roku

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny
Stan na 1 stycznia 2022 roku	523	2 955	1 388	18 364	23 230
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2022 roku po korektach błędów lat poprzednich	523	2 955	1 388	18 364	23 230
Całkowite dochody:	-	-	(24)	3 616	3 592
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	3 616	3 616
Inne całkowite dochody	-	-	(24)	-	(24)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(24)	(4 229)	(4 253)
Stan na 30 czerwca 2022 roku	523	2 955	1 364	14 135	18 977

4. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	I półrocze od 01.01.2023 do 30.06.2023	I półrocze od 01.01.2022 do 30.06.2022
	PLN'000	PLN'000
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ		
Zysk / strata brutto	3 194	4 396
Korekty	(2 445)	(424)
Amortyzacja	22	40
Przychody z tytułu odsetek	(6)	-
Koszty z tytułu odsetek	-	(2)
(Zysk) strata z działalności inwestycyjnej	(13)	(294)
(Zysk) strata ze sprzedaży udziałów i akcji	11	-
Odpisy aktualizujące wartość udzielonych pożyczek	5	-
Udział w wyniku (stracie) jednostki stowarzyszonej	52	55
Zmiana stanu zapasów	(846)	(216)
Zmiana stanu należności	(1 995)	(33)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	326	26
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	749	3 972
Podatek dochodowy zwrócony (zapłacony)	(353)	(875)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	396	3 097
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ		
Zbycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	53	-
Sprzedaż udziałów i akcji jednostek zależnych	17	-
Sprzedaż udziałów i akcji jednostek stowarzyszonych	344	-
Spłaty pożyczek udzielonych stronom pozostałym	100	-
Otrzymane odsetki	3	-
Otrzymane dywidendy	-	332
Nabycie udziałów i akcji jednostek zależnych	(90)	(228)
Nabycie udziałów i akcji jednostek stowarzyszonych	-	(99)
Udzielenie pożyczek stronom powiązanych	-	(25)
Udzielenie pożyczek pozostałym jednostkom	-	(100)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	427	(121)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ		
Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	(2 615)	(7 845)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(2 615)	(7 845)
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	(1 792)	(4 869)
BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, W TYM:	(1 792)	(4 869)
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	9 082	13 950
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM:	7 290	9 081
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

VI. Pozostałe informacje do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

1. Podstawa sporządzenia skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

Zarząd Spółki oświadcza, iż skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe Ultimate Games S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 30 czerwca 2023 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Spółki w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego.

2. Zasady przyjęte przy sporządzeniu skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia do 30 czerwca 2023 roku przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym jednostkowym sprawozdaniu finansowym (za wyjątkiem zmian MSSF, które weszły w życie pomiędzy datami sporządzenia poszczególnych jednostkowych sprawozdań) i należy te dane czytać łącznie.

3. Wyjaśnienie różnic w prezentacji danych porównawczych skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

Sporządzając sprawozdanie finansowe za rok 2022 Spółka dokonała zmiany sposobu prezentacji niektórych danych finansowych, co skutkowało koniecznością zmiany prezentacji danych porównawczych skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego.

Tabela poniżej przedstawia zmiany prezentacji pozycji skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z sytuacji finansowej na dzień 30 czerwca 2022 roku. Wprowadzone zmiany nie wpłynęły na wartość sumy bilansowej.

Pozycja przed zmianą	Wartość	Pozycja po zmianie	Wartość
Aktywa			
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez wynik finansowy	122	Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez wynik finansowy	22
		Aktywa finansowe wyceniane wg amortyzowanego kosztu	100
Pasywa			
Zyski zatrzymane	15 449	Kapitał rezerwowy	1 364
		Zyski zatrzymane	14 135

Zmiany prezentacji danych w ramach skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z ze zmian w kapitale własnym za I półrocze 2022 roku są wynikiem wyszczególnienia pozycji „Kapitału rezerwowego” z „Zysków zatrzymanych”, co ujawniono w tabeli powyżej. Na kapitał rezerwowy składa się kapitał z tytułu zmiany aktywów netto jednostek stowarzyszonych. Wprowadzone zmiany nie wpłynęły na wartość kapitału własnego.

Dodatkowo w ramach skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego z całkowitych dochodów za I półrocze 2022 r. ujawniono inne całkowite dochody netto, które wpłynęły na wartość całkowitych dochodów ogółem:

Wyszczególnienie	Dane opublikowane za I półrocze 2022 r.	Korekta	Dane skorygowane za I półrocze 2022 r.
Zysk (strata) netto	3 616	-	3 616
Inne całkowite dochody	-	(24)	(24)
Wynik na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	-	(29)	(29)
Podatek odroczonej od wyniku na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	-	6	6
Całkowite dochody ogółem	3 616	(24)	3 592

4. Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości

W I półroczu 2023 r. nie dokonano zmian zasad rachunkowości.

5. Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych

W I półroczu 2023 r. dokonano zmian wielkości szacunkowych zgodnie z poniższym zestawieniem:

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2022	Zmniejszenie	Zwiększenie	Na dzień 30 czerwca 2023
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	366	(118)	-	248
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	712	-	18	730
Odpisy aktualizujące wartość firmy	89	(89)	-	-
Odpisy aktualizujące wartość aktywów finansowych wycenianych metodą praw własności	605	(250)	-	355
Odpisy aktualizujące wartość udzielonych pożyczek	112	-	5	117
Odpisy wartości zapasów	100	-	-	100
Wycena pozostałych akcji/udziałów do wartości godziwej	-	-	31	31
Rezerwa na przychody podstawowej działalności operacyjnej	1 833	-	153	1 987
Rezerwa na koszty podstawowej działalności operacyjnej	973	(360)	-	612
Pozostałe rezerwy	23	-	-	23

Zmiany odpisów aktualizujących wartość aktywów finansowych wycenianych metodą praw własności są bezpośrednio związane ze sprzedażą danych aktywów finansowych w I półroczu 2023 r. (w momencie sprzedaży akcji/udziałów jednostek stowarzyszonych dokonano wycofania odpisów aktualizujących).

VII. Półroczne sprawozdanie Zarządu z działalności**1. Opis podstawowych zagrożeń i ryzyka związanych z pozostałymi miesiącami roku obrotowego****Ryzyko związane z utratą kluczowych członków zespołu**

Na działalność Jednostki dominującej oraz Grupy duże znaczenie mają kompetencje oraz know-how osób stanowiących zespół pracujący nad określonym produktem, a także kadry zarządzającej i kadry kierowniczej Spółki. Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Emitent zatrudnia 4 osoby w rozumieniu prawa pracy, współpracuje z ok. 20 osobami na umowy cywilnoprawne, a łącznie nad produktami Emitenta i jego Grupy pracuje kilkadziesiąt osób. Odejście osób z wymienionych grup może wiązać się z utratą przez Jednostkę dominującą oraz Grupę wiedzy oraz doświadczenia w zakresie profesjonalnego projektowania gier. Utrata członków zespołu pracującego nad danym produktem może negatywnie wpłynąć na jakość danej gry oraz na termin jej wydania, a co za tym idzie na wynik sprzedaży produktu i wyniki finansowe Jednostki dominującej oraz Grupy. Jednostka dominująca oraz Grupa stara się minimalizować wskazany czynnik ryzyka poprzez kreowanie satysfakcjonujących systemów płacowych opartych na revenue share, adekwatnych do stopnia doświadczenia i poziomu kwalifikacji osób. Ryzyko to minimalizowane jest również poprzez fakt, iż kluczowi członkowie zespołu Emitenta są jednocześnie akcjonariuszami Spółki i deklarują chęć dalszego zaangażowania w rozwój Grupy kapitałowej.

Ryzyko nieosiągnięcia przez grę sukcesu rynkowego

Rynek gier komputerowych cechuje się ograniczoną przewidywalnością. Jednostka dominująca oraz Grupa wyszukuje nisze rynkowe i wypełnia je nowymi produktami. Istnieje w związku z tym ryzyko, że nowe gry Jednostki dominującej i Grupy ze względu na czynniki, których nie mogła przewidzieć, nie odniosą sukcesu rynkowego, który pozwoliłby na zwrot kosztów poniesionych na produkcję gry lub na dobry wynik finansowy nowego tytułu. Taka sytuacja może negatywnie wpłynąć na wynik finansowy Jednostki dominującej i Grupy. Ryzyko to jest wpisane w bieżącą działalność Grupy. W celu minimalizacji przedmiotowego czynnika ryzyka Jednostka dominująca oraz Grupa zakłada produkcję i dystrybucję kilkudziesięciu gier rocznie. Dywersyfikacja produkcji i dystrybucji jest jednym z głównych założeń modelu biznesowego Emitenta.

Ryzyko wystąpienia zdarzeń losowych

Jednostka dominująca oraz Grupa są narażone na wystąpienie zdarzeń nadzwyczajnych, takich jak awarie (np. sieci elektrycznych, zarówno w obrębie wewnętrznym, jak i zewnętrznym), katastrofy, w tym naturalne, działania wojenne, ataki terrorystyczne, ataki hackerskie i inne. Mogą one skutkować zmniejszeniem efektywności działalności Grupy albo jej

całkowitym zaprzestaniem. W takiej sytuacji Grupa jest narażona na zmniejszenie przychodów lub poniesienie dodatkowych kosztów, a także może być zobowiązana do zapłaty kar umownych z tytułu niewykonania bądź nienależytego wykonania umowy z klientem.

