



**RAPORT KWARTALNY
GRUPY KAPITAŁOWEJ
ULTIMATE GAMES S.A.**

za I kwartał 2022 roku

Warszawa, dnia 16 maja 2022 roku

Grupa Kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Spis treści

I.	Wybrane dane finansowe	4
II.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	5
1.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów	5
2.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej	6
3.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	7
4.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych	9
III.	Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy Kapitałowej ULTIMATE GAMES S.A. za I kwartał 2022 roku	10
1.	Informacje ogólne o Spółce dominującej	10
1.1.	Informacje o Grupie Kapitałowej	11
1.2.	Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.	12
1.3.	Podstawowa działalność Grupy Kapitałowej	15
1.4.	Wartość firmy	15
2.	Przyjęte zasady rachunkowości	15
2.1.	Waluta funkcjonalna i sprawozdawcza	16
2.2.	Zatwierdzenie sprawozdania finansowego	16
2.3.	Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności	16
2.4.	Nowe standardy, interpretacje i zmiany opublikowanych standardów	16
2.5.	Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego sprawozdania finansowego	17
2.6.	Założenie kontynuacji działalności	18
3.	Segmenty operacyjne	18
4.	Informacje geograficzne	18
5.	Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym i ilościowym	18
6.	W przypadku gdy kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe podlegało badaniu lub przeglądowi przez podmiot uprawniony do badania sprawozdań finansowych, raport kwartalny zawiera odpowiednio opinię o badanym kwartalnym skróconym sprawozdaniu finansowym lub raport z jego przeglądu.	19
7.	Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym	19
8.	Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość	19
9.	Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych	19
10.	Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych	19
11.	Informacja o wypłaconych dywidendach (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje	19
12.	Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny	20
13.	Instrumenty finansowe	20
13.1.	Hierarchia wyceny według wartości godziwej	20
13.2.	W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia	20
14.	Informacja o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwrócenie takiego odpisu	20
15.	Odpis aktualizujący z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych lub innych aktywów oraz odwrócenie takiego odpisu	21
16.	Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw	21
18.	Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych	21
19.	Informacja o nabyciu i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych	21
20.	Informacja o poczynionych zobowiązaniach na rzecz dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych	21
21.	Informacja o korektach błędów poprzednich okresów	21
22.	Informacje o niespłaconych kredytach, pożyczkach lub o naruszeniu postanowień umowy pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego	21
23.	Informacja o transakcjach z podmiotami powiązanymi	22

Grupa Kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

24. Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego	23
25. Informacja o zmianach warunków prowadzenia działalności i sytuacji gospodarczej, które mają wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych jednostki.....	23
IV. Wybrane dane objaśniające.....	24
1. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych	24
2. Zapasy.....	24
V. Pozostałe informacje dodatkowe	26
1. Opis zmian organizacji grupy kapitałowej emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji, a w przypadku emitenta będącego jednostką dominującą, który na podstawie obowiązujących go przepisów nie ma obowiązku lub może nie sporządzać skonsolidowanych sprawozdań finansowych – dodatkowo wskazanie przyczyny i podstawy prawnej braku konsolidacji.....	26
2. Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym w stosunku do wyników prognozowanych	26
3. Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu kwartalnego;	26
4. Zestawienie stanu posiadania akcji emitenta lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu kwartalnego, odrębnie dla każdej z osób.....	27
5. Informacje o zawarciu przez emitenta lub jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązаныmi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe.....	27
6. Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej.	27
7. Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca.....	28
8. Inne informacje, które zdaniem emitenta są istotne dla oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez emitenta	28
9. Wskazanie czynników, które w ocenie Emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału	28
10. Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Emitenta w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących	28
11. Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe.....	29
VI. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe ULTIMATE GAMES S.A.....	31
1. Wybrane dane finansowe	31
2. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów	32
3. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej.....	33
4. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym.....	34
5. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych	36
6. Zasady przyjęte przy sporządzeniu cz. VI raportu	36
7. Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości	36
8. Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych	36
9. Inne informacje mogące w istotny sposób wpłynąć na ocenę sytuacji majątkowej, finansowej i wyniku finansowego ULTIMATE GAMES S.A.	37
VII. Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności.....	37

Grupa Kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

I. Wybrane dane finansowe

WYBRANE SKONSOLIDOWANE DANE FINANSOWE	I kwartał od 01.01.2022 do 31.03.2022	I kwartał od 01.01.2021 do 31.03.2021	I kwartał od 01.01.2022 do 31.03.2022	I kwartał od 01.01.2021 do 31.03.2021
	PLN'000	PLN'000	EUR'000	EUR'000
Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów	5 890	4 896	1 267	1 071
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	2 497	1 435	537	314
EBITDA*	2 529	1 458	544	319
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	2 482	3 077	534	673
Zysk (strata) netto	1 881	2 480	405	542
przypadający na jednostkę dominującą	1 929	2 517	415	551
przypadający na udziały niedające kontroli	(48)	(37)	(10)	(8)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	1 081	985	233	216
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(119)	3 126	(26)	684
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-	-	-	-
Przepływy pieniężne netto – razem	963	4 112	207	899
Liczba akcji	5230000	5230000	5230000	5230000
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR)	0,36	0,47	0,08	0,10
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł/EUR)	9,60	9,26	2,07	2,03
	Na dzień 31 marca 2022 PLN'000	Na dzień 31 grudnia 2021 PLN'000	Na dzień 31 marca 2022 EUR'000	Na dzień 31 grudnia 2021 EUR'000
Aktywa / Pasywa razem	57 301	56 685	12 316	12 324
Aktywa trwałe	28 994	28 991	6 232	6 303
Aktywa obrotowe	28 307	27 694	6 084	6 021
Kapitał własny przypadający akcjonariuszom emitenta	46 842	44 994	10 068	9 783
Kapitał mniejszości	3 386	3 453	728	751
Zobowiązania długoterminowe	5 571	5 716	1 197	1 243
Zobowiązania krótkoterminowe	1 503	2 522	323	548

Powyższe dane finansowe za okres 3 miesięcy 2022 i 2021 roku zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 31 marca 2022 r. – 4,6525 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2021 r. – 4,5994 PLN/EURO,

- pozycje skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 31 marca 2022 r. – 4,6472 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 31 marca 2021 r. – 4,5721 PLN/EUR.

*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację.

Grupa Kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

II. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

1. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	I kwartał od 01.01.2022 do 31.03.2022 PLN`000	I kwartał od 01.01.2021 do 31.03.2021 PLN`000
<i>Działalność kontynuowana</i>		
Przychody	5 890	4 905
Przychody netto ze sprzedaży produktów	5 890	4 896
Przychody pozostałe	0	9
Koszty działalności operacyjnej	3 393	3 470
Zmiana stanu produktów	619	655
Amortyzacja	31	23
Zużycie materiałów i energii	9	43
Usługi obce	3 637	3 733
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	329	293
Pozostałe koszty według rodzaju	5	34
Pozostałe koszty operacyjne	0	0
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	2 497	1 435
Przychody finansowe	34	1 540
Koszty finansowe	1	16
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych	(47)	118
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	2 482	3 077
Podatek dochodowy	601	596
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	1 881	2 480
<i>Działalność zaniechana</i>		
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-
Zysk (strata) netto	1 881	2 480
przypisany jednostce dominującej	1 929	2 517
przypisany udziałom niedającym kontroli	(48)	(37)
Inne całkowite dochody	-	413
Wynik na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	-	510
Podatek odroczony od wyniku na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	-	(97)
Całkowite dochody ogółem, przypadające na:	1 881	2 893
Jednostkę dominującą	1 929	2 930
Udziały niedające kontroli	(48)	(37)
Zysk (strata) netto na jedną akcję (zł)		
Zwykły	0,36	0,47
Rozwodniony	0,36	0,47

Grupa Kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień	Na dzień
	31 marca 2022	31 grudnia 2021
	PLN'000	PLN'000
Aktywa trwałe	28 994	28 991
Wartości niematerialne	143	167
Wartość firmy	101	101
Rzeczowe aktywa trwałe	98	106
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych rozliczane zgodnie z metodą praw własności	28 416	28 464
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez wynik finansowy	140	22
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	94	130
Aktywa obrotowe	28 307	27 694
Zapasy	6 388	5 769
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	3 335	4 204
Należności z tytułu podatku dochodowego	-	100
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	18 584	17 622
SUMA: Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	28 307	27 694
Aktywa razem	57 301	56 685

PASywa	Na dzień	Na dzień
	31 marca 2022	31 grudnia 2021
	PLN'000	PLN'000
Razem kapitał własny	50 228	48 447
Kapitały przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	46 842	44 994
Kapitał akcyjny	523	523
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	2 955	2 955
Zyski zatrzymane	43 364	41 516
- w tym zysk (strata) netto	1 929	6 385
Kapitał przypadający udziałom niedającym kontroli	3 386	3 453
Zobowiązanie długoterminowe	5 571	5 716
Rezerwa z tytułu podatku odroczonego	5 571	5 716
Zobowiązania krótkoterminowe	1 503	2 522
Rezerwy na zobowiązania	23	23
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	1 076	2 499
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	404	-
SUMA: Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży	1 503	2 522
Zobowiązania razem	7 073	8 238
Pasywa razem	57 301	56 685

Grupa Kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

3. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

1 stycznia – 31 marca 2022

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał podstawowy	Kapitał zapasowy	Kapitał z tytułu zmiany proporcji udziałów niedających kontroli	Kapitał z tytułu zmiany aktywów netto jednostek stowarzyszonych	Zyski zatrzymane	Kapitał własny przypadający akcjonariuszom jednostki dominującej
Stan na 1 stycznia 2022 roku	523	2 955	41 516	44 994	3 453	48 447
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2022 roku po korektach błędów lat poprzednich	523	2 955	41 516	44 994	3 453	48 447
Całkowite dochody:	-	-	1 929	1 929	(48)	1 881
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	1 929	1 929	(48)	1 881
Inne całkowite dochody	-	-	-	-	-	-
Emisja akcji	-	-	-	-	-	-
Wypłata dywidendy	-	-	-	-	-	-
Podwyższenie kapitału w spółkach zależnych	-	-	(81)	(81)	(20)	(101)
Utrata kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	-
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	1 848	1 848	(67)	1 780
Stan na 31 grudnia 2022 roku	523	2 955	43 364	46 842	3 386	50 228

