

**Temat:**

Zawarcie umowy na wykonanie i wydanie gry Demolish & Build 2021 w wersji na PC

**Nr raportu:** 148/2019

Data: 24.08.2019 r.

**Postawa prawna:**

Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne

**Treść:**

Zarząd Ultimate Games S.A. z siedzibą w Warszawie („Spółka”, „Emitent”) w nawiązaniu do raportu bieżącego ESPI nr 135/2019 informuje że w dniu 24.08.2019 r. zawarł z Console Labs S.A. z siedzibą w Gdańsku („Twórca”) umowę na produkcję i wydanie gry o roboczej nazwie Demolish & Build 2021 w wersji na PC („Gra”).

Zgodnie z zawartą umową Twórca stworzy Grę a Emitent sfinansuje w całości produkcję Gry oraz ją wyda na platformie Steam.

Warunki umowy nie odbiegają od standardowych stosowanych w branży gamedev.

Emitent zdecydował o publikacji niniejszego raportu z uwagi na fakt, że ocenia potencjał sprzedażowy Gry jako mogący istotnie wpłynąć na wynik finansowy w przyszłości. Poprzednie wersje gry z lat 2017 i 2018 sprzedały się w nakładach kilkudziesięciu tysięcy kopii (wersja 2018 - ponad 35 tys. tylko w samym sklepie Steam).

Wydanie Gry jest planowane na Q4 2020/ Q1 2021.

W przypadku osiągnięcia przez Grę wysokich ocen w serwisie Steam (ponad 70%) oraz wykorzystaniu istniejącej już bazy graczy – tytuł może wykazywać większy potencjał sprzedażowy niż poprzednie edycje.

**Za Zarząd:**

Mateusz Zawadzki  
Prezes Zarządu