Ryzyko związane ze strukturą przychodów

Produkty oferowane przez Jednostkę dominującą i Grupę charakteryzują się specyficznym cyklem życia, tzn. przychody rosną wraz ze wzrostem popularności, a ta uzyskiwana jest stopniowo po wprowadzeniu danej gry do obrotu. Przychody i wyniki Grupy mogą w początkowym okresie wykazywać znaczne wahania pomiędzy poszczególnymi okresami (miesiącami, kwartałami). Ponadto przychody będą pochodzić od niewielkiej liczby bezpośrednich odbiorców (dystrybutorów), co oznacza, że wpływy od pojedynczego odbiorcy będą zapewniać więcej niż 10% przychodów ze sprzedaży w danym okresie. Utrata jednego z odbiorców może powodować znaczne obniżenie przychodów w krótkim terminie, trudne do zrekompensowania z innych źródeł. Opisane powyżej okoliczności mogą mieć istotny negatywny wpływ na perspektywy rozwoju, osiągnięte wyniki i sytuację finansową Jednostki dominującej oraz Grupy.

Ryzyko roszczeń z zakresu praw autorskich

Jednostka dominująca oraz Grupa, nawiązując współpracę z poszczególnymi osobami realizuje prace w większości poprzez kontrakty cywilnoprawne: umów o świadczenie usług czy umów o dzieło. Zawierane przez Jednostkę dominującą i Grupę umowy zawierają odpowiednie klauzule dotyczące nie tylko sposobu działania, ale również przeniesienia autorskich praw majątkowych do wykonywanych dzieł na Jednostkę dominującą i Grupę, jak również zakaz konkurencji czy postanowienia zobowiązujące do zachowania poufności w odniesieniu do wszelkich informacji udostępnionych wykonawcy, a nie upublicznić przez Grupę. Zgodnie z obowiązującymi przepisami, do skutecznego przeniesienia praw autorskich koniecznym jest dokładne wskazanie pól eksploatacji, których to przeniesienie dotyczy, przy czym niemożliwym jest dokonanie tego w oparciu o ogólną klauzulę wskazującą na „wszystkie znane pola eksploatacji”. Z uwagi na dużą liczbę umów zawieranych przez Jednostkę dominującą i Grupę zawierających klauzulę przenoszącą prawa autorskie, istnieje ryzyko kwestionowania skuteczności nabycia tych praw, a tym samym potencjalne ryzyko podniesienia przez osoby roszczeń prawno-autorskich.

Ryzyko walutowe

Mając na uwadze, iż Jednostka dominująca oraz Grupa ponosi koszty wytworzenia w PLN, natomiast zdecydowanie większość przychodów osiąganych ze sprzedaży gier jest i będzie realizowana w walutach obcych, powstaje ryzyko związane ze zmianą kursów walut. Szczególne znaczenie ma w tym przypadku kształtowanie się kursów USD/PLN oraz EUR/PLN, ponieważ transakcje w tych walutach mają najistotniejszy wkład w strukturę przychodów. Ryzyko na tym polu występuje głównie w odniesieniu do należności. Inwestorzy powinni brać pod uwagę fakt, iż Jednostka dominująca i jej Grupa nie stosują zabezpieczeń przed ryzykiem walutowym.

Ryzyko uzależnienia od kluczowych dystrybutorów

Dystrybucja gier odbywa się przez jednego z kluczowych odbiorców, tj. Valve Corporation, Apple Inc., Nintendo Europe GmbH i Google Inc., którzy są jednocześnie jednymi z największych dystrybutorów gier i aplikacji na świecie. Ewentualna rezygnacja któregoś z wymienionych odbiorców z oferowania gier Jednostki dominującej i Grupy, może mieć znaczący negatywny wpływ na działalność operacyjną i wyniki finansowe Grupy. Ponadto umowy o dystrybucję dotyczą określonych produktów Jednostki dominującej i Grupy, których specyfikacja jest elementem umowy. Istnieje ryzyko nieprzyjęcia przez kontrahenta produktu Jednostki dominującej i Grupy do dystrybucji, co może ograniczyć wynik finansowy Jednostki dominującej i Grupy realizowany na sprzedaż danego produktu. Z uzależnieniem od kluczowych odbiorców związane jest także ryzyko niewywiązywania się lub nienależytego wywiązania się z warunków umów, co może skutkować utratą kluczowych klientów lub nałożeniem na Jednostkę dominującą i Grupę kar umownych za brak realizacji lub nieterminową realizację umów. Opisane ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Jednostki dominującej i Grupy oraz cenę akcji. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Jednostkę dominującą oraz jednostki zależne.