1 stycznia – 31 grudnia 2021

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał podstawowy	Kapitał zapasowy	Kapitał z tytułu zmiany proporcji udziałów niedających kontroli	Kapitał z tytułu zmiany aktywów netto jednostek stowarzyszonych	Zyski zatrzymane	Kapitał własny przypadający akcjonariuszom jednostki dominującej
Stan na 1 stycznia 2021 roku	523	2 955	42 507	45 985	2 605	48 590
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2021 roku po korektach błędów lat poprzednich	523	2 955	42 507	45 985	2 605	48 590
Całkowite dochody:	-	-	7 383	7 383	(278)	7 105
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	6 385	6 385	(278)	6 107
Inne całkowite dochody	-	-	998	998	-	998
Emisja akcji	-	-	-	-	-	-
Wypłata dywidendy	-	-	(10 460)	(10 460)	-	(10 460)
Podwyższenie kapitału w spółkach zależnych	-	-	2 087	2 087	1 125	3 212
Utrata kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	-
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(991)	(991)	848	(143)
Stan na 31 grudnia 2021 roku	523	2 955	41 516	44 994	3 453	48 447

Grupa Kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

1 stycznia – 31 marca 2021

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał podstawowy	Kapitał zapasowy	Kapitał z tytułu zmiany proporcji udziałów niedających kontroli	Kapitał z tytułu zmiany aktywów netto jednostek stowarzyszonych	Zyski zatrzymane	Kapitał własny przypadający akcjonariuszom jednostki dominującej
Stan na 1 stycznia 2021 roku	523	2 955	42 507	45 985	2 605	48 590
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2021 roku po korektach błędów lat poprzednich	523	2 955	42 507	45 985	2 605	48 590
Całkowite dochody:	-	-	2 517	2 517	(37)	2 480
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	2 517	2 517	(37)	2 480
Inne całkowite dochody	-	-	-	-	-	-
Emisja akcji	-	-	-	-	-	-
Wyplata dywidendy	-	-	-	-	-	-
Podwyższenie kapitału w spółkach zależnych	-	-	1 349	1 349	(20)	1 329
Utrata kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	-
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	3 866	3 866	(57)	3 809
Stan na 31 marca 2021 roku	523	2 955	46 373	49 851	2 549	52 400

Grupa Kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

4. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	I kwartał od 01.01.2022 do 31.03.2022	I kwartał od 01.01.2021 do 31.03.2021
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ		
Zysk / strata brutto	2 482	3 077
Korekty	(1 203)	(1 080)
Amortyzacja	31	23
Koszty z tytułu odsetek	1	-
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej		(1 520)
Zmiana stanu rezerw		-
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	47	(118)
Zmiana stanu zapasów	(619)	(657)
Zmiana stanu należności	760	300
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	(1 424)	891
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	1 280	1 996
Podatek dochodowy zapłacony	(198)	(1 011)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	1 081	985
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ		
Zbycie udziałów jednostkach stowarzyszonych	-	2 297
Zbycie udziałów jednostkach zależnych	-	1 217
Zbycie udziałów w pozostałych jednostkach	-	287
Nabycie udziałów w jednostkach stowarzyszonych	-	(674)
Nabycie udziałów w jednostkach powiązanych	-	-
Nabycie udziałów w pozostałych jednostkach	(119)	-
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	(119)	3 126
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ		
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	-	-
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	963	4 112
BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, W TYM	963	4 112
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	17 622	20 958
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU (F +/- D), W TYM	18 584	25 070
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

Grupa Kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

III. Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy Kapitałowej ULTIMATE GAMES S.A. za I kwartał 2022 roku

1. Informacje ogólne o Spółce dominującej

Ultimate Games Spółka Akcyjna („Jednostka dominująca”, „Emitent”, „Spółka”) powstała w wyniku przekształcenia Ultimate Games sp. z o.o. w spółkę akcyjną na podstawie uchwały Nadzwyczajnego Zgromadzenia Wspólników spółki Ultimate Games sp. z o.o. z dnia 10 kwietnia 2017 roku (akt notarialny Rep. A nr 3294/2017, sporządzony przed notariuszem Marcinem Solanowskim w Kancelarii Notarialnej Karolina Kuźniar, Marcin Solanowski s.c. ul. Kasprowicza Jana 68 lok. 85, 01-949 Warszawa Bielany). Zgodnie ze Statutem Spółka została zawiązana na czas nieokreślony.

Siedziba Jednostki dominującej mieści się w Warszawie, przy ul. Marszałkowskiej nr 87 lok. 102.

Postanowieniem Sądu Rejonowego Miasta Stołecznego Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, Jednostka dominująca została wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego – Rejestru Przedsiębiorców pod numerem KRS 0000676117.

Jednostka dominująca posiada numer NIP 5311693692 oraz numer REGON 363587998.

Jednostka dominująca działa na podstawie przepisów ustawy z dnia 15 września 2000 r. Kodeks spółek handlowych oraz w oparciu o Statut.

Na dzień 31 marca 2022 roku oraz na dzień zatwierdzenia do publikacji niniejszego sprawozdania skład organów zarządczych i nadzorujących Jednostki dominującej był następujący:

▪ Zarząd:

Mateusz Łukasz Zawadzki - Prezes Zarządu,

▪ Rada Nadzorcza:

Marek Parzyński - Przewodniczący Rady Nadzorczej,
Grzegorz Arkadiusz Czarnecki - Członek Rady Nadzorczej,
Janusz Mieloszyk - Członek Rady Nadzorczej,
Renata Jędrzejczyk - Członek Rady Nadzorczej,
Krzysztof Kostowski - Członek Rady Nadzorczej.

Na dzień 31 marca 2022 roku struktura akcjonariatu Jednostki dominującej była następująca:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
PlayWay S.A.	2 400 000	45,89%	2 400 000	45,89%
Mateusz Zawadzki	384 800	7,36 %	384 800	7,36 %
Pozostali	2 445 200	46,75%	2 445 200	46,75%
RAZEM:	5 230 000	100%	5 230 000	100%

Grupa Kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Na dzień zatwierdzenia niniejszego raportu do publikacji struktura akcjonariatu Jednostki dominującej była następująca:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
PlayWay S.A.	2 400 000	45,89%	2 400 000	45,89%
Mateusz Zawadzki	384 800	7,36 %	384 800	7,36 %
Pozostali	2 445 200	46,75%	2 445 200	46,75%
RAZEM:	5 230 000	100%	5 230 000	100%

Wartość kapitału zakładowego na dzień bilansowy i na dzień zatwierdzenia do publikacji niniejszego raportu wynosiła 523 000,00 zł. Kapitał akcyjny Spółki dzielił się na 5 230 000 akcji o wartości 0,10 zł każda, następujących serii:

- 800 000 akcji serii A,
- 200 000 akcji serii B,
- 500 000 akcji serii C,
- 2 500 000 akcji serii D,
- 1 000 000 akcji serii E,
- 230 000 akcji serii F.

1.1. Informacje o Grupie Kapitałowej

Na dzień 31 marca 2022 roku Spółka tworzyła grupę kapitałową (dalej: „Grupa”; „Grupa Emitenta”; „Grupa kapitałowa”). Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdania finansowe Grupy Emitenta obejmują Jednostkę dominującą oraz następujące jednostki zależne i stowarzyszone:

Jednostki zależne

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			31.03.2022	31.12.2021
3T Games sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	37,50%	37,50%
Games Box S.A. (d. Games Box sp. z o.o.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	44,98%	44,98%
Kapi Kapi Games sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	49,00%	49,00%
Ultimate Games Mobile S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	34,67%	39,00%
Thunder Games sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	59,28%	-

Czas trwania działalności jednostek wchodzących w skład Grupy kapitałowej Emitenta jest nieograniczony. Spółki zależne podlegają konsolidacji metodą pełną.

Jednostka dominująca wywiera ponadto znaczący wpływ na następujące jednostki stowarzyszone, które w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym wyceniane są metodą praw własności:

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			31.03.2022	31.12.2021
Ultimate VR S.A. (d. Ultimate VR sp. z o.o.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	20,75%	20,75%
ConsoleWay S.A. (d. QUANTUM S.A.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	32,16%	32,16%
Demolish Games S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	38,26%	38,26%
Manager Games S.A. (d. GT GOLD S.A.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	44,58%	44,58%

Grupa Kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

UF GAMES S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	32,04%	32,04%
100 Games sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	39,04%	39,04%
GOLDEN EGGS STUDIO S.A. (d. Golden Eggs Studio sp. z o.o.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	31,82%	31,82%
GRANDE GAMES S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	40,00%	40,00%
NPC GAMES S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	32,56%	32,56%
ULTIMATE GAMES MARKETING S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	37,00%	37,00%
G11 S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	31,00%	31,00%
ULTIMATE LICENSING sp. z o. o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	40,00%	40,00%

1.2. Grupa Kapitałowa PlayWay S.A.

Na dzień 31 marca 2022 roku Jednostka dominująca wchodziła w skład grupy kapitałowej PlayWay S.A., której skonsolidowane sprawozdania finansowe publikowane są przez jednostkę dominującą PlayWay S.A. W skład grupy kapitałowej PlayWay S.A. na dzień bilansowy wchodziły następujące spółki zależne, konsolidowane metodą pełną:

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			31.03.2022	31.12.2021
Ultimate Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	45,89%	45,89%
3T Games sp. z o.o. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	37,50%	37,50%
Games Box S.A. (d. Games Box sp. z o.o.) ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	44,98%	44,98%
Ultimate Games Mobile S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	34,67%	39,00%
Kapi Kapi Games sp. z o.o. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	49,00%	49,00%
Thunder Games sp. z o.o. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	59,28%	-
Madmind Studio S.A. (d. Madmind Studio sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	59,88%	59,88%
Code Horizon S.A. (d. Code Horizon sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	60,00%	60,00%
Rejected Games sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	57,00%	57,00%
Frozen District sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	80,00%	80,00%
Frozen Way S.A. (d. EAST TRANSFERS S.A.) ²	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	78,42%	78,42%
Pentacle S.A. (d.: Pentacle sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	54,32%	54,32%
Imaginalis Games sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	60,00%	60,00%
Rebelia Games sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	79,00%	79,00%
Big Cheese Studio S.A. (d.: Big Cheese Studio sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	53,27%	53,27%
Total Games sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	77,90%	77,90%
Nesalis Games S.A. (d. Nesalis Games sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	64,54%	64,54%
DeGenerals S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	80,00%	80,00%
FORESTLIGHT GAMES S.A. (d.: FORESTLIGHT GAMES sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	49,91%	49,91%
Pixel Trapps sp. z o.o. ³	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	52,00%	52,00%
Aurora Studio sp. z o.o. (d. Furia Investment sp. z o.o.) ³	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	46,00%	46,00%
Ragged Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	70,00%	70,00%
Stereo Games S.A. (d. Pixel Flipper S.A.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	66,61%	66,61%
President Studio S.A. (d. President Studio sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	67,73%	67,73%

