

Temat:

Ustalenie daty kampanii gry Bug Academy w serwisie Kickstarter

Nr raportu:

60/2018

Postawa prawna:

Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne

Zarząd Ultimate Games S.A. z siedzibą w Warszawie ("Spółka", "Emitent") w nawiązaniu do raportu bieżącego ESPI nr 50/2018 z dnia 29.10.2018 r. informuje, iż kampania kickstarterowa dla gry Bug Academy wystartuje w dniu 7 stycznia 2019 r., przy czym Emitent zastrzega możliwość zmiany daty rozpoczęcia kampanii.

Kampania potrwa 40 dni i zostanie przeprowadzona we współpracy z PlayWay S.A., na platformie <https://www.kickstarter.com>. Podstawowy cel zbiórki będzie wynosił 10 tys. dolarów kanadyjskich.

Będzie to trzecia, po Deadliest Catch: The Game, oraz WoodZone, kampania na serwisie KS planowana przez Emitenta w najbliższym czasie.

Dotychczas Emitent przeprowadził jedną kampanię tego typu – dla gry Ultimate Fishing Simulator w wersji na PC, która miała miejsce na jesieni 2017 roku. Wówczas prawie 500 osób tzw. „backersów” przekazało kwotę ponad 12,5 tys. USD na rozwój gry Ultimate Fishing Simulator.

Zarząd Emitenta zdecydował o publikacji powyższej informacji z uwagi na fakt, iż może mieć ona istotny wpływ na kształtowanie się sytuacji finansowej i majątkowej Emitenta oraz potencjalnie istotny wpływ na wycenę instrumentów finansowych Spółki notowanych w alternatywnym systemie obrotu.

Osoby reprezentujące Spółkę:

Mateusz Zawadzki – Prezes Zarządu