Ryzyko niepromowania gry przez dystrybutorów

Na sprzedaż produktów Jednostki dominującej i Grupy duży wpływ mają wyróżnienia gier na platformach sprzedażowych i promocja produktów przez kluczowych dystrybutorów gier Jednostki dominującej i Grupy. Jednocześnie Jednostka dominująca oraz Grupa nie ma wpływu na przyznawanie przez dystrybutorów wyróżnień. Istnieje zatem ryzyko nieprzyznania takich wyróżnień dla gry Jednostki dominującej i Grupy, co może wpłynąć na zmniejszenie zainteresowania określonym produktem Jednostki dominującej i Grupy wśród konsumentów, a co za tym idzie, na spadek sprzedaży określonego produktu. W dotychczasowej działalności Spółki zdarzały się sytuacje, kiedy operatorzy App Store i Google Play nie promowali

produktów Jednostki dominującej i Grupy, mimo wprowadzania ciekawych i dopracowanych produkcji, co nie wpłynęło na sytuację finansową oraz wyniki Jednostki dominującej i Grupy. Emitent nie wyklucza jednak, że opisane ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Jednostki dominującej i Grupy oraz cenę akcji w przyszłości. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Grupę.

Ryzyko związane z ograniczonymi kanałami dystrybucji gier

Jednostka dominująca i Grupa prowadzi sprzedaż na terenie całego świata w modelu dystrybucji cyfrowej, za pośrednictwem dedykowanych platform dystrybucyjnych. Jednostka dominująca oraz Grupa planuje również dystrybucję gier na terenie Polski, Europy Zachodniej oraz Azji w wersji pudełkowej przy użyciu wydawców zewnętrznych. W sytuacji, gdyby Jednostka dominująca oraz Grupa podjęła decyzję o zwiększeniu udziału kanałów tradycyjnych w dystrybucji swoich produktów, powstałaby konieczność poniesienia przez Jednostkę dominującą i Grupę wyższych kosztów, co mogłoby negatywnie wpłynąć na wynik finansowy Jednostki dominującej i Grupy. Opisane ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Jednostki dominującej i Grupy oraz cenę akcji. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Jednostkę dominującą i Grupę.

Ryzyko związane z pojawieniem się nowych technologii

Na działalność Jednostki dominującej i Grupy duży wpływ mają nowe technologie i rozwiązania informatyczne. Rynek nowych technologii jest rynkiem szybko rozwijającym się, co powoduje konieczność ciągłego monitorowania rynku przez Jednostkę dominującą i Grupę i szybkiego dostosowania się do wprowadzenia rozwiązań. Istnieje zatem ryzyko związane z pojawieniem się nowych technologii. Opisane wyżej ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Jednostki dominującej i Grupy oraz cenę akcji. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Grupę.

Ryzyko wystąpienia nieprzewidzianych trendów

Rynek gier komputerowych cechuje się niską przewidywalnością. Istnieje ryzyko pojawienia się nowych, niespodziewanych trendów, w które dotychczasowe produkty Jednostki dominującej i Grupy nie będą się wpisywać. Podobnie nowy produkt Jednostki dominującej i Grupy, stworzony z myślą o dotychczasowych preferencjach konsumentów, może nie zostać dobrze przyjęty ze względu na nagłą zmianę trendów. Niska przewidywalność rynku powoduje także, że określony produkt Jednostki dominującej i Grupy, np. cechujący się wysoką innowacyjnością, może nie trafić w gusta konsumentów. Wskazane sytuacje mogą negatywnie wpłynąć na wyniki finansowe Jednostki dominującej i Grupy oraz przyczynić się do zmniejszenia wartości akcji. Opisane ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Jednostki dominującej i Grupy oraz cenę akcji. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Grupę.

Ryzyko związane ze światowymi kampaniami na rzecz aktywnego trybu życia

Swoiste zagrożenie dla działalności Jednostki dominującej i Grupy stanowią ogólnoświatowe kampanie promujące walkę z nadmiernym poświęcaniem czasu na rzecz gier komputerowych oraz zdrowy, aktywny styl życia. Nie można wykluczyć, że w wyniku takich kampanii bardziej popularny stanie się model aktywnego spędzania wolnego czasu, co może wiązać się ze zmniejszeniem popytu na produkty oferowane przez Jednostkę dominującą i Grupę. Opisane ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Jednostki dominującej i Grupy oraz cenę akcji. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Grupę.

Ryzyko zmienności stóp procentowych i inflacji

Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Jednostka dominująca oraz Grupa nie posiada umów kredytowych opartych na zmiennej stopie kredytowej. W sytuacji, w której Jednostka dominująca i jej Grupa podejmą decyzję o finansowaniu części działalności kredytem bankowym lub pożyczkami, powstanie ryzyko związane ze zmianą stóp procentowych. Wzrost stóp procentowych spowoduje wzrost kosztów obsługi zadłużenia oraz zmniejszenie efektywności działalności poprzez zmniejszenie zysków. Z drugiej strony obniżenie się poziomu stóp procentowych skutkowałoby obniżeniem kosztów finansowania oraz zwiększeniem zysków. Ponadto, polityka monetarna prowadzona przez Narodowy Bank Polski w zakresie kształtowania poziomu stóp procentowych i w konsekwencji mająca wpływ na poziom inflacji w Polsce może wpływać na osiągnięte przez Grupę przychody finansowe. W związku z tym, iż nadwyżki środków pieniężnych inwestowane są m.in. w lokaty bankowe i obligacje skarbowe, spadek wysokości stóp procentowych może mieć negatywny wpływ na poziom przychodów finansowych Grupy. Z kolei przychody finansowe uzyskiwane z lokat bankowych lub inwestycji w obligacje skarbowe w odniesieniu do posiadanych przez Grupę rezerw gotówkowych mogą nie zrekompensować strat spowodowanych

inflacją. Należy wskazać, iż Jednostka dominująca oraz Grupa nie posiada realnego wpływu na kształtowanie się stóp procentowych.