Grupa Kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Console Labs S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	65,29%	65,29%
Beast Games S.A. ⁴	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	59,00%	59,00%
Gameboom VR S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	64,82%	64,82%
FreeMind S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	51,44%	51,44%
SimulaMaker S.A. (d. SimulaMaker sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	63,47%	63,47%
Strategy Labs sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	69,00%	69,00%
GameHunters S.A. (d. GameHunters sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	57,58%	57,58%
Games Incubator S.A. (d. Games Incubator sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	55,50%	55,50%
GAMEPARIC sp. z o.o. ⁵	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	55,41%	61,18%
Monuments Games sp. z o.o. ⁵	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	90,50%	93,00%
PWay sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	97,00%	97,00%
PWay Estonia OÜ (d. PlayWay Estonia OÜ) ⁹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Estonia	99,99%	99,99%
WarZoneLabs sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	64,70%	64,70%
Rockgame S.A. (d. Wasteland S.A.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	70,00%	70,00%
PARADARK STUDIO sp. z o.o. ⁶	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	68,67%	68,67%
Glivi Games S.A. ⁶	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	70,00%	70,00%
Out of the Ordinary sp. z o.o. ⁶	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	95,50%	95,50%
TRIGGER LABS sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	53,00%	53,00%
DEV4PLAY sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	79,55%	79,55%
MobilWay S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	67,20%	67,20%
Madnetic Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	65,05%	65,05%
THULE ISLAND sp. z o.o. (d. Gaming Centre sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	47,57%	47,57%
GamePlanet S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	68,21%	68,21%
CYBER GAMES S.A. ⁷	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	59,35%	60,25%
GameFormatic S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	76,19%	76,19%
Petard Games sp. z o.o. ⁸	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	68,50%	68,50%
DreamWay Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	66,67%	66,67%
SimRail S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	58,42%	58,88%
Septarian Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	73,33%	73,33%
Shift Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	68,63%	68,63%
SIM FARM S.A. (d. Aurum Plus S.A.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	87,83%	90,21%
SOLIDGAMES sp. z o.o. (d. CORMINTON INVESTMENTS sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	73,53%	73,53%
RL9sport Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	50,00%	50,00%
DIGITAL MELODY S.A. (d. Charmander Solutions S.A.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	47,61%	51,90%
FarminD Studio sp. z o.o. (d. CRIMSON LION ENTERTAINMENT sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	60,00%	-

1 Spółka zależna od Ultimate Games S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Ultimate Games S.A. w spółce)

2 Spółka zależna od Frozen District sp. z o.o. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Frozen District sp. z o.o. w spółce)

3 Spółka zależna od Forestlight Games S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Forestlight Games S.A. w spółce)

4 Spółka zależna od Console Labs S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Console Labs S.A. w spółce)

5 Spółka zależna od Games Incubator S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Games Incubator S.A. w spółce)

6 Spółka zależna od Rockgame S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Rockgame S.A. w spółce)

7 Spółka zależna od GamePlanet S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez GamePlanet S.A. w spółce)

8 Spółka zależna od GameFormatic S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez GameFormatic S.A. w spółce)

9 Spółka zależna od PWay sp. z o.o. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez PWay sp. z o.o. w spółce)

Grupa Kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

PlayWay S.A. wywiera ponadto znaczący wpływ na następujące jednostki stowarzyszone, które w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym wyceniane są metodą praw własności:

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			31.03.2022	31.12.2021
UF Games S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	32,04%	32,04%
Ultimate VR S.A. (d. Ultimate VR sp. z o.o.) ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	20,75%	20,75%
100 Games sp. z o.o. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	39,04%	39,04%
GOLDEN EGGS STUDIO S.A. (d. Golden Eggs Studio sp. z o.o.) ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	31,82%	31,82%
ConsoleWay S.A. (d. Quantum S.A.) ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	32,16%	32,16%
Demolish Games S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	38,26%	38,26%
Manager Games S.A. (d. GT GOLD S.A.) ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	44,58%	44,58%
NPC Games S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	32,56%	32,56%
Ultimate Games Marketing S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	37,00%	37,00%
Grande Games S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	40,00%	40,00%
G11 S.A. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	31,00%	31,00%
Ultimate Licensing sp. z o.o. ¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	40,00%	40,00%
Moonlit S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	21,81%	21,81%
ECC Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	24,69%	24,69%
Movie Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	33,43%	33,43%
Goat Gamez S.A. ²	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	59,00%	69,00%
TRUE GAMES SYNDICATE S.A. ²	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	34,75%	-
MILL GAMES S.A. ²	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	41,30%	41,30%
MD GAMES S.A. (d. MD Games sp. z o.o.) ²	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	28,57%	29,85%
LIFESIM GAMES S.A. ²	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	35,00%	-
ROAD STUDIO S.A. ²	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	60,17%	60,17%
MOVIE GAMES MOBILE S. A. ²	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	62,74%	62,74%
IMAGE GAMES S.A. ²	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	47,87%	47,87%
BRAVE LAMB STUDIO S.A. ²	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	23,32%	23,95%
PIXEL CROW GAMES S.A. ²	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	50,92%	36,96%
MOVIE GAMES VR S.A. ²	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	41,88%	41,88%
DRAGO ENTERTAINMENT S.A. ²	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	10,02%	-
CHERRY PICK GAMES S.A. ²	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	5,01%	-
CreativeForge Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	47,81%	47,81%
G-Devs sp. z o.o. ³	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	50,95%	62,81%
BLUM ENTERTAINMENT S.A. (d. KG LIV sp. z o.o.) ³	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	47,36%	52,81%
Gambit Games Studio sp. z o.o. (d. KG XCVIII sp. z o.o.) ³	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	71,46%	71,46%
SlavGames sp. z o.o. ³	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	49,42%	49,42%
ANCIENT GAMES S.A. ³	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	53,13%	53,22%
GARLIC JAM S.A. ³	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	27,00%	27,00%
NPC GAMES S.A. ³	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	27,42%	27,42%
Baked Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	26,69%	26,69%
Image Power S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	21,66%	21,66%
Sonka S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	39,35%	39,35%
PolySlash S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	31,70%	33,20%
Atomic Jelly S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	26,57%	26,57%
SimFabric S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	44,96%	44,96%
Mobile Fabric S.A. ⁴	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	61,83%	61,83%
VRFabric S.A. ⁴	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	51,54%	51,54%

Grupa Kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Blind Warrior sp. z o.o. ⁴	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	30,69%	30,69%
GR Games S.A. ⁴	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	19,00%	19,00%
Detalion Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	32,77%	32,77%
Pyramid Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	44,76%	44,76%
Iron Wolf Studio S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	44,95%	44,95%
Live Motion Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	42,74%	42,74%
Games Operators S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	36,91%	36,91%
Space Boat Studios S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	47,06%	47,06%
Ritual Interactive S.A. (d. Circle Games S.A.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	40,00%	40,00%
Yeyuna sp. z o.o. ⁵	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	31,43%	31,43%
Evor Games sp. z o.o. ⁵	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	31,88%	31,88%
Actum Games sp. z o.o. ⁵	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	71,43%	71,43%
MeanAstronauts S.A. ⁵	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	23,69%	23,69%
Play2Chill S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	40,02%	30,93%
FROGVILLE GAMES sp. z o.o. ¹¹	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	31,75%	40,00%
Titan Gamez sp. z o.o. (d. Mobil Titans sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	43,47%	43,47%
IGNIBIT S.A. ⁶	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	12,27%	12,27%
Rock Square Thunder sp. z o.o. ⁶	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	20,31%	-
IGNIBIT S.A. ⁷	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	22,64%	22,64%
Hyper Studio sp. z o.o. ⁵	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	33,00%	33,00%
MeanAstronauts S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	42,65%	42,65%
Yeyuna sp. z o.o. ⁸	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	33,33%	33,33%
Evor Games sp. z o.o. ⁸	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	33,82%	33,82%
G11 S.A. ⁸	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	40,00%	40,00%
ULTIMATE GAMES MARKETING S.A. ⁸	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	10,00%	10,00%
Woodland Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	47,09%	47,43%
EPICVR sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	24,75%	24,75%
GARLIC JAM S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	24,00%	24,00%
Silk Road Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	33,00%	33,00%
DIGITAL MELODY GAMES sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	51,90%	51,90%
3R Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	32,73%	32,73%
Grande Games S.A. ¹⁰	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	27,91%	27,91%
CodeAddict S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	22,76%	25,00%
BINGLE GAMES sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	33,00%	-

1.3. Podstawowa działalność Grupy Kapitałowej

Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych.

1.4. Wartość firmy

Spółka	Cena nabycia	Udział w spółce na dzień objęcia kontroli	Aktywa netto przypadające JD	Wartość firmy	Odpis wartości firmy
Kapi Kapi Games sp. z o.o.	10	82%	(2)	12	-
Ultimate Licensing sp. z o.o.	250	40%	161	89	-

2. Przyjęte zasady rachunkowości

Niniejsze skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej („MSSF”) oraz MSSF zatwierdzonymi przez Unię Europejską („UE”), w tym przede wszystkim mających zastosowanie do sprawozdawczości śródrocznej (MSR 34).

Grupa Kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe nie zawiera wszystkich informacji, które ujawniane są w rocznym sprawozdaniu finansowym sporządzonym zgodnie z MSSF.

Rokiem obrotowym Jednostki dominującej oraz spółek zależnych jest rok kalendarzowy.

2.1. Waluta funkcjonalna i sprawozdawcza

Pozycje zawarte w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym wycenia się w walucie podstawowego środowiska gospodarczego, w którym Grupa prowadzi działalność („waluta funkcjonalna”). Sprawozdanie finansowe prezentowane jest w tysiącach PLN (chyba, że w nocie informacji dodatkowej wskazano inaczej). Polski nowy złoty (PLN) jest walutą funkcjonalną i walutą prezentacji Grupy. Wybór waluty funkcjonalnej w przypadku jednostki prowadzącej działalność na rynkach międzynarodowych i identyfikacja waluty, którą należy uznać za walutę używaną w podstawowym środowisku ekonomicznym, w jakim prowadzi działalność Grupa i jednostki wchodzące w jej skład, jest decyzją subiektywną. Jednostka dominująca monitoruje istotne zmiany w środowisku ekonomicznym, które mogłyby wpłynąć na zmianę wyboru waluty funkcjonalnej Jednostki dominującej i jej jednostek podporządkowanych.

