

**Temat:**

Informacja w zakresie sprzedaży pełnej wersji gry Ultimate Fishing Simulator w wersji PC

**Nr raportu:**

40/2018

**Postawa prawna:**

Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne

**Treść:**

Zarząd Ultimate Games S.A. z siedzibą w Warszawie ("Spółka", "Emitent") w nawiązaniu do raportów bieżących ESPI nr 9/2018 z dnia 20 czerwca 2018 r. oraz 37/2018 z dnia 28 sierpnia 2018 r. informuje, że na dzień 7 września 2018 r. pełna wersja gry Ultimate Fishing Simulator w wersji PC („Gra”), licząc od daty premiery pełnej wersji Gry na platformie STEAM, która miała miejsce w dniu 30 sierpnia 2018 r., sprzedała się w liczbie ok. 10 tys. kopii. W pierwszym tygodniu sprzedaży dzienny wolumen sprzedaży wynosił ok. 1-1,5 tys. kopii.

Od dnia wydania Gry w fazie wczesnego dostępu Gra sprzedała się w liczbie ponad 30 tys. kopii. Przewidywany łączny wolumen sprzedaży Gry w całym cyklu jej życia Zarząd szacuje na ok. 100 tys. kopii.

Ponadto do końca listopada 2018 r. Emitent planuje wypuszczenie także rozszerzenia do Gry – nowe łowisko "Moraine Lake" w cenie kilku - kilkunastu dolarów, a w przyszłości również kolejnych płatnych dodatków DLC. Strategia Emitenta w tym zakresie zakłada wydawanie 1 dodatku DLC do Gry co kwartał.

Gra uzyskała pozytywny odbiór w serwisie STEAM, gdzie od początku udostępnienia Gry w formie wczesnego dostępu prawie 80% recenzentów wydało pozytywne opinie, a w ostatnim miesiącu pozytywnie o Grze wyraziło się blisko 90% graczy.

W dacie publikacji niniejszego raportu Gra jest najlepiej ocenianym symulatorem wędkarstwa dostępnym w sklepie STEAM a tzw. lista oczekujących na Grę „STEAM WISHLIST” zbliża się do poziomu 60 tys. osób.

Zarząd Emitenta zdecydował o publikacji powyższej informacji z uwagi na fakt, iż może mieć ona istotny wpływ na kształtowanie się sytuacji finansowej i majątkowej Emitenta oraz potencjalnie istotny wpływ na wycenę instrumentów finansowych Spółki notowanych w alternatywnym systemie obrotu.