Ryzyko związane z regulacjami prawnymi

Polski system prawny charakteryzuje się wysoką częstotliwością zmian. Na działalność Jednostki dominującej i Grupy potencjalny negatywny wpływ mogą mieć nowelizacje m.in. w zakresie prawa handlowego, prawa pracy i ubezpieczeń społecznych.

W celu minimalizacji przedmiotowego ryzyka Jednostka dominująca oraz Grupa na bieżąco przeprowadza badania na zgodność stosowanych aktualnie przepisów przez Spółkę i Grupę z bieżącymi regulacjami prawnymi.

Ryzyko związane z opodatkowaniem (regulacje podatkowe) i interpretacją przepisów podatkowych

Polski system podatkowy cechuje się niejednoznacznością przepisów oraz wysoką częstotliwością zmian. Niejednokrotnie brak jest ich klarownej wykładni, co może powodować sytuację odmiennej ich interpretacji przez Jednostkę dominującą i Grupę i organy skarbowe. W przypadku zaistnienia takiej sytuacji urząd skarbowy może nałożyć na Jednostkę dominującą i Grupę karę finansową, która może mieć istotny negatywny wpływ na jej wyniki finansowe. Ponadto organy skarbowe mają możliwość weryfikowania poprawności deklaracji podatkowych określających wysokość zobowiązania podatkowego w ciągu pięcioletniego okresu od końca roku, w którym minął termin płatności podatku. W przypadku przyjęcia przez organy podatkowe odmiennej od będącej podstawą wyliczenia zobowiązania podatkowego przez Jednostkę dominującą i Grupę interpretacji przepisów podatkowych, sytuacja ta może mieć istotny negatywny wpływ na sytuację finansową Jednostki dominującej i Grupy. Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Spółka nie korzysta ze zwolnień podatkowych, a na oferowane przez Jednostkę dominującą i Grupę usługi nałożona jest stawka VAT w wysokości 23%. Poza tym Jednostka dominująca oraz Grupa zobowiązana jest płacić podatek dochodowy, którego stawka wynosi 19%.

Ryzyko związane z opodatkowaniem może wynikać ze zmian w wysokościach stawek podatkowych, istotnych z punktu widzenia Jednostki dominującej i Grupy, jednakże wpływ tych zmian na przyszłą kondycję Jednostki dominującej i Grupy należy uznać za niewielki, jako że prawdopodobieństwo skokowych zmian w regulacjach podatkowych jest znikome.

Ryzyko związane z utratą płynności finansowej

Jednostka dominująca oraz Grupa mogą być narażone na sytuację, w której nie będą w stanie realizować swoich zobowiązań finansowych w momencie ich wymagalności. Jednostka dominująca oraz Grupa są narażone na ryzyko związane z niewywiązywaniem się przez kluczowych klientów ze zobowiązań umownych wobec Jednostki dominującej oraz Grupy, w tym nieterminowe regulowanie zobowiązań przez platformy internetowe, przy użyciu których dystrybuowane są ich produkty. Takie zjawisko może mieć negatywny wpływ na płynność Jednostki dominującej oraz Grupy i powodować m.in. konieczność dokonywania odpisów aktualizujących należności. Jednostka dominująca oraz jednostki zależne w celu minimalizacji ryzyka zamrożenia płynności finansowej, dokonują analizy struktury finansowania Jednostki dominującej oraz Grupy, a także dbają o utrzymanie odpowiedniego poziomu środków pieniężnych, niezbędnego do terminowego regulowania zobowiązań bieżących

Ryzyko związane z nielegalnym udostępnianiem produktów Emitenta

Dystrybucja produktów (gier) odbywa się za pomocą kanałów cyfrowych, co zwiększa ryzyko związane z nielegalnym rozpowszechnianiem produktów Jednostki dominującej i Grupy bez jej zgody i wiedzy. Pozyskiwanie przez konsumentów produktów Jednostki dominującej oraz Grupy w sposób nielegalny może negatywnie wpłynąć na poziom sprzedaży Jednostki dominującej i Grupy oraz wyniki finansowe, w efekcie przyczyniając się do obniżenia cen akcji Spółki.