Transakcje w walutach obcych wykazuje się w księgach w wartości nominalnej, przeliczonej na złote polskie według kursu średniego NBP. W momencie realizacji różnice kursowe od należności i zobowiązań wykazywane są jako pozostałe przychody finansowe lub pozostałe koszty finansowe i w rachunku zysków i strat ujmowane są wynikowo.

Poszczególne pozycje aktywów i pasywów na koniec okresu sprawozdawczego, wyrażone w walutach innych niż polski złoty, wycenia się po kursie średnim NBP z ostatniego dnia okresu sprawozdawczego. Różnice kursowe wynikające z przeliczenia zagranicznych środków pieniężnych na koniec okresu sprawozdawczego uznaje się za przychody i koszty finansowe.

Liczby w sprawozdaniu finansowym zostały zaokrąglone do tysięcy PLN. Niektóre liczby wykazane sumarycznie w niniejszym sprawozdaniu mogą nie stanowić dokładnych sum arytmetycznych wartości wchodzących w ich skład z uwagi na prezentację sprawozdania w tysiącach PLN i stosowane zaokrąglenia.

2.2. Zatwierdzenie sprawozdania finansowego

Niniejsze skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało zatwierdzone do publikacji przez Zarząd Jednostki dominującej w dniu 16 maja 2022 roku.

2.3. Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności

Zarząd Jednostki dominującej oświadcza, iż skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy kapitałowej Ultimate Games S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 31 marca 2022 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Grupy w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania kwartalnego skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym.

Jednostka stowarzyszona jest to jednostka, na którą inwestor wywiera znaczący wpływ. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wyceniane są w sprawozdaniu finansowym według metody praw własności, według której inwestycja jest początkowo ujmowana według kosztu, a następnie po dniu nabycia jej wartość jest korygowana odpowiednio o zmianę udziału inwestora w aktywach netto jednostki, w której dokonano inwestycji. Zysk lub strata inwestora obejmuje jego udział w zysku lub stracie jednostki, w której dokonano inwestycji, a inne całkowite dochody inwestora obejmują jego udział w innych całkowitych dochodach jednostki, w której dokonano inwestycji.

2.4. Nowe standardy, interpretacje i zmiany opublikowanych standardów

Sporządzając skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za 3 miesiące 2022 roku Grupa stosuje takie same zasady rachunkowości, jak przy sporządzaniu rocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego za rok 2021, z wyjątkiem zmian do standardów i nowych standardów i interpretacji zatwierdzonych przez Unię Europejską, które obowiązują dla okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2021 roku:

Grupa Kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Poniżej wymieniono standardy i zmiany do standardów zatwierdzone do stosowania w UE i mających zastosowanie do okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2021:

- Zmiany do MSSF 9, MSR 39 i MSSF 7, MSSF 4 oraz MSSF 16 „Reforma IBOR – faza II”, zatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się od 1 stycznia 2021 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSSF 4 „Umowy ubezpieczeniowe – odroczenie MSSF 9”, zatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2021 roku lub po tej dacie.

Powyższe zmiany do standardów zostały do dnia publikacji niniejszego sprawozdania finansowego zatwierdzone do stosowania przez Unię Europejską i nie będą miały wpływu na politykę rachunkowości Grupy oraz na skonsolidowane sprawozdanie finansowe.

Spółka nie skorzystała z możliwości wcześniejszego zastosowania standardów i zmian do standardów zatwierdzonych przez Unię Europejską, które można zastosować dla okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2022 roku:

- Zmiany do MSSF 3 „Połączenia przedsięwzięć” – aktualizacja referencji do Założeń Konceptyjnych;
- Zmiany do MSR 16 „Rzeczowe aktywa trwałe” – przychody z produktów wyprodukowanych w okresie przygotowywania rzeczowych aktywów trwałych do rozpoczęcia funkcjonowania;
- Zmiany do MSR 37 „Rezerwy, zobowiązania warunkowe i aktywa warunkowe” – wyjaśnienia nt. kosztów ujmowanych w analizie, czy umowa jest kontraktem rodzącym obciążenia;
- Roczny program poprawek 2018-2020 - poprawki zawierają wyjaśnienia oraz doprecyzowują wytyczne standardów w zakresie ujmowania oraz wyceny: MSSF 1 „Zastosowanie Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej po raz pierwszy”, MSSF 9 „Instrumenty finansowe”, MSR 41 „Rolnictwo” oraz do przykładów ilustrujących do MSSF 16 „Leasing”;
- MSSF 17 „Umowy ubezpieczeniowe” oraz zmiany do MSSF 17 (do stosowania po 1 stycznia 2023).

MSSF/MSR w kształcie zatwierdzonym przez UE nie różnią się obecnie w znaczący sposób od regulacji wydanych przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości (RMSR), z wyjątkiem poniższych nowych standardów, zmian do standardów oraz nowej interpretacji, które według stanu na dzień 31 grudnia 2021 roku nie zostały jeszcze zatwierdzone do stosowania w UE (poniższe daty wejścia w życie odnoszą się do standardów w wersji pełnej):

- Zmiany do MSR 1 oraz do Praktyczne Oświadczenia 2 do Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej – „Ujawnienia w zakresie polityki rachunkowości”, niezatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSR 8 „Polityka rachunkowości. Zmiany w szacunkach i błędach rachunkowych: definicja szacunków rachunkowych”, niezatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSR 12 Podatek dochodowy „Aktywa i rezerwy z tytułu odroczonego podatku dochodowego wynikające z pojedynczej transakcji”, niezatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie,
- MSSF 17 „Umowy ubezpieczeniowe”, niezatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie.

Zarząd Jednostki dominującej jest w trakcie analizy powyższych zmian i oceny ich wpływu na skonsolidowane sprawozdania finansowe Grupy.

2.5. Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego sprawozdania finansowego

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone na dzień 31 marca 2022 roku i obejmuje okres 3 miesięcy.

Dla danych prezentowanych w sprawozdaniu z sytuacji finansowej oraz pozycjach pozabilansowych zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 31 grudnia 2021 roku.

Dla danych prezentowanych w sprawozdaniu z całkowitych dochodów, sprawozdaniu ze zmian w kapitale własnym oraz w sprawozdaniu z przepływów pieniężnych zaprezentowano porównywalne dane finansowe za okres od 1 stycznia 2021 roku do 31 marca 2021 roku.

Grupa Kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2.6. Założenie kontynuacji działalności

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuacji działalności w dającej się przewidzieć przyszłości. Na dzień sporządzenia skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego nie istnieją żadne okoliczności wskazujące na zagrożenie kontynuacji działalności przez Grupę.

3. Segmenty operacyjne

W oparciu o definicję zawartą w MSSF 8, działalność Grupy oparta jest o:

- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na platformy mobilne z systemami operacyjnymi iOS i Android,
- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na komputery typu PC oraz Mac.

Działalność ta została zaprezentowana w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym w ramach jednego segmentu operacyjnego, ponieważ:

- przychody ze sprzedaży oraz realizowane zyski z tej działalności przekraczają łącznie 75% wartości generowanych przez Grupę kapitałową,
- nie są sporządzane oddzielne informacje finansowe dla poszczególnych kanałów sprzedażowych, co jest związane z charakterystyką branży,
- w związku z brakiem wydzielonych segmentów, tj. brakiem dostępności odrębnych informacji finansowych dla poszczególnych typów gier, decyzje operacyjne podejmowane są na podstawie wielu szczegółowych analiz i wyników finansowych osiąganych na sprzedaży wszystkich produktów we wszystkich kanałach dystrybucji,
- Zarząd Jednostki dominującej z uwagi na specyfikę dystrybucji, dokonuje decyzji o alokowaniu zasobów na podstawie osiągniętych i przewidywanych wyników Grupy, jak również planowanych zwrotów z zaalokowanych zasobów oraz analiz otoczenia.

4. Informacje geograficzne

Jednostka dominująca sprzedaje swoje produkty przede wszystkim za pośrednictwem internetowych platform sprzedaży takich jak STEAM, Google Play, App Store, Nintendo E-shop oraz Microsoft Store (dla konsoli Xbox One). Sprzedaż odbywa się na rynku globalnym, a raporty dostarczane przez poszczególne platformy nie dają możliwości ustalenia struktury sprzedaży według obszarów geograficznych, bez konieczności ponoszenia znaczących kosztów związanych z analizą danych.

W związku z powyższym, mając na uwadze postanowienia MSSF 8, Spółka odstąpiła od prezentacji przychodów ze sprzedaży z podziałem na obszary geograficzne.

5. Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym i ilościowym

Produkty i usługi	01.01.2022 – 31.03.2022	01.01.2021 – 31.03.2021
<i>Segment gier na PC</i> - sprzedaż gier (Steam i inne sklepy), praw do gier, assetów, wykonywanie gier na zlecenie i inne usługi	965	782
<i>Segment gier mobilnych</i> – sprzedaż aplikacji mobilnych, usług reklamowych i innych	143	282
<i>Sprzedaż gier na konsole (Nintendo, Xbox)</i>	4 782	3 832
Razem	5 890	4 896

Ujęcie ilościowe (TOP 5):

Sprzedaż w sklepie STEAM (gry PC) – aktywacje w sztukach w okresie 01.01.2022 – 31.03.2022 r.:

- 1) Fishing Adventure – 26 055;
- 2) Ultimate Fishing Simulator – 25 617;
- 3) Avenger Bird – 17 712;
- 4) Ultimate Fishing Simulator - Greenland DLC – 6 551;
- 5) Ultimate Fishing Simulator - Japan DLC – 6 505.

Grupa Kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Sprzedaż w sklepie Nintendo E-Shop – aktywacje w sztukach w okresie 01.01.2022 – 31.03.2022 r. (dotyczy tylko gier dystrybuowanych bezpośrednio z konta wydawniczego Spółki):

- 1) House Flipper – 30 148;
- 2) CMS Pocket Edition – 4 715;
- 3) Bus Driver Simulator – 4 485;
- 4) Ultra Off-Road 2019 Alaska - 2 728;
- 5) Pet Care – 1 038.

Pozyskanie nowych użytkowników w sklepie Google Play w okresie 01.01.2022 – 31.03.2022 r.:

- 1) Ultimate Fishing Simulator – 270 635;
- 2) Professional Fishing – 151 401.

Sprzedaż w sklepie Microsoft Store (konsola Xbox One) – aktywacje w sztukach w okresie 01.01.2022 – 31.03.2022 r. (dotyczy tylko gier dystrybuowanych bezpośrednio z konta wydawniczego Spółki):

- 1) Farm Manager 2022 – 5 113;
- 2) Mr. Prepper – 2 624;
- 3) Vampire's Fall: Origins – 1 464;
- 4) Demolish & Build – 1 292;
- 5) Car Mechanic Simulator Classic – 870.

