

Warszawa, 19 kwietnia 2020 roku

Drodzy Akcjonariusze,

Ubiegły rok był dla nas czasem intensywnej pracy nad nowymi produkcjami. Efektem tego jest wydanie prawie 90 gier i dodatków w 2020 r. z planami zwiększenia tej liczby w kolejnych latach. Licząc tylko od początku 2021 roku do daty publikacji niniejszego raportu do sprzedaży trafiło już 28 gier Spółki na różne platformy (STEAM, Nintendo, XBOX).

2020 rok był najlepszym w dotychczasowej historii Spółki - jednostkowe przychody ze sprzedaży produktów i usług wyniosły 15,4 mln zł (w 2019 r. było to 7,3 mln zł) a zysk netto osiągnął poziom 16,7 mln zł (w 2019 r. – 4,3 mln zł). Istotnie, bo do poziomu 16,8 mln zł wzrósł także poziom gotówki na koncie Spółki.

W ocenie Zarządu Spółki najważniejszym impulsem do wzrostu wyników w przyszłości będą tytuły przygotowane na konsole tj. Nintendo Switch, Xbox oraz Playstation.

Plan na 2021 r. zakłada że Spółka umocni swoją pozycję na Nintendo oraz istotnie zwiększy przychody w segmencie pozostałych dużych konsol, co mają umożliwić m.in. premiery takich gier jak Mr Prepper (wszystkie konsole), Car Mechanic Simulator 18 (Nintendo), UBOAT (wszystkie konsole), Drug Dealer Simulator (Nintendo), czy Builders of Egypt (wszystkie konsole).

Swoje nadzieje wiążemy także z premierami gier na PC w sklepie STEAM. Rok 2020 był bardzo słaby jeśli chodzi o premiery na tej platformie – nie została wydana żadna istotna gra. Ważnym wydarzeniem w bieżącym roku powinna być premiera 2 części gry Ultimate Fishing Simulator – planowana do wydania w formule wczesnego dostępu, a także premiery innych gier, z których kilkanaście posiada listy życzeń w sklepie Steam na poziomie 20-60 tys. zapisów.

Nie wiemy dziś, która gra będzie światowym hitem, np. na miarę Minecrafta, ważne, że posiadając tak zdywersyfikowane portfolio produktowe, szanse na bycie beneficjentem zysków ze światowego hitu są u nas bardzo wysokie.

Liczymy że ten rok, jak i kolejne lata będą dla nas udane – a duża ilość nowych gier spowoduje stały i dynamiczny wzrost zysku netto Spółki.

Z poważaniem,

*Mateusz Zawadzki - Prezes Zarządu Ultimate Games S.A*