Jednostka dominująca oraz Grupa zabezpiecza swoje produkty przed nielegalnymi pobraniami oraz rozpowszechnianiem, poprzez zastosowaniem istniejących technologii oraz korzysta z usług podmiotu zewnętrznego, który zapewnia ochronę przed piractwem. Mając na uwadze ciągły rozwój technologiczny, w tym powstanie programów komputerowych, umożliwiających nielegalne pobieranie gier, Jednostka dominująca oraz Grupa nie może zapewnić, że stosowane zabezpieczenia oraz świadczona przez jednostkę zewnętrzną usługa są w pełni skuteczne. Opisane ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Jednostki dominującej i Grupy oraz cenę akcji. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Grupę.

Ryzyko związane z konfliktem zbrojnym na terytorium Ukrainy

W dniu 24 lutego 2022 r. rozpoczęła się rosyjska inwazja na Ukrainę. W związku z trwającym konfliktem zbrojnym należy mieć na uwadze, iż przedmiotowe zdarzenie w znacznym stopniu oddziałuje na gospodarkę Europy i świata, w związku z czym istnieje ryzyko negatywnego wpływu konfliktu na działalność Grupy oraz sytuację finansową i majątkową Spółki lub Grupy. Jednostka dominująca nie jest stroną umów z podmiotami biorącymi udział w niniejszym konflikcie zbrojnym, w tym nie współpracuje z wykonawcami pochodzącymi z Ukrainy lub Rosji, a sprzedaż produktów Emitenta lub Grupy na terytorium

Rosji i Ukrainy stanowi niewielki odsetek w całości przychodów Grupy. Jednostka dominująca przeanalizowała również ewentualne ryzyka związane z potencjalnymi atakami hakerskimi i uznała, że sektor gamingowy, w szczególności Jednostka dominująca i jej Grupa, nie są bezpośrednio narażone na potencjalne ataki hakerskie związane z konfliktem zbrojnym na terytorium Ukrainy. Kierownictwo Spółki na bieżąco monitoruje potencjalny wpływ sytuacji polityczno-gospodarczej na terytorium Ukrainy na działalność Spółki i jej Grupy, jak i rynki międzynarodowe w perspektywie kolejnych okresów i, w razie ewentualnej materializacji niniejszego czynnika ryzyka, podejmie niezbędne działania zmierzające do minimalizacji negatywnych skutków konfliktu dla działalności Jednostki dominującej i jej Grupy. Kierownictwa Spółki i Grupy nie odnotowały zauważalnego wpływu na sprzedaż lub łańcuch dostaw. Jednakże przewidzenie dalszych kierunków rozwoju sytuacji oraz jej skutków nie jest możliwe. Spółka i Grupa będą nadal monitorować potencjalny wpływ tego konfliktu zbrojnego i podejmą wszelkie możliwe kroki, aby złagodzić wszelkie negatywne skutki dla Spółki lub Grupy.

2. Opis zmian organizacji grupy kapitałowej emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji

Nazwa	% udziałów w kapitale		Zmiana
	30.06.2023	31.12.2022	
3T Games sp. z o.o.	37,50 %	37,50 %	-
Games Box S.A.	44,98 %	44,98 %	-
Ultimate Games Mobile S.A.	22,56 %	34,67 %	- 12,11 p.p.
Kapi Kapi Games sp. z o.o. w likwidacji	-	49,00 %	- 49,00 p.p.
Thunder Games sp. z o.o. w likwidacji	-	59,28 %	- 59,28 p.p.
Roller Games sp. z o.o. w likwidacji	-	54,78 %	- 54,78 p.p.
New Disorder S.A.	90,00 %	-	90,00 p.p.

• **Uzyskanie kontroli nad jednostkami zależnymi**

W dniu 14 kwietnia 2023 r. Emitent wraz z osobą fizyczną zawiązał spółkę akcyjną pod nazwą: New Disorder Spółka Akcyjna z siedzibą w Warszawie („ND”). Akcje ND zostały objęte w następujący sposób:

- Ultimate Games S.A. - 900 000 szt. akcji serii A, po 0,10 zł każda, o łącznej wartości nominalnej 90 000,00 zł, za wkład 90 000,00 zł, co stanowi 90% w kapitale zakładowym ND;
- osoba fizyczna - 100 000 szt. akcji serii A, po 0,10 zł każda, o łącznej wartości nominalnej 10 000,00 zł, za wkład 10 000,00 zł, co stanowi 10% w kapitale zakładowym ND.

• **Utrata kontroli nad jednostkami zależnymi**

Zmiana w procentowym udziale w kapitale Ultimate Games Mobile S.A. na dzień 30 czerwca 2023 r. była wynikiem zawarcia przez Emitenta umów sprzedaży akcji na rzecz dotychczasowych akcjonariuszy. W wyniku przeprowadzonych transakcji sprzedaży Emitent utracił kontrolę nad Ultimate Games Mobile S.A.