6. W przypadku gdy kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe podlegało badaniu lub przeglądowi przez podmiot uprawniony do badania sprawozdań finansowych, raport kwartalny zawiera odpowiednio opinię o badanym kwartalnym skróconym sprawozdaniu finansowym lub raport z jego przeglądu.

Kwartalne skrócone jednostkowe i skonsolidowane sprawozdanie finansowe nie podlegało przeglądowi przez podmiot uprawniony do badania sprawozdań finansowych.

7. Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym

Sezonowość w działalności Grupy nie występuje.

8. Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość

W I kwartale 2022 roku nie wystąpiły pozycje nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość.

9. Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych

W I kwartale 2022 roku nie miały miejsca zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach.

10. Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych

W I kwartale 2022 roku spółki Grupy kapitałowej nie emitowały, nie dokonywały wykupu i spłaty dłużnych oraz kapitałowych papierów wartościowych.

11. Informacja o wypłaconych dywidendach (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje

W okresie I kwartału 2022 r. nie dokonano wypłaty dywidendy.

W dniu 04.05.2022 r. Zarząd Spółki, raportem bieżącym ESPI nr 11/2022, poinformował, że przyjął rekomendację w sprawie wypłaty dywidendy w wysokości 1,50 zł na jedną akcję, co w sumie daje kwotę 7 845 000,00 zł. Zarząd Spółki rekomendował także jako dzień nabycia praw do dywidendy 15 czerwca 2022 r., a jako termin wypłaty dywidendy 27 czerwca 2022 r.

Grupa Kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

W dniu 05.05.2022 r. Zarząd Spółki, raportem bieżącym ESPI nr 12/2022, poinformował, że Rada Nadzorcza Spółki pozytywnie oceniła wniosek Zarządu w sprawie dywidendy za rok obrotowy zakończony 31 grudnia 2021 roku. Zwyczajne Walne Zgromadzenie Emitenta, zgodnie z raportem bieżącym ESPI nr 13/2021 z 06.05.2022 r., zostało zwołane na 03.06.2022 r.

12. Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny

W dniu 1 kwietnia 2022 r. Spółka zawarła umowę z WEAKFISH STUDIO PUBLISHING z siedzibą w Turcji, na port i wydanie Mini Kart Racing na konsolę Nintendo Switch.

W dniu 22 kwietnia 2022 r. Spółka zawarła umowę z FreeMind S.A. z siedzibą w Krakowie na port i wydanie gry: Aquarist – build aquariums, grow fish, develop your business! w wersji na konsole Nintendo Switch oraz Microsoft Xbox.

W dniu 2 maja 2022 roku Spółka zawarła umowę z WEAKFISH STUDIO PUBLISHING z siedzibą w Turcji, na port i wydanie Dropshipping Simulator na konsolę Nintendo Switch.

13. Instrumenty finansowe

Do głównych instrumentów finansowych, które posiada Grupa, należą aktywa finansowe, takie jak należności z tytułu dostaw i usług, środki pieniężne i depozyty krótkoterminowe, które powstają bezpośrednio w toku prowadzonej przez nią działalności.

Grupa nie stosuje pochodnych instrumentów zabezpieczających przed ryzykiem kursowym.

Wartość godziwa instrumentów finansowych, jakie Grupa posiadała na dzień 31 marca 2022 roku i 31 grudnia 2021 roku nie odbiegała istotnie od wartości prezentowanej w sprawozdaniach finansowych za poszczególne lata z następujących przyczyn:

- w odniesieniu do instrumentów krótkoterminowych ewentualny efekt dyskonta nie jest istotny,
- instrumenty te dotyczą transakcji zawieranych na warunkach rynkowych.

13.1. Hierarchia wyceny według wartości godziwej

Jednostka dominująca dokonuje wyceny wartości godziwej posługując się następującą hierarchią:

- ceny notowane (nieskorygowane) z aktywnych rynków dla identycznych aktywów lub zobowiązań,
- dane wejściowe inne, niż notowane ceny poziomu 1, które są pośrednio lub bezpośrednio możliwe do zaobserwowania. Jeśli składnik aktywów lub zobowiązanie ma określony okres życia, dane wejściowe muszą być możliwe do zaobserwowania zasadniczo przez cały ten okres.
- dane wejściowe, które nie opierają się na danych rynkowych możliwych do zaobserwowania. Zastosowane założenia muszą odzwierciedlać te, które byłyby zastosowane przez uczestników rynku, włączając ryzyko.

Na dzień 31 marca 2022 roku nie wystąpiły zdarzenia mające wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Jednostki dominującej.

13.2. W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia

Wartość godziwa udziałów i akcji ustalana jest w oparciu o wycenę akcji na rynku NewConnect lub GPW w Warszawie lub w oparciu o transakcje dokonywane na udziałach/akcjach posiadanych przez Grupę z podmiotami niepowiązanymi, w przypadku braku aktywnego rynku.

14. Informacja o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwrócenie takiego odpisu

W okresie objętym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniem finansowym Grupa nie dokonywała odpisów aktualizujących wartość zapasów, ponieważ zdaniem Zarządu, wartość netto możliwa do uzyskania była wyższa od kosztów wytworzenia gier. W oparciu o plany sprzedażowe oraz zainteresowanie klientów Grupy poszczególnymi tytułami, Zarząd Spółki spodziewa się, iż koszty wytworzenia gier zostaną w całości pokryte przychodami z ich sprzedaży. Wszystkie tytuły produkowane przez Grupę osiągają sprzedaż gwarantującą pokrycie kosztów wytworzenia gry w pierwszych tygodniach od jej premiery.

Grupa Kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Wartość netto możliwa do uzyskania ustalona została w oparciu o prognozy Grupy w zakresie planowanej sprzedaży poszczególnych tytułów gier komputerowych bazując na dostępnej wiedzy rynkowej (zainteresowanie graczy na forach, zapisy na WishListach w systemie STEAM, oceny wystawiane grze przez portale branżowe, itp.) oraz w oparciu o planowaną cenę sprzedaży. W ocenie Zarządu, planowana sprzedaż poszczególnych tytułów pokryje w całości koszty wytworzenia gier komputerowych.

15. Odpis aktualizujący z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych lub innych aktywów oraz odwrócenie takiego odpisu

W okresie objętym skróconym śródrocznym sprawozdaniem finansowym Grupa nie dokonywała odpisów aktualizujących wartość aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych lub innych aktywów.

16. Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw

W I kwartale 2022 roku Grupa nie tworzyła rezerw.

17. Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego

W I kwartale 2022 roku nie wystąpiły istotne zmiany w zakresie wartości rezerwy i aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego w stosunku do danych publikowanych za ostatni kwartał.

18. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych

W I kwartale 2022 roku nie dokonano istotnych rozliczeń z tytułu spraw sądowych.

19. Informacja o nabyciu i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych

W I kwartale 2022 roku nie wystąpiły istotne transakcje nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych.

20. Informacja o poczynionych zobowiązaniach na rzecz dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych

W I kwartale 2022 roku nie wystąpiły istotne zdarzenia dotyczące zakupu rzeczowych aktywów trwałych mające charakter istotnego zobowiązania.

21. Informacja o korektach błędów poprzednich okresów

W okresie objętym niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniem korekty błędów nie wystąpiły.

22. Informacje o niespłaconych kredytach, pożyczkach lub o naruszeniu postanowień umowy pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego

W okresie sprawozdawczym nie wystąpiły zdarzenia dotyczące niespłacenia kredytu, pożyczki lub naruszenia postanowień umowy pożyczki.

Grupa Kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

23. Informacja o transakcjach z podmiotami powiązаныmi

Transakcje w Grupie kapitałowej ULTIMATE GAMES S.A. w I kwartale 2022 roku (dane w tys. PLN):

Sprzedający	Status w Grupie	Nabywca	Status w Grupie	Wartość transakcji
Games Box S.A.	Podmiot powiązany	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	1
Games Box S.A.	Podmiot powiązany	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	1
Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	Ultimate Games Mobile S.A.	Podmiot powiązany	598
100 Games sp. z o.o.	Podmiot stowarzyszony	Games Box S.A.	Podmiot powiązany	6
100 Games sp. z o.o.	Podmiot stowarzyszony	3T Games sp. z o.o.	Podmiot powiązany	3
Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	Demolish Games S.A.	Podmiot stowarzyszony	3
Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	Frozen District sp. z o.o.	Podmiot powiązany	38
Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	PlayWay S.A.	Podmiot powiązany	181
Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	Sonka S.A.	Podmiot powiązany	1
Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	UF Games S.A.	Podmiot stowarzyszony	124
100 Games sp. z o.o.	Podmiot stowarzyszony	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	53
Baked Games S.A.	Podmiot powiązany	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	1
CREATIVEFORGE GAMES S.A.	Podmiot powiązany	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	0
CONSOLEWAY S.A.	Podmiot stowarzyszony	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	17
DEGENERALS S.A.	Podmiot powiązany	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	2
DEMOLISH GAMES S.A.	Podmiot stowarzyszony	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	17
Frozen District sp. z o.o.	Podmiot powiązany	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	874
LIVE MOTION GAMES S.A.	Podmiot powiązany	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	6
Manager Games S.A.	Podmiot stowarzyszony	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	0
MobilWay S.A.	Podmiot powiązany	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	9
PYRAMID GAMES S.A.	Podmiot powiązany	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	4
Total Games sp. z o.o.	Podmiot powiązany	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	1
UF Games S.A.	Podmiot stowarzyszony	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	310
ULTIMATE VR S.A.	Podmiot stowarzyszony	Ultimate Games S.A.	Jednostka dominująca	2
100 Games sp. z o.o.	Podmiot stowarzyszony	MANAGER GAMES S.A.	Podmiot stowarzyszony	5
100 Games sp. z o.o.	Podmiot stowarzyszony	GOLDEN EGGS STUDIO S.A.	Podmiot stowarzyszony	3
100 Games sp. z o.o.	Podmiot stowarzyszony	DEMOLISH GAMES S.A.	Podmiot stowarzyszony	1
100 Games sp. z o.o.	Podmiot stowarzyszony	GAMEPLANET S.A.	Podmiot stowarzyszony	11
Pentacle S.A.	Podmiot stowarzyszony	NPC Games S.A.	Podmiot stowarzyszony	27

Grupa Kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2022 roku miały miejsce następujące transakcje z członkami Rady Nadzorczej i Zarządu Spółki:

L.P.	IMIĘ I NAZWISKO CZŁONKA ORGANU	FUNKCJA W ORGANIE	ŁĄCZNA WYSOKOŚĆ WYNAGRODZENIA Z TYTUŁU PEŁNIENIA FUNKCJI (w PLN)
ZARZĄD			
1	Mateusz Łukasz Zawadzki	Prezes Zarządu	10.000,00
RADA NADZORCZA (w tym Komitet Audytu)			
1	Marek Parzyński	Przewodniczący Rady Nadzorczej Członek Komitetu Audytu	1.800,00
2	Renata Jędrzejczyk	Członek Rady Nadzorczej Przewodnicząca Komitetu Audytu	2.000,00
3	Janusz Mieloszyk	Członek Rady Nadzorczej	800,00
4	Krzysztof Kostowski	Członek Rady Nadzorczej	800,00
5	Grzegorz Arkadiusz Czarnecki	Członek Rady Nadzorczej Członek Komitetu Audytu	1.400,00

24. Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego

Nie wystąpiły.

