

Warszawa, 19 kwietnia 2020 roku

Drodzy Akcjonariusze,

Ubiegły rok był dla nas czasem intensywnej pracy nad nowymi produkcjami. Efektem tego było wydanie prawie 90 gier i dodatków w 2020 r. z planami zwiększenia tej liczby w kolejnych latach. Aby ten cel można było zrealizować Grupa dynamicznie przejmuje nowe zespoły, czy to w formie zespołów własnych (wewnętrznych) czy to spółek celowych.

Na dzień 31 grudnia 2020 roku Spółka tworzyła Grupę kapitałową, w skład której wchodziło 9 podmiotów, w tym 2 spółki zależne i 7 jednostek stowarzyszonych.

Jednostki zależne:

1. 3T Games Sp. z o.o. – główna gra to Hunting Simulator, z największym budżetem w historii Grupy (do 5 mln zł), z planem premiery na 2022 r.;
2. Games Box S.A. (d. Games Box Sp. z o.o.) – z kilkoma grami w portfolio, w tym Riot Control Simulator, który spotkał się z bardzo dobrym odbiorem graczy i zaledwie w 4 dni trafił na globalną listę życzeń sklepu Steam.

Jednostki stowarzyszone:

1. Ultimate VR Sp. z o.o. – to studio założone przez Ultimate Games S.A. oraz Gaming Factory S.A. (także notowana na GPW), którego działalność obejmuje przenoszenie gier z portfolio obu spółek na urządzenia wirtualnej rzeczywistości (VR);
2. UF Games S.A. - prowadzi działalność na rynku gier wideo od 2018 roku, specjalizując się w pozyskiwaniu licencji do portowania gier, głównie na konsolę Nintendo Switch. Studio zostało założone przez Ultimate Games S.A. oraz Forever Entertainment S.A. Największym hitem spółki jest Thief Simulator na Nintendo Switch. Działalność spółki jest bardzo zyskowna, spółka od początku działalności zwiększa zysk netto i wypłaca dywidendę.
3. ConsoleWay S.A. specjalizuje się w portowaniu gier na konsolę Nintendo Switch, Xbox One, PlayStation 4 oraz konsole nowej generacji. Na PlayStation 5 oraz Xbox Series X ConsoleWay będzie portować m.in. tytuł Mr. Prepper z portfolio wydawniczego PlayWay S.A.
4. Manager Games S.A. to wydawca i producent gier wideo, specjalizujący się w tworzeniu gier z segmentu manager/tycoon. Flagowym tytułem studia, będącym obecnie w realizacji jest Car Mechanic Manager 2022. Premiera gry planowana jest w 2022 roku. Warto zwrócić także uwagę na grę Drill Deal – z planem premiery na ten rok.

5. Demolish Games S.A. to studio, którego głównym przedmiotem działalności jest produkcja gier z gatunku symulatorów na PC. Spółka jest właścicielem tytułów Demolish & Build 2017, Demolish & Build 2018 i Car Demolition Clicker. Aktualnie spółka pracuje nad swoim kluczowym tytułem - Demolish and Build 21, a także grami Explosive Demolition Simulator i WW2 Thief. Spółka od początku swojej działalności jest zyskowna i planuje wypłacać dywidendę.
6. 100 Games Sp. z o.o. koncentruje się na testowaniu QA gier (obecnie w realizacji około 40 projektów), portowaniu na Nintendo Switch oraz konsole Xbox i PlayStation, a także na produkcji własnych tytułów. Spółka pracuje aktualnie nad pięcioma tytułami na Nintendo Switch oraz Xbox. W najbliższym czasie planowana jest premiera produkcji Fishing Adventure na Xbox.
7. Golden Eggs Studio Sp. z o.o. to utworzone w 2016 roku studio, które w swoim portfolio kilka projektów w produkcji - w najbliższych miesiącach zostaną wydane trzy tytuły, które początkowo będą dystrybuowane na PC w serwisie Steam, a następnie na inne platformy.

Nie wiemy dziś, która gra będzie światowym hitem, np. na miarę Minecrafta, ważne, że posiadając tak wiele spółek (których liczba ciągle rośnie) i zespołów, szanse na bycie beneficjentem zysków ze światowego hitu są u nas bardzo wysokie.

Liczymy że ten rok jak i kolejne lata będą dla nas udane – a duża ilość nowych gier spowoduje stały i dynamiczny wzrost zysku netto Grupy.

Z poważaniem,

*Mateusz Zawadzki*

*Prezes Zarządu*

*Ultimate Games S.A*