Na dzień 30 czerwca 2023 r. Ultimate Games Mobile S.A. stanowi jednostkę stowarzyszoną Grupy kapitałowej Ultimate Games S.A.

Ponadto, w dniu 30 czerwca 2023 r. Emitent poinformował o zawarciu umów sprzedaży wszystkich udziałów w następujących spółkach zależnych: Kapi Kapi Games sp. z o.o. w likwidacji, Thunder Games sp. z o.o. w likwidacji, Roller Games sp. z o.o. w likwidacji. W wyniku zawartych umów Emitent nie posiada już udziału w ww. podmiotach.

Wpływ utraty kontroli na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe opisano w punkcie III.31. niniejszego raportu.

3. Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie okresowym w stosunku do wyników prognozowanych

Emitent nie podawał do publicznej wiadomości prognozy wyników finansowych Grupy oraz Jednostki dominującej na rok 2023.

Grupa kapitałowa Ultimate Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

4. Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu Emitenta na dzień przekazania raportu okresowego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego

Stan na dzień zatwierdzenia do publikacji niniejszego raportu, tj. 14 września 2023 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
PlayWay S.A.*	2 400 000	45,89%	2 400 000	45,89%
Mateusz Zawadzki (bezpośrednio)	384 950	7,36%	384 950	7,36%
Mateusz Zawadzki (pośrednio poprzez GSB Invest sp. z o.o.)	150	0,00%	150	0,00%
Pozostali	2 444 900	46,75%	2 444 900	46,75%
Razem:	5 230 000	100%	5 230 000	100%

*PlayWay S.A. jest spółką publiczną, w której znaczącymi akcjonariuszami są:

1) Fundacja Rodzinna Kostowscy - 2 700 000 akcji stanowiących 40,91% w kapitale zakładowym PlayWay S.A. uprawniających do 2 700 000 głosów stanowiących 40,91% udziału w ogólnej liczbie głosów

2) ACRX Investments Limited - 2 700 000 akcji stanowiących 40,91% w kapitale zakładowym PlayWay S.A. uprawniających do 2 700 000 głosów stanowiących 40,91% udziału w ogólnej liczbie głosów

Stan na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. 12 maja 2023 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
PlayWay S.A.*	2 400 000	45,89%	2 400 000	45,89%
Mateusz Zawadzki (bezpośrednio)	384 950	7,36%	384 950	7,36%
Mateusz Zawadzki (pośrednio poprzez GSB Invest sp. z o.o.)	150	0,00%	150	0,00%
Pozostali	2 444 900	46,75%	2 444 900	46,75%
Razem:	5 230 000	100%	5 230 000	100%

*PlayWay S.A. jest spółką publiczną, w której znaczącymi akcjonariuszami są:

1) Krzysztof Kostowski - 2 700 000 akcji stanowiących 40,91% w kapitale zakładowym PlayWay S.A. uprawniających do 2 700 000 głosów stanowiących 40,91% udziału w ogólnej liczbie głosów

2) ACRX Investments Limited - 2 700 000 akcji stanowiących 40,91% w kapitale zakładowym PlayWay S.A. uprawniających do 2 700 000 głosów stanowiących 40,91% udziału w ogólnej liczbie głosów

5. Zestawienie stanu posiadania akcji Emitenta lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta na dzień przekazania raportu okresowego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego, odrębnie dla każdej z osób

Ilość akcji posiadanych przez członków Zarządu Jednostki dominującej na dzień zatwierdzenia do publikacji niniejszego raportu, tj. 14 września 2023 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Mateusz Zawadzki	384 950	7,36%	384 950	7,36%

Ilość akcji posiadanych przez członków Zarządu Spółki na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. 12 maja 2023 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Mateusz Zawadzki	384 950	7,36%	384 950	7,36%

Na dzień publikacji bieżącego i poprzedniego raportu okresowego członkowie Rady Nadzorczej Jednostki dominującej nie posiadali jej akcji.

6. Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej

W I półroczu 2023 roku nie toczyły się istotne postępowania przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej.

7. Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca

W I półroczu 2023 roku Emitent lub jednostka od niego zależna nie udzieliła poręczeń kredytów lub poręczeń pożyczki, ani też gwarancji.

8. Wskazanie czynników, które w ocenie Emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego i Grupę kapitałową wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału

W perspektywie kolejnego kwartału Emitent pragnie wskazać następujące czynniki jako mogące mieć wpływ na spodziewane wyniki:

Czynniki zewnętrzne:

- znaczna zmienność kursu Dolara Amerykańskiego oraz Euro, w których to walutach Jednostka osiąga znaczącą część przychodów ze sprzedaży,
- premiery konkurencyjnych gier, oraz ich ilość,
- ilość nowych zespołów deweloperskich, chcących wejść do struktury Grupy,
- sytuacja związana z konfliktem zbrojnym w Ukrainie,
- wzrost cen towarów i usług, będące wynikiem wzrostu poziomu inflacji.