25. Informacja o zmianach warunków prowadzenia działalności i sytuacji gospodarczej, które mają wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych jednostki.

Nie wystąpiły.

Grupa Kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

IV. Wybrane dane objaśniające

1. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych

Nazwa	BO	Zakup / sprzedaż	Wynik za 1 kwartał	% w kapitale	Aktywa netto JS na dzień bilansowy	Wartość firmy (-) / Ujemna wartość firmy (+) na dzień nabycia	WF dla GK	Dywidenda	Udział UG we wzroście AN na skutek zmian w AN	Wartość na dzień bilansowy
Ultimate VR S.A.	290	-	(79)	20,75%	1 318	-	(16)	-	-	274
UF Games S.A.	985	-	485	32,04%	3 560	-	155	-	-	1 140
100 Games sp. z o.o.	436	-	(35)	39,04%	1 083	-	(14)	-	-	423
ConsoleWay S.A.	9 428	-	(19)	32,16%	2 813	-	(6)	-	-	9 422
Demolish Games S.A.	6 335	-	(40)	38,26%	2 977	-	(15)	-	-	6 319
Manager Games S.A.	9 869	-	(55)	44,58%	1 481	-	(24)	-	-	9 845
Golden Eggs Studio S.A.	377	-	(230)	31,82%	955	-	(73)	-	-	304
Ultimate Licensing sp. z o.o.	127	-	(23)	40,00%	294	-	(9)	-	-	118
NPC Games S.A.	181	-	(11)	32,56%	545	-	(4)	-	-	177
G11 S.A.	167	-	(17)	31,00%	521	-	(5)	-	-	162
Grande Games S.A.	204	-	(51)	40,00%	458	-	(21)	-	-	183
Ultimate Games Marketing S.A.	65	-	(40)	37,00%	135	-	(15)	-	-	50
Razem	28 464	-	(116)		16 141	-	(47)	-	-	28 416

2. Zapasy

Specyfikacja zapasów na dzień bilansowy

Wyszczególnienie	Na dzień 31 marca 2022	Na dzień 31 grudnia 2021
półprodukty i produkcja w toku	4 623	5 599
produkty gotowe	1 765	170
RAZEM	6 388	5 769

Produkcja w toku obejmuje koszty związane z tworzeniem gier, które na dzień bilansowy nie zostały zakończone i wprowadzone do sprzedaży. Wycena w księgach oparta jest według kosztu wytworzenia, który obejmuje koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym projektem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z danym projektem. W momencie zakończenia prac i ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu, następuje przeksięgowanie nakładów z Produkcji w toku na Produkty gotowe.

Cena nabycia lub koszt wytworzenia zapasów mogą nie być możliwe do odzyskania. Odpisanie wartości zapasów do poziomu ich wartości netto możliwej do uzyskania odbywa się na zasadzie odpisów indywidualnych. Analiza taka dokonywana jest na każdy dzień bilansowy dla każdego tytułu w toku wytwarzania oraz dla gotowych produkcji indywidualnie.

W przypadku produkcji w toku Grupa szacuje zainteresowanie wytwarzanym tytułem poprzez zbieranie zapisów na WishListach, aktywności na portalach społecznościowych oraz szeroko zakrojonym działaniom marketingowym. Powyższe działania pozwalają ocenić, czy wartość netto możliwa do uzyskania jest wyższa od poniesionych kosztów produkcji.

W przypadku wyrobów gotowych przyjmuje się założenie, iż każda gra powinna zwrócić koszty jej produkcji w terminie 24 miesięcy od jej produkcji. Po tym okresie koszty jej wytworzenia, które nie zostały jeszcze odpisane w ciężar wyniku finansowego podlegają odpisowi. W sytuacji, w której sygnały rynkowe wskazują, iż przychody ze sprzedaży danego tytułu nie pokrywają kosztów wytworzenia gry, Grupa dokonuje wcześniejszego odpisu poniesionych kosztów.

W I kwartale 2022 r. Grupa nie dokonywała odpisów aktualizujących wartość zapasów, ponieważ zdaniem Zarządu Spółki, wartość netto możliwa do uzyskania była wyższa od kosztów wytworzenia gier. W oparciu o plany sprzedażowe oraz zainteresowanie klientów Grupy poszczególnymi tytułami, Zarząd spodziewa się, iż koszty wytworzenia gier zostaną w całości pokryte przychodami z ich sprzedaży.

Grupa Kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Wartość netto możliwa do uzyskania ustalona została w oparciu o prognozy Grupy w zakresie planowanej sprzedaży poszczególnych tytułów gier komputerowych bazując na dostępnej wiedzy rynkowej (zainteresowanie graczy na forach, zapisy na WishListach w systemie STEAM, oceny wystawiane grze przez portale branżowe, itp.) oraz w oparciu o planowaną cenę sprzedaży. W ocenie Zarządu Spółki, planowana sprzedaż poszczególnych tytułów pokryje w całości koszty wytworzenia gier komputerowych.

Zapasy nie stanowiły zabezpieczeń zobowiązań.

Grupa Kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

V. Pozostałe informacje dodatkowe

1. Opis zmian organizacji grupy kapitałowej emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji, a w przypadku emitenta będącego jednostką dominującą, który na podstawie obowiązujących go przepisów nie ma obowiązku lub może nie sporządzać skonsolidowanych sprawozdań finansowych – dodatkowo wskazanie przyczyny i podstawy prawnej braku konsolidacji

Zdarzenia mające miejsce w okresie sprawozdawczym:

W dniu 17 stycznia 2022 r. Krajowy Rejestr Sądowy zarejestrował podwyższenie kapitału zakładowego w spółce pod firmą: Ultimate Games Mobile S.A. z siedzibą w Warszawie z kwoty 100.000,00 zł do kwoty 112.500,00 zł. W wyniku rejestracji podwyższenia kapitału zakładowego Ultimate Games Mobile S.A. udział Emitenta w kapitale zakładowym uległ zmniejszeniu i na dzień 31.03.2022 r. wynosił 34,67%.

W dniu 25 marca 2022 r. Emitent, w wyniku zawarcia umowy zbycia udziałów, nabył 2.371 udziałów w spółce pod firmą: THUNDER GAMES sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (dalej jako: TG) za kwotę 118 550,00 zł. W wyniku zawarcia ww. umowy Emitent posiada 59,28% udziałów w kapitale zakładowym TG.

Zdarzenia mające miejsce po zakończeniu okresu sprawozdawczego:

W dniu 27 kwietnia 2022 r. Spółka, w wyniku zawarcia umowy zbycia udziałów, nabyła 2.191 udziałów w spółce pod firmą ROLLER GAMES sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (dalej jako: RG) za kwotę 109 550,00 zł. W wyniku zawarcia ww. umowy Emitent posiada, w przybliżeniu do dwóch miejsc po przecinku, 54,78% udziałów w kapitale zakładowym RG.

2. Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym w stosunku do wyników prognozowanych

Jednostka dominująca nie podawała do publicznej wiadomości prognozy wyników finansowych na rok 2022 Grupy kapitałowej ULTIMATE GAMES S.A.

3. Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu kwartalnego;

Stan na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. 15 kwietnia 2022 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
PlayWay S.A.*	2 400 000	45,89%	2 400 000	45,89%
Mateusz Zawadzki	384 800	7,36%	384 800	7,36%
Pozostali	2 445 200	46,75%	2 445 200	46,75%
RAZEM:	5 230 000	100%	5 230 000	100%

*PlayWay S.A. jest spółką publiczną, w której znaczącymi akcjonariuszami są:

1) Krzysztof Kostowski - 2 700 000 akcji stanowiących 40,91% w kapitale zakładowym PlayWay S.A. uprawniających do 2 700 000 głosów stanowiących 40,91% udziału w ogólnej liczbie głosów

2) ACRX Investments Limited - 2 700 000 akcji stanowiących 40,91% w kapitale zakładowym PlayWay S.A. uprawniających do 2 700 000 głosów stanowiących 40,91% udziału w ogólnej liczbie głosów

Grupa Kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Stan na dzień zatwierdzenia do publikacji niniejszego raportu:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
PlayWay S.A.*	2 400 000	45,89%	2 400 000	45,89%
Mateusz Zawadzki	384 800	7,36%	384 800	7,36%
Pozostali	2 445 200	46,75%	2 445 200	46,75%
RAZEM:	5 230 000	100%	5 230 000	100%

*PlayWay S.A. jest spółką publiczną, w której znaczącymi akcjonariuszami są:

1) Krzysztof Kostowski - 2 700 000 akcji stanowiących 40,91% w kapitale zakładowym PlayWay S.A. uprawniających do 2 700 000 głosów stanowiących 40,91% udziału w ogólnej liczbie głosów

2) ACRX Investments Limited - 2 700 000 akcji stanowiących 40,91% w kapitale zakładowym PlayWay S.A. uprawniających do 2 700 000 głosów stanowiących 40,91% udziału w ogólnej liczbie głosów

4. Zestawienie stanu posiadania akcji emitenta lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu kwartalnego, odrębnie dla każdej z osób

Ilość akcji posiadanych przez członków Zarządu Spółki na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. 15 kwietnia 2022 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Mateusz Zawadzki	384 800	7,36%	384 800	7,36%

Ilość akcji posiadanych przez członków Zarządu Spółki na dzień zatwierdzenia do publikacji niniejszego raportu:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Mateusz Zawadzki	384 800	7,36%	384 800	7,36%

Na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego oraz sporządzenia niniejszego sprawozdania członkowie Rady Nadzorczej Jednostki dominującej nie posiadali jej akcji.

