

Raport bieżący ESPI nr 45/2020

Data: 16.06.2020

Godz.: 23:14

**Temat: Zawarcie umowy dot. gry Demolish and Build 2021**

Podstawa prawna

Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne.

Treść raportu:

Zarząd Ultimate Games S.A. z siedzibą w Warszawie ("Spółka", "Emitent") w nawiązaniu do raportu bieżącego ESPI nr 148/2019 informuje, że w dniu 16.06.2020 r. zawarł z Gaming Factory S.A. z siedzibą w Warszawie („Gaming Factory”) i przy udziale Black Rose Projects Sp. z o.o. z siedzibą w Sosnowcu („Black Rose”) umowę dot. gry Demolish and Build 2021 („Gra”).

Zgodnie z zawartą umową Strony postanowiły że Gaming Factory przejmie od Emitenta finansowanie Gry a Black Rose wykona wersje konsolowe tj. Nintendo Switch, Playstation, Xbox. Dodatkowo Gaming Factory zobowiązał się do przeznaczenia ustalonego budżetu na marketing i wydanie Gry, wobec czego będzie określony jako współwydawca w wersji na PC na platformie Steam.

Dla wszystkich ww. wersji Gry Emitent pozostaje wydawcą – w zamian za określony w umowie % z przychodów ze sprzedaży Gry. Deweloperem wersji PC Gry pozostaje Console Labs S.A. z siedzibą w Gdańsku – na warunkach opisanych w ww. raporcie bieżącym ESPI nr 148/2019.

Zarząd jednocześnie wyjaśnia, że podjął decyzję o publikacji niniejszego raportu celem aktualizacji informacji przekazanych raportem bieżącym nr 148/2019, w związku ze zmianą warunków współpracy w zakresie produkcji i wydania Gry.

Zarząd:

Mateusz Zawadzki

Prezes Zarządu