Dodatkowe informacje w zakresie wpływu wojny w Ukrainie oraz wzrostu cen towarów i usług na sytuację finansową Grupy zostały przedstawione w pkt. VII.1. „Opis podstawowych zagrożeń i ryzyka związanych z pozostałymi miesiącami roku obrotowego”.

Czynniki wewnętrzne:

- liczne nowe premiery gier oraz ich przyjęcie przez rynek,
- przedstawianie nowych preprodukcji nadchodzących gier i badanie zainteresowania nimi,
- kontrakty z wydawcami na najważniejsze gry Spółki oraz spółek z Grupy,
- budowanie zainteresowania kluczowymi grami Grupy,
- koszty prowizji deweloperów, marketingu oraz wynagrodzeń,
- wyprzedaże gier Emitenta na platformie Steam (w wersji PC) oraz na konsolach Nintendo Switch, PlayStation, Xbox.

9. Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Emitenta i Grupy w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących

Na zaprezentowane w niniejszym raporcie finansowe wpływ miały m.in.:

- 1) sprzedaż gier z segmentu PC, w szczególności "Ultimate Fishing Simulator" wraz z dodatkami, "Ultimate Fishing Simulator 2" oraz "Electrician Simulator";
- 2) sprzedaż gier z segmentu konsol, w szczególności "House Flipper", "Cooking Simulator" i "Thief Simulator";
- 3) koszty prowizji wypłacanych deweloperom, a także koszty marketingu i wynagrodzeń, przy czym koszty wynagrodzeń obejmują finansowanie zatrudnienia nowych osób dla kilku większych, bieżących produkcji, i są w większości alokowane jako koszty ogólnego zarządu obciążające wynik Spółki;
- 4) wyprzedaże gier Emitenta na platformie Steam (w wersji PC) oraz na konsolach Nintendo Switch, PlayStation, Xbox;
- 5) spadek kursu USD i EUR w stosunku do PLN w raportowanym okresie względem okresu porównywalnego;
- 6) znaczący wzrost kosztów usług audytorskich i doradztwa rachunkowego względem okresu porównywalnego;
- 7) mniejsza ilość znaczących, większych premier w raportowanym okresie.

Jednocześnie Emitent zgodnie z polityką informacyjną Spółki przekazaną do wiadomości publicznej w dniu 03.08.2020 r. (raport bieżący ESPI nr 54/2020) przekazuje informacje o zawartych nowych umowach wydawniczych w danym okresie sprawozdawczym:

- Ramowa umowa o współpracy z dnia 11.01.2023 r. zawarta przez Spółkę z Drago Entertainment S.A. z siedzibą w Krakowie, dotycząca portowania i dystrybucji gier komputerowych na konsole, na mocy której Emitent otrzymał dwa zlecenia wydawnicze dotyczące wykonania portu oraz dystrybucji gier Food Truck Simulator i Treasure Hunter Simulator na wszystkie konsole przez Spółkę;
- Umowa z dnia 16.01.2023 r. zawarta przez Spółkę i dotycząca portowania oraz wydania gry pod tytułem: Into The Flames na wszystkie konsole;
- Umowa z dnia 31.01.2023 r. zawarta przez Spółkę z Movie Games S.A. z siedzibą w Warszawie, na mocy której Emitent przejął prawa do gry komputerowej pod tytułem: Car Wash Simulator. Gra zostanie ukończona w ramach grupy Ultimate Games i wydana z kont wydawniczych Ultimate Games;
- Umowa z dnia 21.02.2023 r. zawarta przez Spółkę z Smuttlewerk Interactive UG (Licencjodawca) umowę na mocy której spółka zobowiązała się do wykonania portu i wydania gry Fleet Battle na konsolę Nintendo Switch;
- Umowa z dnia 31.08.2023 roku zawarta przez Spółkę na port oraz wydanie gry Metro Simulator 2 na konsole PlayStation, Microsoft Xbox oraz Nintendo Switch.

10. Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe i skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

W I półroczu 2023 roku nie wystąpiły czynniki i zdarzenia o nietypowym charakterze, mające istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe.

11. Inne informacje, które zdaniem emitenta są istotne dla oceny Grupy i jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Emitenta i Grupę

W raporcie przedstawiono wszystkie istotne informacje.

VIII. Oświadczenie Zarządu

Oświadczam, że wedle mojej najlepszej wiedzy półroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe, półroczne skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe i dane porównywalne zostały sporządzone zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości oraz że odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Emitenta i Grupy kapitałowej oraz że półroczne sprawozdanie z działalności Emitenta i Grupy kapitałowej zawiera prawdziwy obraz rozwoju i osiągnięć oraz sytuacji Emitenta i Grupy kapitałowej, w tym opis podstawowych zagrożeń i ryzyka

Za Zarząd:

Mateusz Łukasz Zawadzki

Prezes Zarządu Jednostki dominującej