5. Informacje o zawarciu przez emitenta lub jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązanymi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe

Nie wystąpiły. Wszystkie transakcje zawierane na warunkach rynkowych.

6. Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej.

W I kwartale 2022 roku nie toczyły się istotne postępowania przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej.

Grupa Kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

7. Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca

W I kwartale 2022 roku Emitent lub jednostka od niego zależna nie udzieliła poręczeń kredytów lub poręczeń pożyczki, ani też gwarancji.

8. Inne informacje, które zdaniem emitenta są istotne dla oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez emitenta

W I kwartale 2022 r. nie było takich informacji.

9. Wskazanie czynników, które w ocenie Emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału

W perspektywie kolejnego kwartału Grupa pragnie wskazać następujące czynniki jako mogące mieć wpływ na spodziewane wyniki:

Czynniki zewnętrzne:

- znaczna zmienność kursu Dolara Amerykańskiego oraz Euro, w których to walutach Grupa osiąga znaczącą część przychodów ze sprzedaży,
- premiery konkurencyjnych gier oraz ich ilość,
- ilość nowych zespołów deweloperskich, chcących wejść do struktury Grupy,
- sytuacja związana z utrzymującymi się skutkami wprowadzenia stanu epidemii lub stanu zagrożenia epidemiologicznego, związanych z rozprzestrzenianiem się wirusa SARS-CoV-2 (od ang. Severe acute respiratory syndrome coronavirus 2) z grupy koronawirusów, który wywołuje ostrą chorobę układu oddechowego – COVID-19,
- sytuacja związana z konfliktem zbrojnym na Ukrainie,
- wzrost cen towarów i usług.

Dodatkowe informacje w zakresie wpływu pandemii COVID-19, wpływu wojny na Ukrainie oraz wzrostu cen towarów i usług na sytuację finansową Grupy zostały przedstawione w pkt. „Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe”,

Czynniki wewnętrzne:

- liczne nowe premiery gier oraz ich przyjęcie przez rynek,
- przedstawianie nowych preprodukcji nadchodzących gier i badanie zainteresowania nimi,
- kontrakty z wydawcami na najważniejsze gry Spółki oraz spółek z Grupy,
- budowanie zainteresowania kluczowymi grammi Grupy,
- koszty prowizji deweloperów, marketingu oraz wynagrodzeń.

10. Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Emitenta w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących

W okresie I kwartału 2022 r. Grupa wypracowała następujące wyniki finansowe:

WYBRANE DANE FINANSOWE	Rok	Rok
	1.01.2022 - 31.03.2022	1.01.2021 - 31.03.2021
	PLN`000	PLN`000
Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów	5 890	4 896
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	2 497	1 435
EBITDA	2 529	1 458
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	2 482	3 077
Zysk (strata) netto	1 881	2 480

Grupa Kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Na zaprezentowane dane w analizowanym okresie wpływ miały m.in.:

- 1) stabilna sprzedaż serii „Ultimate Fishing Simulator” na PC i VR, konsole wraz z dodatkami DLC;
- 2) dalsze poszerzanie portfolio produkcyjno-wydawniczego o nowe gry, a co z tym związane liczne premiery nowych gier – w I kwartale 2022 r. zostały wydane 23 gry, głównie na konsole, w tym platformę Nintendo Switch;
- 3) stabilna monetyzacja gier mobilnych tj. „Fishing Adventure”, „Ultimate Fishing Simulator” oraz DLC do „Ultimate Fishing Simulator”;
- 4) wyprzedaże gier Emitenta na platformie Steam oraz Nintendo Switch;
- 5) stabilna sprzedaż gier „House Flipper”, „CMS Pocket Edition” oraz „Bus Driver Simulator” na Nintendo Switch, a także „Farm Manager 2022” na konsolę Xbox;
- 6) wzrost kosztów prowizji wypłacanych dla deweloperów, marketingu i wynagrodzeń.

Jednocześnie Emitent zgodnie z polityką informacyjną Spółki przekazaną do wiadomości publicznej w dniu 03.08.2020 r. (raport bieżący ESPI nr 54/2020) przekazuje informacje o zawartych nowych umowach wydawniczych w danym okresie sprawozdawczym:

- Umowa z dnia 31.01.2022 r. zawarta przez Spółkę z Frozen District sp. z o.o., na mocy której Ultimate Games wykona port i wyda pierwszy dodatek – Garden DLC – w formie osobnego produktu, na konsolę Nintendo Switch, do jednego z najpopularniejszych symulatorów ostatnich lat – House Flipper. Nowy projekt trafi na konsolę Nintendo Switch;
- Umowa z dnia 14.02.2022 r. zawarta przez Spółkę na port i wydanie gry „Just Chill Out: Ludo Game” na konsolę Nintendo Switch;
- Porozumienie o współpracy z dnia 14.02.2022 r. zawarte przez Spółkę z Forestlight Games S.A., na mocy którego, obydwie strony oświadczają, że są zainteresowane podjęciem współpracy w zakresie wykonania przez Wydawcę portów Gier Producenta, aby były one kompatybilne z konsolami: Nintendo Switch, Xbox One i PlayStation 4, a następnie komercjalizacją przez Wydawcę Portów Gier za pośrednictwem platform dystrybucji cyfrowej oraz w tradycyjnych sieciach dystrybucji lub gier komputerowych;
- Umowa z dnia 21.02.2022 r. zawarta przez Spółkę z osobą fizyczną na port i wydanie HUNDRED FIRES: The rising of red star na konsolę Nintendo Switch;
- Umowa z dnia 04.03.2022 r. zawarta przez Spółkę z DIGITAL MELODY S.A. na port i wydanie Solitaire VS na konsolę Nintendo Switch;
- Umowa z dnia 14.03.2022 r. zawarta przez Spółkę z osobą fizyczną na port i wydanie Timber Story na konsolę Nintendo Switch;
- Umowa z dnia 16.03.2022 r. zawarta przez Spółkę z 9408-8432 Quebec inc. z siedzibą w Québec (Kanada) na port i wydanie Mad Experiments: Escape Room na konsolę Nintendo Switch;
- Umowa z dnia 18.03.2022 r. zawarta przez Spółkę z Forever Entertainment S.A., na podstawie której Spółka uzyskała prawo do wydania gry The Dealer Simulator na Nintendo Switch;
- Umowa z 22.03.2022 r. zawarta przez Spółkę z SWGK Podatki sp. z o.o. na kompleksowy zakres wsparcia w obszarze wdrożenia reżimu IP BOX;
- Umowa z 25.03.2022 r. zawarta przez Spółkę z G-DEVS sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, której przedmiotem jest długoterminowa współpraca w zakresie portowania (konwersji) gier na konsole Nintendo Switch, Microsoft Xbox oraz PlayStation;
- w dniu 29.03.2022 r. Spółka poinformowała, że zgodnie z ramową umową wydawniczą z dnia 25.03.2022 r. zawartą z G-DEVS sp. z o.o., o zawarciu zawarto 11 zleceń wydawniczych na serię gier Viki Spotter na Nintendo Switch;
- Porozumienie o współpracy z 31.03.2022 r. zawarte przez Spółkę z GAMEPLANET S.A., na mocy którego obydwie strony oświadczają, że są zainteresowane podjęciem współpracy w zakresie wykonania przez Wydawcę portów Gier Producenta, aby były one kompatybilne z konsolami: Nintendo Switch, Xbox One i PlayStation 4, a następnie komercjalizacją przez Wydawcę Portów Gier za pośrednictwem platform dystrybucji cyfrowej oraz w tradycyjnych sieciach dystrybucji lub gier komputerowych.

11. Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

W omawianym okresie sprawozdawczym nietypowym zdarzeniem, niezależnym od Emitenta są skutki ogłoszonego stanu pandemii koronawirusa, który wkrótce ma być zmieniony na stan zagrożenia epidemią, oraz skutki konfliktu zbrojnego na terytorium Ukrainy.

Grupa Kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Przeprowadzona przez Spółkę analiza wskazuje, że pandemia koronawirusa (choroby COVID-19) nie wpłynęła negatywnie na sprzedaż produktów Spółki, a tym samym na sytuację finansową i wyniki finansowe Emitenta oraz Grupy. Z uwagi na fakt, że Emitent prowadzi sprzedaż produktów za pomocą platform dystrybucji cyfrowej, wszelkie restrykcje dotyczące prowadzenia sprzedaży w sklepach stacjonarnych, czy przemieszczania się, nie wpłynęły na spadek sprzedaży prowadzonej przez Emitenta w głównych kanałach dystrybucyjnych. Zdaniem Spółki, stosowanie się do zaleceń władz publicznych może wpłynąć pozytywnie na sprzedaż produktów Emitenta jako mieszczących się w kategorii rozrywki dostępnej cyfrowo (zdalnie). W Spółce wprowadzono również system pracy zdalnej obejmujący wszystkich pracowników i współpracowników Emitenta. Specyfika działalności Emitenta pozwala na wprowadzenie takiego systemu pracy bez znaczącego wpływu na jej efektywność. Emitent zapewnia ciągłość pracy wszystkich systemów informatycznych, a założone przed pandemią koronawirusa (choroby COVID-19) terminy realizacji projektów nie są zagrożone.

Spółka nie identyfikuje możliwego wpływu koronawirusa (choroby COVID-19) na inne obszary funkcjonowania Emitenta. Jednocześnie Emitent wskazuje, że Spółka stale monitoruje sytuację związaną z pandemią koronawirusa (choroby COVID-19) i analizuje jej wpływ na działalność Emitenta oraz Grupy.

W dniu 24 lutego 2022 r. rozpoczęła się rosyjska inwazja na Ukrainę. W związku z trwającym konfliktem zbrojnym należy mieć na uwadze, iż przedmiotowe zdarzenie w znacznym stopniu oddziałuje na gospodarkę Europy i świata, w związku z czym istnieje ryzyko negatywnego wpływu konfliktu na działalność Grupy oraz sytuację finansową i majątkową Emitenta. Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Emitent nie zidentyfikował realnego zagrożenia dla działalności Grupy. Jednostka dominująca nie jest stroną umów z podmiotami biorącymi udział w niniejszym konflikcie zbrojnym, w tym nie współpracuje z wykonawcami pochodzącymi z Ukrainy lub Rosji, a sprzedaż produktów Emitenta na terytorium Rosji i Ukrainy stanowi niewielki odsetek w całości przychodów Grupy. Jednostka dominująca przeanalizowała również ewentualne ryzyka związane z potencjalnymi atakami hakerskimi i uznała, że sektor gamingowy, w szczególności Jednostka dominująca i jej Grupa, nie jest bezpośrednio narażony na potencjalne ataki hakerskie związane z konfliktem zbrojnym na terytorium Ukrainy. Emitent na bieżąco monitoruje potencjalny wpływ sytuacji polityczno-gospodarczej na terytorium Ukrainy na działalność Emitenta i rynki międzynarodowe w perspektywie kolejnych okresów i, w razie ewentualnej materializacji niniejszego czynnika ryzyka, podejmie niezbędne działania zmierzające do minimalizacji negatywnych skutków konfliktu dla działalności Jednostki dominującej i jej Grupy.

