

Temat:

Wydanie pełnej wersji gry Ultimate Fishing Simulator w wersji PC – aktualizacja

Nr raportu:

37/2018

Postawa prawna:

Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne

Treść:

Zarząd Ultimate Games S.A. z siedzibą w Warszawie ("Spółka", "Emitent") w nawiązaniu do raportu bieżącego ESPI nr 9/2018 z dnia 20 czerwca 2018 roku informuje, że w dniu 28 sierpnia 2018 r. podjął decyzję o ustaleniu ceny pełnej wersji gry Ultimate Fishing Simulator w wersji PC („Gra”) na 19,99 USD. We wcześniejszym komunikacie Spółka informowała, że cena Gry w pełnej wersji będzie wynosić 29,99 USD.

Zdaniem Zarządu Emitenta niższa cena startowa Gry spowoduje, że Grę nabędzie większa liczba graczy, a co z tym związane przełoży się to na wzrost przychodów Spółki z tytułu sprzedaży Gry. Ponadto, do końca listopada 2018 r. Emitent planuje wydanie płatnego dodatku DLC do Gry – nowe łowisko „Moraine Lake” w cenie kilku – kilkunastu dolarów, a w przyszłości również kolejnych płatnych dodatków DLC, co dodatkowo uzasadnia obniżenie podstawowej ceny Gry.

Spółka zasięgnęła opinii graczy a także dokonała szczegółowej analizy pod kątem innych symulatorów dostępnych na rynku i przykład takich gier jak House Flipper czy seria Car Mechanic Simulator pokazuje, że cena na w ww. poziomie jest optymalna i pozwala na uzyskiwanie najlepszych wyników sprzedażowych.

Zarząd Spółki dodaje, że Grę we wczesnym dostępie nabyło już ponad 20 tys. osób, a lista oczekujących na wydanie pełnej wersji Gry tzw. „STEAM WISHLIST” przekroczyła 45 tys. osób. Gra generuje obecnie kilka tysięcy USD przychodu dziennie w sklepie STEAM. Zarząd Spółki ocenia, że Gra będzie generować stałe, stabilne przychody w okresie nawet do 3 lat od daty jej wydania.

Gra uzyskała pozytywny odbiór w serwisie STEAM, gdzie od początku udostępnienia Gry w formie wczesnego dostępu ponad 75% recenzentów wydało pozytywne opinie, a w ostatnim miesiącu pozytywnie o Grze wyraziło się blisko 90% graczy.

W dacie publikacji niniejszego raportu Gra jest najlepiej ocenianym symulatorem wędkarstwa dostępnym w sklepie STEAM.

Premiera pełnej wersji Gry planowana jest na dzień 30 sierpnia 2018 r.

Gra będzie dostępna również w wersji pudełkowej w sprzedaży detalicznej, a na 2019 rok planowane jest także wydanie Gry na konsolę Nintendo Switch, PS i Xbox.

Jednocześnie Zarząd Spółki wskazuje, że na marzec 2019 r. planowana jest premiera gry Ultimate Fishing Simulator Mobile 2019 na platformę iOS/Android. Obecna wersja mobilna Ultimate Fishing Simulator pobrana została ponad 4 mln razy na platformach mobilnych.

Zarząd Emitenta zdecydował o publikacji powyższej informacji z uwagi na fakt, iż może mieć ona istotny wpływ na kształtowanie się sytuacji finansowej i majątkowej Emitenta oraz potencjalnie istotny wpływ na wycenę instrumentów finansowych Spółki notowanych w alternatywnym systemie obrotu.

Osoby reprezentujące Spółkę:

Mateusz Zawadzki – Prezes Zarządu