Spółka nie identyfikuje możliwego wpływu konfliktu zbrojnego na Ukrainie na inne obszary funkcjonowania Emitenta. Jednocześnie Emitent wskazuje, że Spółka stale monitoruje sytuację związaną z trwającą wojną.

W okresie sprawozdawczym odnotowywany był wzrost cen towarów i usług konsumpcyjnych, które w przypadku zbyt wysokiego tempa wzrostu mogą w negatywny sposób przekładać się na siłę nabywczą konsumentów i ich decyzje zakupowe. Kierownictwo Spółki i Grupy monitoruje sytuację i dostosowuje odpowiednio politykę cenową. Ryzyko w zakresie ograniczenia siły nabywczej może spowodować także zmianę preferencji zakupowych konsumentów w zakresie wyboru tańszych gier, czego beneficjentem może być Emitent i jego Grupa, dlatego nie można jednoznacznie określić wpływu ww. czynników na generowane wyniki finansowe. Grupa w I kwartale 2022 r. odnotowała wzrost poziomu sprzedaży względem porównywalnego okresu sprawozdawczego.

Grupa Kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

VI. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe ULTIMATE GAMES S.A.

1. Wybrane dane finansowe

WYBRANE JEDNOSTKOWE DANE FINANSOWE	od 01.01.2022	od 01.01.2021	od 01.01.2022	od 01.01.2021
	do 31.03.2022	do 31.03.2021	do 31.03.2022	do 31.03.2021
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów	6 369	4 875	1 370	1 066
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	3 160	1 505	680	329
EBITDA*	3 183	1 528	685	334
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	3 145	5 170	677	1 131
Zysk (strata) netto	2 547	4 189	548	916
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	1 885	1 216	406	266
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(129)	3 105	(28)	679
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-	-	-	-
Przepływy pieniężne netto – razem	1 757	4 321	378	945
Liczba akcji	5 230 000	5 230 000	5 230 000	5 230 000
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR)	0,49	0,80	0,10	0,18
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR)	4,93	4,44	1,06	0,97
	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	31 marca 2022	31 grudnia 2021	31 marca 2022	31 grudnia 2021
	PLN`000	PLN`000	PLN`000	PLN`000
Aktywa / Pasywa razem	28 001	26 467	6 019	5 754
Aktywa trwałe	4 471	4 457	961	969
Aktywa obrotowe	23 530	22 009	5 057	4 785
Kapitał własny	25 777	23 230	5 541	5 051
Zobowiązania długoterminowe	2 224	3 236	478	704
Zobowiązania krótkoterminowe	831	976	179	212

Powyższe dane finansowe za okres 3 miesięcy 2022 i 2021 roku zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 31 marca 2022 r. – 4,5994 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2021 r. – 4,6148 PLN/EURO,

- pozycje skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 31 marca 2022 r. – 4,5775 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 31 marca 2021 r. – 4,4742 PLN/EUR.

*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację;

Grupa Kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	od 01.01.2022 do 31.03.2022	od 01.01.2021 do 31.03.2021
	PLN`000	PLN`000
Działalność kontynuowana		
Przychody	6 369	4 884
Przychody netto ze sprzedaży produktów	6 369	4 875
Przychody pozostałe	0	9
Koszty działalności operacyjnej	3 209	3 379
Zmiana stanu produktów	27	486
Amortyzacja	23	23
Zużycie materiałów i energii	6	6
Usługi obce	2 989	3 601
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	213	206
Pozostałe koszty według rodzaju	4	29
Pozostałe koszty operacyjne	0	0
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	3 160	1 505
Przychody finansowe	34	3 563
Koszty finansowe	1	16
Przeszacowanie AF do wartości godziwej		-
Udział w zysku (stracie) jednostek stowarzyszonych	(47)	118
Zysk na okazjonalnym nabyciu		-
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	3 145	5 170
Podatek dochodowy	598	981
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	2 547	4 189
Działalność zaniechana		
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej		
Zysk (strata) netto	2 547	4 189
Inne całkowite dochody		
Wynik na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	-	413
Podatek odroczony od wyniku na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	-	510
	-	(97)
Całkowite dochody ogółem	2 547	4 602
Zysk (strata) netto na jedną akcję (zł)		
Zwykły	0,49	0,80
Rozwodniony	0,49	0,80

Grupa Kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

3. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień	Na dzień
	31 marca 2022	31 grudnia 2021
	PLN'000	PLN'000
Aktywa trwałe	4 471	4 457
Wartości niematerialne	48	67
Wartość firmy	89	89
Rzeczowe aktywa trwałe	67	72
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych rozliczane zgodnie z metodą praw własności	3 682	3 729
Inwestycje w jednostkach zależnych	395	395
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez wynik finansowy	140	22
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	50	84
Aktywa obrotowe	23 530	22 009
Zapasy	4 402	4 375
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	3 370	3 541
Należności z tytułu podatku dochodowego	-	103
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	15 707	13 950
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez wynik finansowy	52	41
SUMA: Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	23 530	22 009
Aktywa razem	28 001	26 467

PASywa	Na dzień	Na dzień
	31 marca 2022	31 grudnia 2021
	PLN'000	PLN'000
Razem kapitał własny	25 777	23 230
Kapitał akcyjny	523	523
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	2 955	2 955
Zyski zatrzymane	22 299	19 752
- w tym zysk (strata) netto	2 547	9 435
Zobowiązanie długoterminowe	831	976
Rezerwa z tytułu podatku odroczonego	831	976
Zobowiązania krótkoterminowe	1 393	2 260
Rezerwy na zobowiązania	23	23
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	962	2 237
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	409	-
Pasywa razem	28 001	26 467

Grupa Kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

4. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

1 stycznia 2022 roku – 31 marca 2022 roku

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2022 roku	523	2 955	19 752	23 230
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2022 roku po korektach błędów lat poprzednich	523	2 955	19 752	23 230
Całkowite dochody:	-	-	2 547	2 547
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	2 547	2 547
Inne całkowite dochody	-	-	-	-
Emisja akcji	-	-	-	-
Wypłata dywidendy	-	-	-	-
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	2 547	2 547
Stan na 31 marca 2022 roku	523	2 955	22 299	25 777

1 stycznia 2021 – 31 grudnia 2021 roku

1 stycznia 2022 roku – 31 marca 2022 roku

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2021 roku	523	2 955	19 779	23 257
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2021 roku po korektach błędów lat poprzednich	523	2 955	19 779	23 257
Całkowite dochody:	-	-	10 433	10 433
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	9 435	9 435
Inne całkowite dochody	-	-	998	998
Emisja akcji	-	-	-	-
Wypłata dywidendy	-	-	(10 460)	(10 460)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(27)	(27)
Stan na 31 grudnia 2021 roku	523	2 955	19 752	23 230

Grupa Kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

1 stycznia 2021 roku – 31 marca 2021 roku

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2021 roku	523	2 955	19 779	23 257
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2021 roku po korektach błędów lat poprzednich	523	2 955	19 779	23 257
Całkowite dochody:	-	-	4 602	4 602
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	4 189	4 189
Inne całkowite dochody	-	-	413	413
Emisja akcji	-	-	-	-
Wypłata dywidendy	-	-	-	-
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	4 602	4 602
Stan na 31 marca 2021 roku	523	2 955	24 381	27 859

Grupa Kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

5. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	od 01.01.2022 do 31.03.2022	od 01.01.2021 do 31.03.2021
	PLN'000	PLN'000
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ		
Zysk / strata brutto	3 145	5 170
Korekty	(1 061)	(2 943)
Amortyzacja	23	23
Koszty z tytułu odsetek	1	-
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	-	(3 544)
Udział w wyniku (stracie) jednostki stowarzyszonej	47	(118)
Zmiana stanu zapasów	(27)	(487)
Zmiana stanu należności	170	309
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	(1 276)	873
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	2 084	2 227
Podatek dochodowy zapłacony	(198)	(1 011)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	1 885	1 216
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ		
Zbycie udziałów w jednostkach stowarzyszonych	-	2 297
Zbycie udziałów w jednostkach powiązanych	-	1 217
Zbycie udziałów w pozostałych jednostkach	-	287
Nabycie udziałów w pozostałych jednostkach	(119)	-
Nabycie udziałów w jednostkach stowarzyszonych	-	(676)
Udzielone pożyczki jednostkom powiązanym	(10)	(20)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	(129)	3 105
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ		
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	-	-
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	1 757	4 321
BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, W TYM	1 757	4 321
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	13 950	16 795
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU (F +/- D), W TYM	15 707	21 116
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

6. Zasady przyjęte przy sporządzeniu cz. VI raportu

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia do 31 marca 2022 roku przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym sprawozdaniu finansowym.

7. Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2022 r. nie dokonano zmian zasad rachunkowości.

8. Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2022 r. nie dokonano istotnych zmian wielkości szacunkowych.

Grupa Kapitałowa ULTIMATE GAMES S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

9. Inne informacje mogące w istotny sposób wpłynąć na ocenę sytuacji majątkowej, finansowej i wyniku finansowego ULTIMATE GAMES S.A.

Zdaniem Zarządu Emitenta wszystkie istotne informacje objaśniające dotyczące Emitenta zostały przedstawione w części VI raportu oraz w wybranych informacjach objaśniających i informacji dodatkowej do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy kapitałowej Ultimate Games S.A. za I kwartał 2022 roku.

VII. Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności

Zarząd Spółki oświadcza, iż śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy kapitałowej Ultimate Games S.A. za I kwartał 2022 roku, jak i dane porównywalne, zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 31 marca 2022 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy kapitałowej Ultimate Games S.A. za I kwartał 2022 roku odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Grupy w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2022 roku zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania kwartalnego skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

Podczas sporządzania śródrocznego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego za I kwartał 2022 roku przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w sprawozdaniu finansowym za rok 2021 i należy te dane czytać łącznie, za wyjątkiem zmian, które weszły w życie pomiędzy datami sporządzenia poszczególnych sprawozdań.

.....
Mateusz Łukasz Zawadzki

Prezes Zarządu

Warszawa, dnia 16 maja 2022 roku